

 <p>ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO</p>	<p align="center">CTeSP</p> <p align="center">Cibersegurança, Redes e Sistemas Informáticos</p> <p align="center">Programação I</p> <p align="center">2º Semestre ■ Docentes: OAO, RMB</p> <p align="center">Ficha Prática 4 - Avaliação</p>
---	---

- Os programas devem ser desenvolvidos em Python.
- Sempre que possível, utilize as boas práticas apresentadas na componente teórica.
- Salvo indicação em contrário, todos os dados necessários para correr o programa deverão ser solicitados ao utilizador.
- Salvo indicação em contrário, assuma que o utilizador irá inserir valores com tipos (ex.: horas - inteiro) e gamas (ex.: horas do dia – 0 a 23) corretos.

1. Faça um programa que permita efetuar o login de um utilizador. O login e password inseridos pelo utilizador deverá ser validado numa função e informar se o login foi concretizado com sucesso. Deverá permitir ao utilizador apenas 3 tentativas de login.
2. Faça um programa que permita ao utilizador introduzir um valor real e um caracter. Crie uma função que receba esses 2 parâmetros e que converta o número de Euros para Dólares no caso de o caracter ser 'E' e que que converta o número de Dólares para Euros no caso de o caracter ser 'D'. A mesma função deve permitir fazer as duas conversões. O resultado deve ser impresso na função principal do programa.
3. Faça um programa para desenhar um retângulo no ecrã. Esse quadrado deverá ser desenhado por uma função para a qual são passados três parâmetros: caracter a utilizar, número de linhas e número de colunas. Segue-se um exemplo do programa a ser executado, ilustrando aquilo que se pretende:

```

Introduza um caracter: z
Introduza o numero de linhas: 4
Introduza o numero de colunas: 6
  zzzzzz
z      z
z      z
zzzzzz

```

4. Faça uma função que imprima, sem usar ciclos, os números de 0 até um número introduzido pelo utilizador no fluxo principal do programa.