

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

## **CTeSP**

## Cibersegurança, Redes e Sistemas Informáticos

## Programação I

2º Semestre ■ Docentes: OAO, RMB

Ficha Prática 4 - Aula

- Os programas devem ser desenvolvidos em Python.
- Sempre que possível, utilize as boas práticas apresentadas na componente teórica.
- Salvo indicação em contrário, todos os dados necessários para correr o programa deverão ser solicitados ao utilizador.
- Salvo indicação em contrário, assuma que o utilizador irá inserir valores com tipos (ex.: horas inteiro) e gamas (ex.: horas do dia 0 a 23) corretos.
- **1.** Faça um programa que leia um valor inteiro do utilizador e crie uma função que imprima numa linha um número de asteriscos igual ao valor inserido pelo utilizador.
- 2. Faça um programa que solicite dois números inteiros ao utilizador e que permite depois ao utilizador escolher entre 4 operações aritméticas: adição, subtração, multiplicação e divisão. Cada uma dessas operações deve ser implementada através de uma função específica para esse propósito.
- 3. Altere a função lerInteiro criada no exercício 1, por forma a validar o intervalo de valores permitido, considerando o seguinte protótipo da função: def lerInteiro(min, max)
- **4.** Implemente um programa que leia do utilizador as notas de 10 alunos e calcule a sua média. Considere que as notas têm uma gama de valores de 0-20 (utilize a função da questão anterior). Implemente a leitura e cálculo da média em funções independentes.
- 5. Sem usar ciclos, implemente uma função que permita imprimir no ecrã um triangulo, considerando o seguinte protótipo da função e exemplo do resultado esperado: def do(caracter, numero)

Resultado de do("\*", 10):





