



Curso de Gestão da Tecnologia da Informação

Professora: Esp. Sibele Mueller

E-mail: sibele.gti@seifai.edu.br



Podemos declarar ainda mais variáveis:

```
tipo da variável nome da variável [altura][largura];
```

• Atenção:

- Índice mais à direita varia mais rapidamente que o índice à esquerda.
- Não esquecer os índices variam de zero ao valor declarado menos um.
- Os itens das matrizes tem que ser do mesmo tipo de dado.



Exemplo de matriz:

float matriz[6][4];

- Onde:
 - O valor 6 representa a quantidade de linhas
 - O valor 4 representa a quantidade de colunas
 - Neste caso é possível armazenar 24 caracteres do tipo float
- Exemplo para declarar um valor na matriz:

int Matriz[5][3]; //declara uma matriz de 5 linhas e 3 colunas

 Matriz[0][1] = 15; // coloca 15 na célula que está na primeira linha // e na segunda coluna da matriz



- Exemplo para declarar um valor na matriz:
 - Exemplos 1:

```
int Matriz[5][3]; //declara uma matriz de 5 linhas e 3 colunas
```

- Matriz[0][1] = 15; // coloca 15 na célula que está na primeira linha // e na segunda coluna da matriz
- Exemplo 2:

```
float matriz[6][4];
```

- Onde:
- O valor 6 representa a quantidade de linhas
- O valor 4 representa a quantidade de colunas
- Neste caso é possível armazenar 24 caracteres do tipo float





Uma tabela de inteiros positivos de duas dimensão (3 linhas,
 4 colunas) se definiria da seguinte forma:

```
int Tabela [3][4]
```

 Suponha que o primeiro índice é o índice da linha e o segundo da coluna. Então teríamos:

Tabela[0][0]	Tabela[0][1]	Tabela[0][2]	Tabela[0][3]
Tabela[1][0]	Tabela[1][1]	Tabela[1][2]	Tabela[1][3]
Tabela[2][0]	Tabela[2][1]	Tabela[2][2]	Tabela[2][3]



- Como preencher uma matriz:
 - É necessário percorrer todos os elementos para atribuir um valor.
 - Exemplo: suponha que você possui uma matriz de 3 linhas e 4 colunas: int Tabela [3][4]

```
for(linha = 0; linha < 3; linha++) {
    for(coluna = 0; coluna < 4; coluna ++) {
        printf("\n[%d][%d]", linha, coluna);
    }
}</pre>
```



• Como preencher uma matriz: int matriz[3][4]

• Forma 1:

```
float matriz[3][4] = {{2,4,5,6},
{3,5,7,8},
{9,5,3,2}};
```

• Forma 2:

```
for (linha=0; linha<3; linha++ ) {
    for ( coluna=0; coluna<3; coluna++ )
    {
        printf ("\nElemento[%d][%d] = ", linha, coluna);
        scanf ("%d", &matriz[ linha ][ coluna ]);
    }
}</pre>
```



Exercício - Matriz

Crie um programa que peça ao usuário para preencher uma matriz com 2 linhas e 3 colunas, com valores inteiros e depois exiba essa matriz.

Observação: mostre os valores da matriz utilizando o laço de repetição FOR.



Exemplo de Exercício - Matriz

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main() {
    int matriz[3][4], linha, coluna;
   printf ("\nDigite valor para os elementos da matriz\n\n");
   for (linha=0; linha<3; linha++ ){
        for ( coluna=0; coluna<3; coluna++ )
            printf ("\nElemento[%d][%d] = ", linha, coluna);
            scanf ("%d", &matriz[ linha ][ coluna ]);
    }
   printf("\n\n ############# APRESENTANDO OS DADOS ############# \n\n");
   for (linha=0; linha<3; linha++ ){
        for (coluna=0; coluna<3; coluna++ )</pre>
           printf ("\nElemento[%d][%d] = %d\n", linha, coluna, matriz[linha][coluna]);
```