

 <p>ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO</p>	<p align="center"><b>CTeSP</b></p> <p align="center"><b>Cibersegurança, Redes e Sistemas Informáticos</b></p> <p align="center"><b>Programação I</b></p> <p align="center">2º Semestre ■ Docentes: OAO, RMB</p> <p align="center">Ficha Prática 3 Aula</p>
---	--

- Os programas devem ser desenvolvidos em Python.
- Sempre que possível, utilize as boas práticas apresentadas na componente teórica.
- Salvo indicação em contrário, todos os dados necessários para correr o programa deverão ser solicitados ao utilizador.
- Salvo indicação em contrário, assuma que o utilizador irá inserir valores com tipos (ex.: horas - inteiro) e gamas (ex.: horas do dia – 0 a 23) corretos.

1. Escreva um programa que imprima os números impares no intervalo de 1 a 30 inclusive.
2. Escreva um programa que leia dois números inteiros, representando os valores início e fim de um intervalo e imprima os números inteiros nesse intervalo.
3. Escreva um programa que leia um número inteiro (variável limite), um incremento (variável salto) e imprima os números inteiros de 0 até limite inclusive, com incremento de salto. Admita que limite e salto são maiores que zero. Exemplos:
  - Valores lidos: 30 (limite) 5 (salto)
  - Resultado do algoritmo: 0 5 10 15 20 25 30
  - Valores lidos: 10 (limite) 3 (salto)
  - Resultado do algoritmo: 0 3 6 9
4. Escreva um programa que imprima a tabuada de um número inteiro introduzido pelo utilizador. Exemplo do resultado pretendido:

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 3 = 6$$

... ..

5. Escreva um programa que vai pedindo números ao utilizador até que este introduza o número -1. O computador deve dizer a média dos números introduzidos (excluindo o -1).