

 <p>ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO</p>	<p><b>CTeSP Redes e Sistemas informáticos</b></p> <p><b>Programação II</b></p> <p>1º Semestre ■ Docentes: OAO, RMB</p> <p>Ficha Prática 5 - Aula</p>
---	--

- Os programas devem ser desenvolvidos em Python.
- Sempre que possível, utilize as boas práticas apresentadas na componente teórica.
- Salvo indicação em contrário, todos os dados necessários para correr o programa deverão ser solicitados ao utilizador.
- Salvo indicação em contrário, assuma que o utilizador irá inserir valores com tipos (ex.: horas - inteiro) e gamas (ex.: horas do dia – 0 a 23) corretos.

1. Altere o programa de exemplo que permite a criação de retângulos para permitir criar cubos com a informação do ponto de origem (x, y, z) e do tamanho. Deverá disponibilizar um método que imprima todos os cantos do retângulo no plano.
2. Faça um programa que permita gerir alunos.
  - Cada aluno deve conter a seguinte informação:
    - i. Número
    - ii. Nome
    - iii. Data de nascimento (dia, mês, ano)
  - Deverá permitir que sejam adicionadas notas (não precisam ser armazenadas) e deverá ter um método para devolver a média do aluno. Apenas notas positivas deverão ser consideradas.