

Disciplina: Fundamentos de Programação

Turma: GTI71

Professora: Sibebe Mueller

ATIVIDADES DE FIXAÇÃO

1 – Crie um programa que escreva na tela a mensagem “Programar é organizar pensamentos e ações em uma linguagem de programação”, a mesma deve ser apresentada com uma quebra de linha após a palavra “ações”.

2 – Crie um programa que receba dois valores e mostre a mensagem “Números digitados:” e na linha de baixo os dois números informados, separados por uma vírgula.

3 – Crie um programa que calcule o volume de uma lata de óleo, utilizando a fórmula $\text{volume} = \text{PI} * r^2 * \text{altura}$, onde PI vale 3.14159 e deve ser uma constante, r é o valor do raio e altura é o valor da altura. Após ler os dados de entrada o sistema deverá limpar a tela e mostrar o resultado do cálculo efetuado.

4 - Crie um programa que efetue o cálculo do salário líquido de um funcionário. Para efetuar este cálculo serão necessários as seguintes informações:

- valor da hora trabalhada;
- número de horas trabalhadas no mês;
- percentual de desconto do INSS;

Inicialmente o sistema deverá calcular o salário bruto e depois descontar o valor do INSS para ter o salário líquido, mostrando o salário bruto, o valor do desconto e o salário líquido do funcionário.