

 <p>ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO</p>	<p>CTeSP Redes e Sistemas informáticos</p> <p>Programação II</p> <p>1º Semestre ■ Docentes: OAO, RMB</p> <p>Ficha Prática 6 - Avaliação</p>
---	---

- Os programas devem ser desenvolvidos em Python.
- Sempre que possível, utilize as boas práticas apresentadas na componente teórica.
- Salvo indicação em contrário, todos os dados necessários para correr o programa deverão ser solicitados ao utilizador.
- Salvo indicação em contrário, assuma que o utilizador irá inserir valores com tipos (ex.: horas - inteiro) e gamas (ex.: horas do dia – 0 a 23) corretos.

1. Faça um programa que preencha cada posição de uma lista (de 20 elementos inteiros) com o valor do respetivo índice. Deverá depois imprimir todo o conteúdo da lista.
2. Faça um programa que preencha cada posição de uma lista com 10 elementos do tipo caracter introduzidos pelo utilizador. Deverá depois ler um outro caracter do utilizador e indicar quantos vezes esse carácter existe na lista e, caso exista, em que posições.
3. Faça um programa que preencha cada posição de uma lista com 10 números reais introduzidos pelo utilizador. Deverá depois imprimir:
 - O conteúdo da lista;
 - O dobro de cada elemento;
 - O somatório de todos os seus elementos.
 - A média dos seus elementos;
 - O maior elemento;
 - O menor elemento;