**Регламент**

**Дипломатической Лиги по мини-футболу среди дипломатических представительств и представительств международных организаций, аккредитованных в Кыргызской Республики**

1. **Основная цель и задачи турнира**

Дипломатическая Лига по мини-футболу проводится среди дипломатических представительств и представительств международных организаций, аккредитованных в Кыргызской Республике. Основной целью Дипломатической Лиги является развитие сотрудничества между дипломатическими представительствами и представительствами международных организаций, аккредитованных в Кыргызской Республике и Государственного предприятия дипломатического сервиса «Кыргыздипсервис» Задачами турнира является активная пропаганда спорта и здорового образа жизни.

1. **Руководство турнира**

Руководство по организации и проведению турнира осуществляет отдел по работе с дипломатическими миссиями ГПДС «Кыргыздипсервис».

1. **Судейство соревнований**

- судейство соревнований осуществляют сотрудники ГПДС «Кыргыздипсервис»;

- назначение судей на все матчи осуществляют организаторы турнира;

- обращаться к судье от имени команды имеет право только капитан команды.

1. **Условия проведения соревнований**

К участию в турнире допускаются команды, выполняющие требования данного Регламента и представившие заявочные документы.

Вступительный взнос не предусмотрен.

1. **Участники турнира**

1. Запрещается участвовать игрокам, не являющие сотрудниками дипломатического представительства.

2. На все игры заявленные игроки обязаны иметь с собой подтверждающие документы, команды которой он представляет.

3. В случае выявления фактов привлечения игроков со стороны (подставные), за данной командой зачисляется поражение со счетом 0:3.

4. Запрещается участвовать сотрудникам профессионально занимающимся футболом.

1. **Составы команд**

- Количество игроков в заявке команды — не менее 6 и не более 16.

- Одновременно на поле в одной команде может находится не более 5 игроков (4 полевых игроков и вратарь).

- Минимальное количество игроков, при котором команда может продолжать игру — 3.

- Если команда не может продолжать игру, ей засчитывается техническое поражение со счетом 0:3.

1. **Матч**

* Матч проходит в два тайма по 15 минут.
* Перерыв между таймами 5 минут.
* Контроль времени матча и назначение дополнительного времени осуществляет судья на свое усмотрение, но не более 2-ух минут ко времени матча.
* Матч проводится любым из доступных мячей стандартного (четвертого) размера по выбору судьи с учетом пожеланий капитанов команд.
* Количество замен по ходу матча не ограничено.
* Замена проводится по ходу матча, без его остановки.
* Обратная замена разрешена.
* Место проведения замены — середина боковой линии поля.
* Вратарю запрещено принимать мяч в руки после намеренного паса ногой игрока его команды.
* Ушедший за лицевую линию мяч вратарь вводит в игру руками. Прямой удар по воротам не засчитывается.
* Ушедший за боковую линию мяч вводится в игру ногами. Прямой удар по воротам не засчитывается.
* За умышленную грубость во время матча судья имеет право:
  1. Удалить игрока на 3 минуты с правом возврата на поле по истечении штрафного времени или после гола.
  2. Удалить игрока до конца матча без права возврата. В этом случае команда играет в меньшинстве 4 минуты или до забитого гола, затем на поле может выйти другой игрок команды.
* Любые другие спорные моменты по ходу матча разрешаются судьей матча по общепринятым правилам футбола и мини-футбола.
* Участники матча должны с уважением относится к соперникам, судьям и организаторам турнира.

1. **Групповой этап**

- Матчи группового этапа проходят по круговой системе в один круг.

- Круговая система состоит из одной домашней и выездной игры.

- За победу команде начисляется 3 очка, за ничью — 1 очко. За поражение очки не начисляются.

- Места в группе распределяются по количеству набранных командами очков.

* 1. При равенстве очков — по результату личных встреч между командами.
  2. При равенстве по этим трем показателям — по разности забитых и пропущенных мячей.
  3. При равенстве по этим двум показателям — по количеству забитых голов.
  4. При равенстве всех показателей — по результатам серии пенальти.

- Команды, занявшие первое и второе места в группе продолжают участие в турнире на стадии «плей-офф».

1. **Игры на вылет («плей-офф»)**

* Игры четвертьфинала, полуфинала и финал проводятся на вылет до победы одной из команд.
* Продолжительность тайма — четвертьфинала – 10 минут, полуфинала – 20 минут и финала - 20 минут.
* Если основное время матча закончилось вничью, назначается дополнительный тайм продолжительностью - четвертьфинала – 5 минут, полуфинала – 5 минут и финала - 7 минут.
* Если после дополнительного тайма победитель не выявлен — проводится серия пенальти.

1. **Стандартные положения**

* При розыгрыше углового необходимое расстояние от мяча до ближайшего игрока соперника — 5 метров.
* При штрафном ударе расстояние от мяча до стенки — 5 метров.
* Расстояние пенальти — 5 метров.
* Подсчет нарушений («фолов») во время матча не производится, двойные пенальти (10 метров) не назначаются.

1. **Серия пенальти**

* Серия пенальти состоит из трех обязательных ударов, которые наносят пять разных игрока каждой из команд.
* При равенстве после обязательных ударов проводится серия ударов до промаха. Допускается выполнение ударов одним игроком.

1. **Ответственность футболистов, руководителей команд**

- Руководители команд обязаны выполнить все требования данного Регламента. Руководители не имеют права вмешиваться в действие арбитров. Они несут полную ответственность за поведение своих футболистов.

- Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения футболистов, представителей или болельщиков одной из команд, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0:3, в случае большей разницы мячей результат остается. Если игра не закончена по вине обеих команд, то поражение засчитывается каждой из этих команд со счетом 0:3.