**BIOGRAFIA**

**ALEX AFRASIABI**

**Dyrektor kreatywny**

**Blizzard Entertainment**

Alex Afrasiabi – dyrektor kreatywny w ekipie Blizzard Entertainment, Inc. – stoi na straży spójnej wizji artystycznej *World of Warcraft*, która obejmuje wszystkie aspekty zawartości gry oraz dodatków do niej. Do jego obowiązków należy zachowywanie owej wizji na przestrzeni kolejnych tytułów oraz nadzorowanie pracy wielu utalentowanych projektantów. Obecnie pracuje głównie nad najnowszym dodatkiem do *World of Warcraft* – *Legion*.

Afrasiabi dołączył do ekipy Blizzard Entertainment w 2004 roku jako projektant *World of Warcraft*, a wyniki jego pracy są dostrzegalne w całej grze. Przyczynił się chociażby do powstania licznych podziemi, współpracował przy tworzeniu systemu generowania przedmiotów oraz zawartości misji, a także wpłynął na kształt całego świata gry.

Alex najchętniej spędza czas wolny grając w najprzeróżniejsze gry. Jest również miłośnikiem piwa warzonego w małych, regionalnych browarach oraz sportowcem (gra w tenisa ziemnego), choć sam przyznaje, że te dwie spośród jego pasji nienajlepiej idą ze sobą w parze.