



Fundamentos de Programação

Curso de Gestão da Tecnologia da Informação

Professora: Esp. Sibele Mueller

E-mail: sibele.gti@seifai.edu.br



Importante!

- Não existe receita pronta!
- Programar é dedicação,
 persistência, errar, acertar,
 mas o mais importante é
 não desistir!



• É necessário conhecer os comandos da linguagem.



Primeiro Exemplo

- #include <stdio.h>
- //diz ao compilador para incluir informações sobre a biblioteca padrão de entrada/saída
- main () //função principal (primeira função a ser executada). É por ela que se inicia a execução do programa
- {//início da função main
- printf("Meu primeiro programa em C!");
- //função de biblioteca que imprime uma saída, definida como argumento desta função
- getchar(); //função que aguarda a captura do teclado usado sempre no final do programa para que o mesmo possa ser visualizado.
- } //término da função main



Atividades

- 1 Escreva um programa que leia o nome, a idade e a cidade de nascimento de uma da pessoa e apresente posteriormente na tela essas informações.
- 2 Faça um programa que leia três notas diferentes e apresente na tela, as notas digitadas e a média destas notas.





Comando condicional simples:

- O comando condicional simples (Se ... [Senão]), tem por finalidade avaliar uma condição e decidir se os comandos serão ou não executados.
- SE o resultado da condição for "TRUE" (verdadeiro), as instruções referentes ao SE serão executadas, caso contrário, quando o resultado da condição for "FALSE" (falso), os comandos referentes ao comando ("IF") não serão executados



Exemplo em algoritmo:
 Exemplo em C:

```
se (condição) if (condição) {
   comandos; comandos;
   senão }else {
   comando; comandos;
   };
```



- O comando permite colocar instruções que somente serão executados se a condição for falsa ("FALSE"). Estes comandos deverão ser escritos após o comando de SENÃO ("ELSE").
- Em nenhuma hipótese comandos relativos ao SE e ao SENÃO serão executados juntos. Um automaticamente exclui o outro, ou seja, caso a linha de execução siga pelo "se", ela não poderá passar pelo "senão" e caso siga pelo "senão" ela não poderá passar pelo "se".



- Os comandos IF(se) ou ELSE(senão) executam uma instrução ou um bloco de instruções, sendo mais que uma é considerado um bloco e a apresentação dos delimitadores de inicio "{" e fim "}" de bloco são obrigatórios.
- As condições avaliadas no teste condicional podem ser simples (uma única condição) ou composta.



- Condição simples:
 - Existe somente um teste a ser feito. Exemplo:

```
if(media >= 5.0){
    printf("Aluno aprovado");
}else{
    printf("Aluno reprovado");
}
```



- Condição composta:
 - Possui mais que um teste a ser feito ou condição a ser verificada. Exemplo:

```
if((media >= 5.0) && (freq >= 75%)){
    printf("Aluno aprovado");
}else{
    printf("Aluno reprovado");
}
```

OBS: nas condições compostas sempre será utilizado um operador lógico.



- Condições aninhadas:
 - dentro de um comando condicional ("se [senão]"), podemos ter diversos outros comandos condicionais. Isto é conhecido como "condições aninhadas".

```
if(num > 10){
    if(num == 15){
        instruções;
    }else{
        instruções;
    }
}else{
    instruções;
}
```



- Várias condições independentes
 - Quando necessário a realização de vários testes de forma independente, ou seja não sendo uma condição composta, é permitido no comando ELSE (senão) iniciar novamente um teste. Exemplo:

```
if(media < 3){
    printf("Reprovado");
}else if (media < 7){
    printf("Em exame");
}else{
    printf("Aprovado");
}</pre>
```



Referências

- Schildt Herbert. C Completo e Total 3ª edição
- Kernighan Brian W. C a linguagem de programação
- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes. CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores. 2 ed. São Paulo: Pearson, 2007.