

1. uintx AdaptiveSizePausePolicy                   = 0                                   {product}
2. uintx AdaptiveSizePolicyCollectionCostMargin    = 50                                  {product}
3. uintx AdaptiveSizePolicyInitializingSteps       = 20                                  {product}
4. uintx AdaptiveSizePolicyOutputInterval          = 0                                   {product}
5. uintx AdaptiveSizePolicyWeight                  = 10                                  {product}
6. uintx AdaptiveSizeThroughPutPolicy              = 0                                   {product}
7. uintx AdaptiveTimeWeight                        = 25                                  {product}
8. bool AdjustConcurrency                         = false                               {product}
9. bool AggressiveOpts                            = false                               {product}
10. intx AliasLevel                                = 3                                   {C2 product}
11. bool AlignVector                               = true                                {C2 product}
12. intx AllocateInstancePrefetchLines             = 1                                   {product}
13. intx AllocatePrefetchDistance                  = 256                                 {product}
14. intx AllocatePrefetchInstr                     = 0                                   {product}
15. intx AllocatePrefetchLines                     = 3                                   {product}
16. intx AllocatePrefetchStepSize                  = 64                                  {product}
17. intx AllocatePrefetchStyle                     = 1                                   {product}
18. bool AllowJNIEnvProxy                          = false                               {product}
19. bool AllowNonVirtualCalls                      = false                               {product}
20. bool AllowParallelDefineClass                  = false                               {product}
21. bool AllowUserSignalHandlers                   = false                               {product}
22. bool AlwaysActAsServerClassMachine             = false                               {product}
23. bool AlwaysCompileLoopMethods                  = false                               {product}
24. bool AlwaysLockClassLoader                     = false                               {product}
25. bool AlwaysPreTouch                            = false                               {product}
26. bool AlwaysRestoreFPU                          = false                               {product}
27. bool AlwaysTenure                              = false                               {product}
28. bool AssertOnSuspendWaitFailure                = false                               {product}
29. bool AssumeMP                                  = false                               {product}
30. intx AutoBoxCacheMax                           = 128                                 {C2 product}
31. uintx AutoGCSelectPauseMillis                   = 5000                                {product}
32. intx BCEATraceLevel                            = 0                                   {product}
33. intx BackEdgeThreshold                         = 100000                              {pd product}
34. bool BackgroundCompilation                     = true                                {pd product}
35. uintx BaseFootPrintEstimate                     = 268435456                           {product}
36. intx BiasedLockingBulkRebiasThreshold          = 20                                  {product}
37. intx BiasedLockingBulkRevokeThreshold          = 40                                  {product}
38. intx BiasedLockingDecayTime                    = 25000                               {product}
39. intx BiasedLockingStartupDelay                 = 4000                                {product}
40. bool BindCMSThreadToCPU                        = false                               {diagnostic}
41. bool BindGCTaskThreadsToCPUs                   = false                               {product}
42. bool BlockLayoutByFrequency                    = true                                {C2 product}
43. intx BlockLayoutMinDiamondPercentage           = 20                                  {C2 product}
44. bool BlockLayoutRotateLoops                    = true                                {C2 product}
45. bool BlockOffsetArrayUseUnallocatedBlock       = false                               {diagnostic}
46. bool BranchOnRegister                          = false                               {C2 product}
47. bool BytecodeVerificationLocal                 = false                               {product}
48. bool BytecodeVerificationRemote                = true                                {product}
49. bool C1OptimizeVirtualCallProfiling            = true                                {C1 product}
50. bool C1PatchInvokeDynamic                      = true                                {C1 diagnostic}
51. bool C1ProfileBranches                         = true                                {C1 product}
52. bool C1ProfileCalls                            = true                                {C1 product}
53. bool C1ProfileCheckcasts                       = true                                {C1 product}
54. bool C1ProfileInlinedCalls                     = true                                {C1 product}
55. bool C1ProfileVirtualCalls                     = true                                {C1 product}
56. bool C1UpdateMethodData                        = true                                {C1 product}
57. intx CICompilerCount                          := 2                                   {product}
58. bool CICompilerCountPerCPU                     = true                                {product}
59. bool CITime                                    = false                               {product}
60. bool CMSAbortSemantics                         = false                               {product}
61. uintx CMSAbortablePrecleanMinWorkPerIteration   = 100                                 {product}
62. intx CMSAbortablePrecleanWaitMillis            = 100                                 {manageable}
63. uintx CMSBitMapYieldQuantum                     = 10485760                            {product}
64. uintx CMSBootstrapOccupancy                     = 50                                  {product}
65. bool CMSClassUnloadingEnabled                  = true                                {product}
66. uintx CMSClassUnloadingMaxInterval              = 0                                   {product}
67. bool CMSCleanOnEnter                           = true                                {product}
68. bool CMSCompactWhenClearAllSoftRefs            = true                                {product}
69. uintx CMSConcMarkMultiple                       = 32                                  {product}
70. bool CMSConcurrentMTEnabled                    = true                                {product}
71. uintx CMSCoordinatorYieldSleepCount             = 10                                  {product}
72. bool CMSDumpAtPromotionFailure                 = false                               {product}
73. bool CMSEdenChunksRecordAlways                 = true                                {product}
74. uintx CMSExpAvgFactor                           = 50                                  {product}
75. bool CMSExtrapolateSweep                       = false                               {product}
76. uintx CMSFullGCsBeforeCompaction                = 0                                   {product}
77. uintx CMSIncrementalDutyCycle                   = 10                                  {product}
78. uintx CMSIncrementalDutyCycleMin                = 0                                   {product}
79. bool CMSIncrementalMode                        = false                               {product}
80. uintx CMSIncrementalOffset                      = 0                                   {product}
81. bool CMSIncrementalPacing                      = true                                {product}
82. uintx CMSIncrementalSafetyFactor                = 10                                  {product}
83. uintx CMSIndexedFreeListReplenish               = 4                                   {product}
84. intx CMSInitiatingOccupancyFraction            = -1                                  {product}
85. uintx CMSIsTooFullPercentage                    = 98                                  {product}
86. double CMSLargeCoalSurplusPercent                = 0.950000                            {product}
87. double CMSLargeSplitSurplusPercent               = 1.000000                            {product}
88. bool CMSLoopWarn                               = false                               {product}
89. uintx CMSMaxAbortablePrecleanLoops              = 0                                   {product}
90. intx CMSMaxAbortablePrecleanTime               = 5000                                {product}
91. uintx CMSOldPLABMax                             = 1024                                {product}
92. uintx CMSOldPLABMin                             = 16                                  {product}
93. uintx CMSOldPLABNumRefills                      = 4                                   {product}
94. uintx CMSOldPLABReactivityFactor                = 2                                   {product}
95. bool CMSOldPLABResizeQuicker                   = false                               {product}
96. uintx CMSOldPLABToleranceFactor                 = 4                                   {product}
97. bool CMSPLABRecordAlways                       = true                                {product}
98. uintx CMSParPromoteBlocksToClaim                = 16                                  {product}
99. bool CMSParallelInitialMarkEnabled             = true                                {product}
100. bool CMSParallelRemarkEnabled                  = true                                {product}
101. bool CMSParallelSurvivorRemarkEnabled          = true                                {product}
102. uintx CMSPrecleanDenominator                    = 3                                   {product}
103. uintx CMSPrecleanIter                           = 3                                   {product}
104. uintx CMSPrecleanNumerator                      = 2                                   {product}
105. bool CMSPrecleanRefLists1                      = true                                {product}
106. bool CMSPrecleanRefLists2                      = false                               {product}
107. bool CMSPrecleanSurvivors1                     = false                               {product}
108. bool CMSPrecleanSurvivors2                     = true                                {product}
109. uintx CMSPrecleanThreshold                      = 1000                                {product}
110. bool CMSPrecleaningEnabled                     = true                                {product}
111. bool CMSPrintChunksInDump                      = false                               {product}
112. bool CMSPrintEdenSurvivorChunks                = false                               {product}
113. bool CMSPrintObjectsInDump                     = false                               {product}
114. uintx CMSRemarkVerifyVariant                    = 1                                   {product}
115. bool CMSReplenishIntermediate                  = true                                {product}
116. uintx CMSRescanMultiple                         = 32                                  {product}
117. uintx CMSSamplingGrain                          = 16384                               {product}
118. bool CMSScavengeBeforeRemark                   = false                               {product}
119. uintx CMSScheduleRemarkEdenPenetration          = 50                                  {product}
120. uintx CMSScheduleRemarkEdenSizeThreshold        = 2097152                             {product}
121. uintx CMSScheduleRemarkSamplingRatio            = 5                                   {product}
122. double CMSSmallCoalSurplusPercent                = 1.050000                            {product}
123. double CMSSmallSplitSurplusPercent               = 1.100000                            {product}
124. bool CMSSplitIndexedFreeListBlocks             = true                                {product}
125. intx CMSTriggerInterval                        = -1                                  {manageable}
126. uintx CMSTriggerRatio                           = 80                                  {product}
127. intx CMSWaitDuration                           = 2000                                {manageable}
128. uintx CMSWorkQueueDrainThreshold                = 10                                  {product}
129. bool CMSYield                                  = true                                {product}
130. uintx CMSYieldSleepCount                        = 0                                   {product}
131. uintx CMSYoungGenPerWorker                      = 67108864                            {pd product}
132. uintx CMS\_FLSPadding                            = 1                                   {product}
133. uintx CMS\_FLSWeight                             = 75                                  {product}
134. uintx CMS\_SweepPadding                          = 1                                   {product}
135. uintx CMS\_SweepTimerThresholdMillis             = 10                                  {product}
136. uintx CMS\_SweepWeight                           = 75                                  {product}
137. uintx CPUForCMSThread                           = 0                                   {diagnostic}
138. bool CheckEndorsedAndExtDirs                   = false                               {product}
139. bool CheckJNICalls                             = false                               {product}
140. bool ClassUnloading                            = true                                {product}
141. bool ClassUnloadingWithConcurrentMark          = true                                {product}
142. intx ClearFPUAtPark                            = 0                                   {product}
143. bool ClipInlining                              = true                                {product}
144. uintx CodeCacheExpansionSize                    = 65536                               {pd product}
145. uintx CodeCacheMinimumFreeSpace                 = 512000                              {product}
146. bool CollectGen0First                          = false                               {product}
147. bool CompactFields                             = true                                {product}
148. intx CompilationPolicyChoice                   = 3                                   {product}
149. ccstrlist CompileCommand                            =                                     {product}
150. ccstr CompileCommandFile                        =                                     {product}
151. ccstrlist CompileOnly                               =                                     {product}
152. intx CompileThreshold                          = 10000                               {pd product}
153. bool CompilerThreadHintNoPreempt               = true                                {product}
154. intx CompilerThreadPriority                    = -1                                  {product}
155. intx CompilerThreadStackSize                   = 0                                   {pd product}
156. uintx CompressedClassSpaceSize                  = 1073741824                          {product}
157. uintx ConcGCThreads                             = 0                                   {product}
158. intx ConditionalMoveLimit                      = 3                                   {C2 pd product}
159. intx ContendedPaddingWidth                     = 128                                 {product}
160. bool ConvertSleepToYield                       = true                                {pd product}
161. bool ConvertYieldToSleep                       = false                               {product}
162. bool CrashOnOutOfMemoryError                   = false                               {product}
163. bool CreateMinidumpOnCrash                     = false                               {product}
164. bool CriticalJNINatives                        = true                                {product}
165. bool DTraceAllocProbes                         = false                               {product}
166. bool DTraceMethodProbes                        = false                               {product}
167. bool DTraceMonitorProbes                       = false                               {product}
168. bool DebugInlinedCalls                         = true                                {C2 diagnostic}
169. bool DebugNonSafepoints                        = false                               {diagnostic}
170. bool Debugging                                 = false                               {product}
171. uintx DefaultMaxRAMFraction                     = 4                                   {product}
172. intx DefaultThreadPriority                     = -1                                  {product}
173. bool DeferInitialCardMark                      = false                               {diagnostic}
174. intx DeferPollingPageLoopCount                 = -1                                  {product}
175. intx DeferThrSuspendLoopCount                  = 4000                                {product}
176. bool DeoptimizeRandom                          = false                               {product}
177. bool DisableAttachMechanism                    = false                               {product}
178. bool DisableExplicitGC                         = false                               {product}
179. ccstrlist DisableIntrinsic                          =                                     {C2 diagnostic}
180. bool DisplayVMOutput                           = true                                {diagnostic}
181. bool DisplayVMOutputToStderr                   = false                               {product}
182. bool DisplayVMOutputToStdout                   = false                               {product}
183. bool DoEscapeAnalysis                          = true                                {C2 product}
184. intx DominatorSearchLimit                      = 1000                                {C2 diagnostic}
185. bool DontCompileHugeMethods                    = true                                {product}
186. bool DontYieldALot                             = false                               {pd product}
187. ccstr DumpLoadedClassList                       =                                     {product}
188. bool DumpReplayDataOnError                     = true                                {product}
189. bool DumpSharedSpaces                          = false                               {product}
190. bool EagerXrunInit                             = false                               {product}
191. intx EliminateAllocationArraySizeLimit         = 64                                  {C2 product}
192. bool EliminateAllocations                      = true                                {C2 product}
193. bool EliminateAutoBox                          = true                                {C2 product}
194. bool EliminateLocks                            = true                                {C2 product}
195. bool EliminateNestedLocks                      = true                                {C2 product}
196. intx EmitSync                                  = 0                                   {product}
197. bool EnableContended                           = true                                {product}
198. bool EnableInvokeDynamic                       = true                                {diagnostic}
199. bool EnableTracing                             = false                               {product}
200. uintx ErgoHeapSizeLimit                         = 0                                   {product}
201. ccstr ErrorFile                                 =                                     {product}
202. ccstr ErrorReportServer                         =                                     {product}
203. double EscapeAnalysisTimeout                     = 20.000000                           {C2 product}
204. bool EstimateArgEscape                         = true                                {product}
205. bool ExitOnOutOfMemoryError                    = false                               {product}
206. bool ExplicitGCInvokesConcurrent               = false                               {product}
207. bool ExplicitGCInvokesConcurrentAndUnloadsClasses  = false                               {product}
208. bool ExtendedDTraceProbes                      = false                               {product}
209. ccstr ExtraSharedClassListFile                  =                                     {product}
210. bool FLSAlwaysCoalesceLarge                    = false                               {product}
211. uintx FLSCoalescePolicy                         = 2                                   {product}
212. double FLSLargestBlockCoalesceProximity          = 0.990000                            {product}
213. bool FLSVerifyAllHeapReferences                = false                               {diagnostic}
214. bool FLSVerifyIndexTable                       = false                               {diagnostic}
215. bool FLSVerifyLists                            = false                               {diagnostic}
216. bool FailOverToOldVerifier                     = true                                {product}
217. bool FastTLABRefill                            = true                                {product}
218. intx FenceInstruction                          = 0                                   {ARCH product}
219. intx FieldsAllocationStyle                     = 1                                   {product}
220. bool FilterSpuriousWakeups                     = true                                {product}
221. bool FoldStableValues                          = true                                {diagnostic}
222. bool ForceDynamicNumberOfGCThreads             = false                               {diagnostic}
223. bool ForceNUMA                                 = false                               {product}
224. bool ForceTimeHighResolution                   = false                               {product}
225. bool ForceUnreachable                          = false                               {diagnostic}
226. intx FreqInlineSize                            = 325                                 {pd product}
227. double G1ConcMarkStepDurationMillis              = 10.000000                           {product}
228. uintx G1ConcRSHotCardLimit                      = 4                                   {product}
229. uintx G1ConcRSLogCacheSize                      = 10                                  {product}
230. intx G1ConcRefinementGreenZone                 = 0                                   {product}
231. intx G1ConcRefinementRedZone                   = 0                                   {product}
232. intx G1ConcRefinementServiceIntervalMillis     = 300                                 {product}
233. uintx G1ConcRefinementThreads                   = 0                                   {product}
234. intx G1ConcRefinementThresholdStep             = 0                                   {product}
235. intx G1ConcRefinementYellowZone                = 0                                   {product}
236. uintx G1ConfidencePercent                       = 50                                  {product}
237. uintx G1HeapRegionSize                          = 0                                   {product}
238. uintx G1HeapWastePercent                        = 5                                   {product}
239. uintx G1MixedGCCountTarget                      = 8                                   {product}
240. bool G1PrintHeapRegions                        = false                               {diagnostic}
241. bool G1PrintRegionLivenessInfo                 = false                               {diagnostic}
242. intx G1RSetRegionEntries                       = 0                                   {product}
243. uintx G1RSetScanBlockSize                       = 64                                  {product}
244. intx G1RSetSparseRegionEntries                 = 0                                   {product}
245. intx G1RSetUpdatingPauseTimePercent            = 10                                  {product}
246. intx G1RefProcDrainInterval                    = 10                                  {product}
247. uintx G1ReservePercent                          = 10                                  {product}
248. uintx G1SATBBufferEnqueueingThresholdPercent    = 60                                  {product}
249. intx G1SATBBufferSize                          = 1024                                {product}
250. bool G1SummarizeConcMark                       = false                               {diagnostic}
251. bool G1SummarizeRSetStats                      = false                               {diagnostic}
252. intx G1SummarizeRSetStatsPeriod                = 0                                   {diagnostic}
253. bool G1TraceConcRefinement                     = false                               {diagnostic}
254. intx G1UpdateBufferSize                        = 256                                 {product}
255. bool G1UseAdaptiveConcRefinement               = true                                {product}
256. bool G1VerifyHeapRegionCodeRoots               = false                               {diagnostic}
257. bool G1VerifyRSetsDuringFullGC                 = false                               {diagnostic}
258. uintx GCDrainStackTargetSize                    = 64                                  {product}
259. uintx GCHeapFreeLimit                           = 2                                   {product}
260. uintx GCLockerEdenExpansionPercent              = 5                                   {product}
261. bool GCLockerInvokesConcurrent                 = false                               {product}
262. uintx GCLockerRetryAllocationCount              = 2                                   {diagnostic}
263. uintx GCLogFileSize                             = 8192                                {product}
264. bool GCParallelVerificationEnabled             = true                                {diagnostic}
265. uintx GCPauseIntervalMillis                     = 0                                   {product}
266. uintx GCTaskTimeStampEntries                    = 200                                 {product}
267. uintx GCTimeLimit                               = 98                                  {product}
268. uintx GCTimeRatio                               = 99                                  {product}
269. intx GuaranteedSafepointInterval               = 1000                                {diagnostic}
270. uintx HeapBaseMinAddress                        = 2147483648                          {pd product}
271. bool HeapDumpAfterFullGC                       = false                               {manageable}
272. bool HeapDumpBeforeFullGC                      = false                               {manageable}
273. bool HeapDumpOnOutOfMemoryError                = false                               {manageable}
274. ccstr HeapDumpPath                              =                                     {manageable}
275. uintx HeapFirstMaximumCompactionCount           = 3                                   {product}
276. uintx HeapMaximumCompactionInterval             = 20                                  {product}
277. uintx HeapSizePerGCThread                       = 87241520                            {product}
278. bool IgnoreEmptyClassPaths                     = false                               {product}
279. bool IgnoreUnrecognizedVMOptions               = false                               {product}
280. bool IgnoreUnverifiableClassesDuringDump       = false                               {diagnostic}
281. uintx IncreaseFirstTierCompileThresholdAt       = 50                                  {product}
282. bool IncrementalInline                         = true                                {C2 product}
283. uintx InitialBootClassLoaderMetaspaceSize       = 4194304                             {product}
284. uintx InitialCodeCacheSize                      = 2555904                             {pd product}
285. uintx InitialHeapSize                          := 65011712                            {product}
286. uintx InitialRAMFraction                        = 64                                  {product}
287. uintx InitialSurvivorRatio                      = 8                                   {product}
288. uintx InitialTenuringThreshold                  = 7                                   {product}
289. uintx InitiatingHeapOccupancyPercent            = 45                                  {product}
290. bool Inline                                    = true                                {product}
291. ccstr InlineDataFile                            =                                     {product}
292. intx InlineSmallCode                           = 2000                                {pd product}
293. bool InlineSynchronizedMethods                 = true                                {C1 product}
294. bool InsertMemBarAfterArraycopy                = true                                {C2 product}
295. intx InteriorEntryAlignment                    = 16                                  {C2 pd product}
296. intx InterpreterProfilePercentage              = 33                                  {product}
297. bool JNIDetachReleasesMonitors                 = true                                {product}
298. bool JavaMonitorsInStackTrace                  = true                                {product}
299. intx JavaPriority10\_To\_OSPriority              = -1                                  {product}
300. intx JavaPriority1\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
301. intx JavaPriority2\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
302. intx JavaPriority3\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
303. intx JavaPriority4\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
304. intx JavaPriority5\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
305. intx JavaPriority6\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
306. intx JavaPriority7\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
307. intx JavaPriority8\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
308. intx JavaPriority9\_To\_OSPriority               = -1                                  {product}
309. bool LIRFillDelaySlots                         = false                               {C1 pd product}
310. uintx LargePageHeapSizeThreshold                = 134217728                           {product}
311. uintx LargePageSizeInBytes                      = 0                                   {product}
312. bool LazyBootClassLoader                       = true                                {product}
313. intx LiveNodeCountInliningCutoff               = 40000                               {C2 product}
314. bool LoadExecStackDllInVMThread                = true                                {product}
315. bool LogCompilation                            = false                               {diagnostic}
316. bool LogEvents                                 = true                                {diagnostic}
317. uintx LogEventsBufferEntries                    = 10                                  {diagnostic}
318. ccstr LogFile                                   =                                     {diagnostic}
319. bool LogVMOutput                               = false                               {diagnostic}
320. bool LoopLimitCheck                            = true                                {C2 diagnostic}
321. intx LoopMaxUnroll                             = 16                                  {C2 product}
322. intx LoopOptsCount                             = 43                                  {C2 product}
323. intx LoopUnrollLimit                           = 60                                  {C2 pd product}
324. intx LoopUnrollMin                             = 4                                   {C2 product}
325. bool LoopUnswitching                           = true                                {C2 product}
326. uintx MallocMaxTestWords                        = 0                                   {diagnostic}
327. intx MallocVerifyInterval                      = 0                                   {diagnostic}
328. intx MallocVerifyStart                         = 0                                   {diagnostic}