# BIOGRAFIA

**Dustin Browder**

**Diretor de Jogo**

**Blizzard Entertainment, Inc.**

Como diretor de jogo da Blizzard Entertainment no *Heroes of the Storm*, Dustin Browder gerencia uma equipe de designers e supervisiona todos os aspectos da jogabilidade do jogo de batalha em equipe gratuito da Blizzard.

Dustin começou na Blizzard Entertainment em 2005 como designer sênior. Além de liderar o design em *StarCraft II: Wings of Liberty*e *StarCraft II:* *Heart of the Swarm,* ele contribuiu com as missões de *World of Warcraft®: The Burning Crusade®*. Antes de entrar para a Blizzard Entertainment, ele trabalhou como designer lead de vários jogos, incluindo *Battle for Middle Earth*, *Command and Conquer: Generals* e *Mechwarrior 2: Mercenaries*. Antes disso, escreveu alguns suplementos para jogos de lápis e papel. Gosta de jogos de miniaturas como *Warhammer 40,000* e RPGs como *Dungeons & Dragons*.

Dustin se formou em literatura inglesa pela University of California, Los Angeles.

# # #