**BIOGRAFIA**

**TIM MORTEN**

**Produtor Líder**

**Blizzard Entertainment, Inc.**

Como produtor lead na equipe de *StarCraft II* na Blizzard Entertainment, Tim Morten é responsável por cuidar do lançamento do *Legacy of The Void*.

Morten é um veterano da indústria e entrou para a Blizzard Entertainment em 2014. Começou sua carreira na Activision como engenheiro, tornando-se depois produtor e diretor, trabalhando em jogos como *Return to Zork*, a série *MechWarrior 2* e *Heavy Gear*. Depois ele fundou a Savage Entertainment, onde ocupou o cargo de diretor-executivo e produtor de vários títulos e co-produções licenciadas, incluindo jogos baseados em marcas famosas como Transformers, Star Wars, Marvel e He-Man. Ajudou a desenvolver várias ferramentas de treinamento para o Departamento de Defesa dos EUA, incluindo *Darwars: Ambush!,* *DARPA RealWorld* e *Crises Simulator.* Antes de entrar para a Blizzard, ele trabalhou como Diretor de Desenvolvimento de Produtos no *Command & Conquer,* da Electronic Arts.

Tim é um jogador viciado, formado em Ciência da Computação pela University of California, San Diego.