

GESP CCF编程能力等级认证

Grade Examination of Software Programming

Python 六级

2025年03月

单选题(每题2分,共30分)

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案	D	В	A	В	В	В	В	A	A	A	В	A	C	D	D

第1	题	在面向对象编程中,	类是-	一种重要的概念。	下面关于类的描述中,	不正确的是	()) ,
----	---	-----------	-----	----------	------------	-------	-----	-----

- □ A. 类是一个抽象的概念,用于描述具有相同属性和行为的对象集合。
- □ B. 类可以包含属性和方法,属性用于描述对象的状态,方法用于描述对象的行为。
- □ C. 类可以被实例化, 生成具体的对象。
- □ D. 类一旦定义后,其属性和方法不能被修改或扩展。
- 第2題 哈夫曼编码是一种用于数据压缩的算法。以下关于哈夫曼编码的描述中,不正确的是()。
- □ A. 哈夫曼编码是一种变长编码,频率高的字符使用较短的编码,频率低的字符使用较长的编码。
- □ B. 在构造哈夫曼树时,频率越低的字符离根节点越近,频率越高的字符离根节点越远。
- □ C. 哈夫曼编码的生成过程基于贪心算法,每次选择频率最低的两个节点进行合并。
- D. 哈夫曼编码是一种前缀编码,任何一个字符的编码都不会是另一个字符编码的前缀,因此可以实现唯一解 码。
- 第3题 以下代码实现了树的哪种遍历方式?

```
1
   class TreeNode:
 2
        def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
 3
            self.val = val
            self.left = left
 5
            self.right = right
 6
 7
   def traverse(root):
 8
        if root is None:
 9
            return
10
        print(root.val, end=" ")
11
        traverse(root.left)
12
        traverse(root.right)
13
```

- □ A. 前序遍历
- □ B. 中序遍历

- □ C. 后序遍历
- □ **D.** 层次遍历

第4题 以下关于完全二叉树的代码描述,正确的是()。

```
1
    from collections import deque
 2
 3
    class TreeNode:
 4
        def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
 5
            self.val = val
 6
            self.left = left
 7
            self.right = right
 8
 9
    def is_complete_tree(root):
10
        if root is None:
11
             return True
12
13
        q = deque()
14
        q.append(root)
15
        has_null = False
16
17
        while q:
18
            node = q.popleft()
19
20
            if node is None:
21
                 has_null = True
22
            else:
23
                 if has_null:
24
                     return False
25
                 q.append(node.left)
26
                 q.append(node.right)
27
28
        return True
29
```

- □ A. 该代码用于判断一棵树是否为满二叉树
- □ B. 该代码用于判断一棵树是否为完全二叉树
- □ C. 该代码用于判断一棵树是否为二叉搜索树
- □ D. 该代码用于计算树的高度
- 第5题 以下代码实现了二叉排序树的哪种操作?

```
1
    class TreeNode:
 2
        def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
 3
             self.val = val
 4
             self.left = left
 5
             self.right = right
 6
 7
    def op(root, val):
 8
        if root is None:
 9
             return TreeNode(val)
10
        if val < root.val:</pre>
```

```
11
           root.left = op(root.left, val)
 12
        else:
           root.right = op(root.right, val)
 13
 14
        return root
■ A. 查找
□ B. 插入
□ C. 删除
□ D. 遍历
第6题 给定字符集 {A,B,C,D} 的出现频率分别为 {5,1,6,2},则正确的哈夫曼编码是()。
☐ A. A: 0, B: 100, C: 11, D: 101
☐ B. A: 11, B: 100, C: 0, D: 101
C. A: 0, B: 101, C: 11, D: 100
D. A: 10, B: 101, C: 0, D: 100
第7题 关于动态规划的描述,正确的是()。
□ A. 动态规划算法的时间复杂度总是低于贪心算法。
□ B. 动态规划要求问题必须具有最优子结构和重叠子问题两个性质。
□ C. 动态规划通过递归实现时不需要存储中间结果。
□ D. 动态规划的核心思想是将问题分解为互不重叠的子问题。
第8题 以下代码中,类的构造函数被调用了()次。
 1
    import copy
    class MyClass:
 3
       def __init__(self):
 4
          print("Constructor called!")
 5
    if __name__ == "__main__":
 6
       obj1 = MyClass()
       obj2 = copy.deepcopy(obj1)

☐ B. 2

☐ C. 3
\bigcap D. 0
第9题 以下代码中function1()实现了循环队列的哪种操作?
  1
    class CircularQueue:
  2
        def __init__(self, k):
  3
           self.size = k
  4
           self.arr = [0] * k
```

5

self.front = -1

```
6
            self.rear = -1
 7
 8
        def is_full(self):
 9
10
            return (self.rear + 1) % self.size == self.front
11
12
        def is_empty(self):
13
14
            return self.front == -1
15
16
        def fuction1(self, value):
17
            if self.is_full():
18
                return False
19
            if self.is_empty():
20
                 self.front = 0
21
            self.rear = (self.rear + 1) % self.size
22
            self.arr[self.rear] = value
23
            return True
```

- □ A. 入队
- □ B. 出队
- □ C. 查看队首元素
- □ D. 判断队列是否为空

第10题 以下代码实现了二叉树的深度优先搜索(DFS),并统计了叶子节点的数量。横线上应填写()。

```
1
    class TreeNode:
 2
        def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
 3
            self.val = val
 4
            self.left = left
 5
            self.right = right
 6
 7
    def count_leaf_nodes(root):
 8
        if root is None:
 9
            return 0
10
11
        stack = []
12
        stack.append(root)
13
        count = 0
14
15
        while stack:
16
            node = stack.pop()
17
            if node.left is None and node.right is None:
18
                 count += 1
19
            if node.right:
20
                 stack.append(node.right)
21
             if node.left:
22
23
24
        return count
```

```
☐ B. stack.append(node.right)

C. stack.delete(node.left)
第 11 题 以下代码实现了二叉树的广度优先搜索(BFS),并查找特定值的节点。横线上应填写()。
  1
     from collections import deque
  2
  3
     class TreeNode:
  4
         def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
  5
             self.val = val
  6
             self.left = left
  7
             self.right = right
  8
  9
     def find_node(root, target):
 10
         if root is None:
 11
             return None
 12
 13
         q = deque()
 14
         q.append(root)
 15
 16
         while q:
 17
             current = q.popleft()
 18
 19
             if current.val == target:
 20
                 return current
 21
 22
 23
         return None
1
            if current.left:
     2
                   q.append(current.right)
     3
            if current.right:
     4
                   q.append(current.left)
□ B.
     1
            if current.left:
     2
                   q.append(current.left)
     3
            if current.right:
     4
                   q.append(current.right)
□ C.
     1
            if current.left:
     2
                   q.append(current)
     3
            if current.right:
     4
                   q.append(current.right)
```

□ D.

```
if current.left:
    q.append(current.left)
    if current.right:
        q.append(current)
```

第12题 以下代码用于生成 n 位格雷编码。横线上应填写()。

```
1
    def generate_gray_code(n):
 2
        if n == 0:
 3
            return ["0"]
 4
        if n == 1:
 5
            return ["0", "1"]
 6
 7
        prev = generate_gray_code(n - 1)
 8
 9
        result = ["0" + s for s in prev]
10
11
12
        return result
```

```
A. result += ["1" + s for s in reversed(prev)]
```

- B. result += ["0" + s for s in reversed(prev)]
- \bigcap C. result += ["1" + s for s in reversed(1)]
- \bigcap D. result += ["1" + s for s in reversed(0)]

第 13 题 以下代码实现了0/1背包问题的动态规划解法。假设物品重量为 weights[],价值为 values[],背包容量为 W,横线上应填写()。

```
1
    def knapsack(W, weights, values):
 2
        n = len(weights)
 3
        dp = [[0] * (W + 1) for _ in range(n + 1)]
 4
 5
        for i in range(1, n + 1):
 6
            for j in range(1, W + 1):
 7
                if weights[i - 1] > j:
 8
                     dp[i][j] = dp[i - 1][j]
 9
                else:
10
                     dp[i][j] = max(______
11
12
        return dp[n][W]
```

```
A. dp[i][j], dp[i - 1][j - weights[i - 1]] + values[i - 1]
```

- B. dp[i 1][j], dp[i][j weights[i 1]] + values[i 1]
- \bigcap C. dp[i 1][j], dp[i 1][j weights[i 1]] + values[i 1]
- D. dp[i 1][j], dp[i 1][j weights[i]] + values[i]

第14题 以下代码用于检查字符串中的括号是否匹配,横线上应填写()。

```
3
        for c in s:
            if c in '([{':
 5
                 stack.append(c)
 6
            else:
 7
                if not stack:
 8
                     return False
 9
                top = stack.pop()
10
11
                if (c == ')' and top != '(') or \
                    (c == ']' and top != '[') or \
12
13
                    (c == '}' and top != '{'):
14
                     return False
15
```

- ☐ A. True
- □ B. False
- C. return stack
- $\ \square$ D. return not stack
- 第 15 题 给定一个二叉排序树(BST),其中节点的值均为正整数。以下关于BST的说法中,错误的是:
- □ A. 对BST进行中序遍历,得到的序列一定是有序的。
- □ B. 在BST中查找一个值为k的节点,最坏情况下需要遍历整棵树。
- □ C. 向BST中插入一个新节点,可能会破坏BST的平衡性。
- □ D. 删除BST中的一个节点后,树的高度一定不会增加。

2 判断题(每题2分,共20分)

```
题号 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
答案 √ × × √ × × √ √ √ √
```

- 第1题 哈夫曼树在构造过程中,每次合并权值最小的两个节点,最终生成的树带权路径和最小。
- 第2题 格雷编码的相邻两个编码之间必须有多位不同,以避免数据传输错误。
- 第3题 在树的深度优先搜索(DFS)中,使用队列作为辅助数据结构以实现"先进后出"的访问顺序。
- 第4题 以下代码实现的是二叉树的中序遍历:

```
1
   class TreeNode:
 2
        def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
3
           self.val = val
            self.left = left
4
5
            self.right = right
6
7
    def traverse(root):
8
        if root is None:
9
            return
10
        traverse(root.left)
11
        print(root.val, end=" ")
          -----
```

第5题 python可以直接定义多个构造函数,但默认无参数的构造函数只能有一个。

第6题 二叉排序树(BST)中,若某节点的左子树为空,则该节点一定是树中的最小值节点。

第7题 在动态规划解决一维硬币找零问题时,若硬币面额为 [1,3,4],目标金额为 6,则最少需要2枚硬币 (3+3)。

第8题 面向对象编程中, 封装是指将数据和行为绑定在一起, 并对外隐藏实现细节。

第9题 以下代码创建的树是一棵完全二叉树:

```
class TreeNode:
    def __init__(self, val=0, left=None, right=None):
        self.val = val
        self.left = left
        self.right = right
    root = TreeNode(1)
    root.left = TreeNode(2)
    root.right = TreeNode(3)
    root.left.left = TreeNode(4)
```

第10题 栈和队列均可以用双向链表实现,插入和删除操作的时间复杂度为O(1)。

3 编程题(每题 25 分, 共 50 分)

3.1 编程题 1

• 时间限制: 3.0 s

• 内存限制: 512.0 MB

3.1.1 树上漫步

3.1.2 题目描述

小A有一棵n个结点的树,这些结点依次以 $1,2,\ldots,n$ 标号。

小 A 想在这棵树上漫步。具体来说,小 A 会从树上的某个结点出发,每一步可以移动到与当前结点相邻的结点,并且小 A 只会在偶数步(可以是零步)后结束漫步。

现在小 A 想知道,对于树上的每个结点,从这个结点出发开始漫步,经过偶数步能结束漫步的结点有多少个(可以经过重复的节点)。

3.1.3 输入格式

第一行,一个正整数 n。

接下来 n-1 行,每行两个整数 u_i, v_i ,表示树上有一条连接结点 u_i 和结点 v_i 的边。

3.1.4 输出格式

一行,n 个整数,第i 个整数表示从结点i 出发开始漫步,能结束漫步的结点数量。

3.1.5 样例

3.1.5.1 输入样例 1

```
1 | 3
2 | 1 3
3 | 2 3
```

3.1.5.2 输出样例 1

```
1 | 2 2 1
```

3.1.5.3 输入样例 2

```
    1
    4

    2
    1

    3
    3

    4
    4
```

3.1.5.4 输出样例 2

```
1 | 3 3 1 3
```

3.1.6 数据范围

对于 40% 的测试点,保证 $1 \le n \le 10^3$ 。

对于所有测试点,保证 $1 \le n \le 2 \times 10^5$ 。

3.1.7 参考程序

```
1 | n = int(input())
 2
   to = [[] for i in range(n + 2)]
   for i in range(n - 1):
 4
        x, y = map(int, input().split())
 5
        to[x].append(y)
 6
        to[y].append(x)
 7
 8
   cnt = [0, 0]
9
   color = [0 for i in range(n + 2)]
10
    def dfs(x, c, f):
11
        color[x] = c
12
        cnt[c] += 1
13
        for y in to[x]:
14
           if y != f:
15
                dfs(y, c ^ 1, x)
16
17
   dfs(1, 0, 0)
18
   ans = []
19
   for i in range(1, n + 1):
20
        ans.append(str(cnt[color[i]]))
21
22 print(' '.join(ans))
```

3.2 编程题 2

• 时间限制: 3.0 s

• 内存限制: 512.0 MB

3.2.8 环线

3.2.9 题目描述

小 A 喜欢坐地铁。地铁环线有 n 个车站,依次以 $1,2,\ldots,n$ 标号。车站 i $(1 \le i < n)$ 的下一个车站是车站 i+1。特殊地,车站 n 的下一个车站是车站 1。

小 A 会从某个车站出发,乘坐地铁环线到某个车站结束行程,这意味着小 A 至少会经过一个车站。小 A 不会经过一个车站多次。当小 A 乘坐地铁环线经过车站 i 时,小 A 会获得 a_i 点快乐值。请你安排小 A 的行程,选择出发车站与结束车站,使得获得的快乐值总和最大。

3.2.10 输入格式

第一行,一个正整数 n,表示车站的数量。

第二行,n个整数 a_1, a_2, \ldots, a_n ,分别表示经过每个车站时获得的快乐值。

3.2.11 输出格式

一行,一个整数,表示小A能获得的最大快乐值。

3.2.12 样例

3.2.12.5 输入样例 1

```
1 | 4
2 | -1 2 3 0
```

3.2.12.6 输出样例 1

1 5

3.2.12.7 输入样例 2

```
1 | 5
2 | -3 4 -5 1 3
```

3.2.12.8 输出样例 2

1 5

3.2.13 数据范围

对于 20% 的测试点,保证 $1 \le n \le 200$ 。

对于 40% 的测试点,保证 $1 \le n \le 2000$ 。

对于所有测试点,保证 $1 \le n \le 2 \times 10^5$, $-10^9 \le a_i \le 10^9$ 。

3.2.14 参考程序

```
1  n = int(input())
   a = [0] + list(map(int, input().split()))
 3
    pre = [0 \text{ for i in range}(2 * n + 5)]
 4
 5
    for i in range(1, n + 1):
 6
         a.append(a[i])
 7
8
    for i in range(1, 2 * n + 1):
9
         pre[i] = pre[i - 1] + a[i]
10
11
    ql, qr, ans = 1, 1, -1e18
12
    q = [0 \text{ for i in range}(2 * n + 5)]
13
14
    for i in range(1, 2 * n + 1):
15
         while ql \leftarrow qr and q[ql] \leftarrow i - n:
16
             ql += 1
17
         ans = max(ans, pre[i] - pre[q[q1]])
18
         while ql \leftarrow qr and pre[i] \leftarrow pre[q[qr]]:
19
             qr -= 1
20
         qr += 1
21
         q[qr] = i
22
23
   print(ans)
```