

 <p>ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO</p>	<p align="center">CTeSP</p> <p align="center">Cibersegurança, Redes e Sistemas Informáticos</p> <p align="center">Programação I</p> <p align="center">2º Semestre ■ Docentes: OAO, RMB</p> <p align="center">Ficha Prática 2 - Aula</p>
---	--

- Os programas devem ser desenvolvidos em Python.
- Sempre que possível, utilize as boas práticas apresentadas na componente teórica.
- Salvo indicação em contrário, todos os dados necessários para correr o programa deverão ser solicitados ao utilizador.
- Salvo indicação em contrário, assuma que o utilizador irá inserir valores com tipos (ex.: horas - inteiro) e gamas (ex.: horas do dia – 0 a 23) corretos.

1. Escreva um programa que leia dois números inteiros e escreva o maior deles.
2. Escreva um programa que leia dois valores numéricos e os apresente do maior para o menor valor.
3. Escreva um programa que leia dois números reais e pergunte depois ao utilizador qual a operação aritmética que este deseja realizar e apresente o resultado. O utilizador deve responder usando o símbolo da operação (exemplo: para fazer a adição o utilizador deve inserir o símbolo +).
4. Escreva um programa que leia um par de coordenadas (x, y) inteiras e imprima uma mensagem informando em qual quadrante está o ponto. O algoritmo deve também ser capaz de identificar se o ponto está sobre um dos eixos ou no ponto de origem.

2º	1º
3º | 4º