

 <p>ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO</p>	<p align="center">CTeSP</p> <p align="center">Cibersegurança, Redes e Sistemas Informáticos</p> <p align="center">Programação I</p> <p align="center">2º Semestre ■ Docentes: OAO, RMB</p> <p align="center">Ficha Prática 2 - Avaliação</p>
---	---

- Os programas devem ser desenvolvidos em Python.
- Sempre que possível, utilize as boas práticas apresentadas na componente teórica.
- Salvo indicação em contrário, todos os dados necessários para correr o programa deverão ser solicitados ao utilizador.
- Salvo indicação em contrário, assuma que o utilizador irá inserir valores com tipos (ex.: horas - inteiro) e gamas (ex.: horas do dia – 0 a 23) corretos.

1. Escreva um programa que leia três notas (0 a 20 valores) de um aluno, calcule a sua média final ponderada, e diga se o aluno está aprovado ou não. (Ponderações: Nota 1: 25%; Nota 2: 35%; Nota 3: 40%)
2. Crie um programa que ordene, do maior para o menor, três números inteiros introduzidos pelo utilizador.
3. Escreva um programa que leia um número e diga se este é par ou ímpar.
4. Escreva um programa que leia um número inteiro e verifique se este é simultaneamente divisível por 5 e por 3.
5. Escreva um programa que, após pedir ao utilizador o saldo de uma conta bancária (considere que é introduzido um valor positivo) e montante a creditar/debitar (valor positivo ou negativo, respetivamente), verifique se a operação é possível, i.e., se o saldo se mantém positivo após a operação, e apresente ao utilizador o resultado da operação, que pode ser um dos seguintes:
 - débito ou crédito realizado com sucesso (acompanhado de informação sobre o valor do saldo após a operação);
 - operação impossível por saldo insuficiente.