**BIOGRAFIA**

**Brian Holinka**

**Designer de Jogo Sênior**

**Blizzard Entertainment**

Como designer de jogo sênior da equipe de *World of Warcraft* da Blizzard, Brian Holinka se concentra exclusivamente em manter a experiência JxJ divertida para todos os jogadores. Holinka trabalha com as equipes de conteúdo e sistemas para criar um ambiente competitivo equilibrado, com recompensas empolgantes e conteúdo diversificado.

Antes de entrar na Blizzard em 2012, Holinka trabalhou nos componentes multijogador de *Transformers: Fall of Cybertron*, *Homefront* e *Frontlines: Fuel of War*. Ele ingressou na área de jogos dedicando suas horas livres ao mod "Desert Combat" de *Battlefield 1942* enquanto servia como capitão da força aérea americana.