

 <p>ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO</p>	<p align="center">CTeSP Redes e Sistemas informáticos</p> <p align="center">Programação II</p> <p align="center">1º Semestre ■ Docentes: OAO, RMB</p> <p align="center">Ficha Prática 6 - Aula</p>
---	--

- Os programas devem ser desenvolvidos em Python.
- Sempre que possível, utilize as boas práticas apresentadas na componente teórica.
- Salvo indicação em contrário, todos os dados necessários para correr o programa deverão ser solicitados ao utilizador.
- Salvo indicação em contrário, assuma que o utilizador irá inserir valores com tipos (ex.: horas - inteiro) e gamas (ex.: horas do dia – 0 a 23) corretos.

1. Faça um programa que preencha cada posição de uma lista com os números de 5 até 25. Deverá depois imprimir todo o conteúdo da lista.
2. Faça um programa que vai pedindo um máximo de 10 números ao utilizador e armazene-os numa lista. O programa termina a leitura de números quando for introduzido o valor -1 ou se chegar ao limite (10). Deverá depois imprimir a média de todos os elementos introduzidos (excluindo o -1).
3. Faça um programa que preencha cada posição de uma lista com 10 números introduzidos pelo utilizador. Deverá depois perguntar ao utilizador se este deseja encontrar números Pares ou Ímpares (usando as letras P e I, respetivamente, para fazer a escolha). Consoante a opção do utilizador deverá indicar quais os elementos inseridos que são do tipo pedido.
4. Faça um programa que preencha cada posição de duas listas A e B com 10 números inteiros introduzidos pelo utilizador e depois:
 - Preencha uma lista C correspondente à união das listas A e B;
 - Preencha uma lista D com os elementos da lista A que não estão na lista B;
 - Preencha uma lista E com os elementos comuns das listas A e B sem que existam elementos repetidos.