**BIOGRAFIA**

**LUIS BARRIGA**

**Designer de Jogo Lead**

**Blizzard Entertainment, Inc.**

Como designer de jogo lead na equipe de *World of Warcraft* da Blizzard Entertainment, Luis Barriga ajuda a equipe de design e conduz a implementação de grande parte do conteúdo e novas funcionalidades em *Legion*, a mais recente expansão de *World of Warcraft*. Isso inclui o design e a implementação da classe Caçador de Demônios e da experiência inicial dessa classe.

Barriga entrou para a Blizzard Entertainment em 2005 e antes disso trabalhou como designer de missões e de sistemas. Ele se envolveu com o desenvolvimento das expansões *The* *Burning Crusade, Wrath of the Lich King* e *Cataclysm,* de *World of Warcraft,* e de *Diablo III: Reaper of Souls*. Antes de entrar para a Blizzard Entertainment ele trabalhou em *Dungeons & Dragons Online* e em um grande número de jogos para o Game Boy Advance.

Luís é um jogador habilidoso de *Hearthstone: Heroes of Warcraft* e venceu o primeiro torneio de funcionários da firma. Ele também gosta de tocar guitarra (mal), procurar cervejas artesanais raras e experimentar novas e deliciosas receitas veganas. Formou-se em Ciência da Computação pelo Worcester Polytechnic Institute.