Disciplina: Fundamentos de Programação

Professora: Esp. Sibele Mueller

Turma: GTI71

## Atividade de Fixação

1 - Faça um programa que imprima na tela os valores no intervalo entre 20 e 80.

2 - Faça um programa onde o usuário digita dois valores, e imprima na tela todos os valores no intervalo entre os valores digitados.

**3** - Faça um programa que imprima na tela todos os números pares de um intervalo informado pelo usuário.

4 - Faça um programa que mostre a tabuada dos números de 1 a 10.

**5** – Faça um programa que receba um número inteiro qualquer e apresente todos os números informando se ele é par ou ímpar. Mostre os números de um até o número digitado pelo usuário:

Regra: variaval%2==0
Se o resultado for igual à zero (==0) é par
Se o resultado for diferente de zero (!=0) é impar

6 – Faça um programa que calcule o fatorial de um número que deverá ser informado pelo cliente.

Fatorial: produto dos números naturais começando em n e decrescendo até 1.
Exemplos:

$$3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$$

$$4! = 4 . 3 . 2 . 1 = 24$$

$$6! = 6.5.4.3.2.1 = 720$$