

# GESP CCF编程能力等级认证

Grade Examination of Software Programming

# Python 五级

2025年06月

单选题(每题2分,共30分) 1

```
题号 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
答案 D C D D A C D C D C
                       D D A A D
```

第1题 有关下列Python代码的说法,错误的是()。

```
#自定义函数SORTED()仿Python的sorted()功能
   def SORTED(for_in_data, fx = None, Reverse = False):
3
       lst = list(for_in_data)
4
       if fx == None:
5
           lst.sort(reverse = Reverse)
6
7
           lst.sort(key = lambda x:fx(x), reverse = Reverse)
8
       return 1st
```

- □ A. 执行 SORTED({1:1,2:4,3:9}) 不会报错
- □ B. 执行 SORTED(range(10)) 不会报错
- C. 执行 SORTED([1,20,3], Reverse = True)[::-1] 不会报错
- □ D. 执行 SORTED([1,None, '123']) 不会报错
- 第2题 下列Python代码用于判断一个正整数是否是质数(素数),相关说法中正确的是( )。

```
def is_prime(N):
 2
        if N <= 1:
 3
            return False # 处理所有非正整数
 4
        if N == 2 or N == 3 or N == 5:
 5
 6
        if N % 2 == 0 or N % 3 == 0 or N % 5 == 0:
 7
            return False
 8
 9
        step = 4
10
        finish_number = int(N ** 0.5) + 1
11
12
        while i <= finish_number:</pre>
13
            if N % i == 0:
14
                return False
15
            i += step
16
             step = 6 - step
17
        return True
18
19
    #列出1-N之间所有质数
20
    N = int(input())
21
    print([n for n in range(1,N+1) if is_prime(n)])
22
```

- □ A. 代码存在错误,比如5是质数,但因为 5 % 5 余数是0返回了False ■ B. finish\_number 的值应该是 N // 2 , 当前写法将导致错误 C. 当前while循环正确的前提是: 所有大于3的质数都符合 6k±1 形式 □ **D.** while循环修改如下,其执行效果与执行时间相同。 1 for i in range(2, finish\_number): 2 if N % i == 0: 3 return False 4 return True 第3题 下列Python代码用于求解两个正整数的最大公约数,相关说法中错误的是()。 1 def gcd0(big, small): if big < small:</pre> 3 big, small = small, big 4 if big % small == 0: 5 return small 6 return gcd0(small, big % small) 8 def gcd1(big,small): 9 if big < small:</pre> big, small = small, big 10 11 for i in range(small, 0, -1): if big % i == 0 and small % i == 0: 12 13 return i 14 15 print(gcd0(48,24)) 16 print(gcd1(36,24)) □ A. gcd0()函数的时间复杂度为 0(logN) □ B. gcd1()函数的时间复杂度为 O(N) □ C. 一般说来, gcd0()的效率高于 gcd1() D. gcd1() 中的代码 range(small, 0, -1) 应该修改为 range(small, 1, -1) **第4题** 在Python中,可以用字典模拟单向或双向链表的实现。下面的代码模拟单向链表,和链表对象相比,有关其 缺点的说法,错误的是( node1 = {'data': 1, 'next': None} node2 = {'data': 2, 'next': None} node1['next'] = node2 #node1的下一个节点是node2 □ A. 类型安全差,易出错。比如: node1["NEXT"] = node2 不会报错,导致逻辑错误 □ B. 内存开销大。字典需要保存键名称以及哈希表 C. 无法封装方法,如 insert()插入函数较为常用,但其代码需要分散在外部 □ D. 重复存储,难以保证一致性。如在 node1['next'] = node2代码中, node1['next']的值为 node2,而 node2 自身也将保存一份
- 第5题 基于上题代码,模拟单向链表实现插入新节点函数insertNode()的代码如下,横线处应填入的代码是()。

```
1 {'data': newNodeData, 'next': linkNode['next']}
2 linkNode['next'] = newNode
```

**□** B.

```
1 {'data': newNodeData, 'next': None}
2 linkNode['next'] = newNode
```

 $\bigcap$  C.

```
1 {'data': newNodeData, 'next': newNode}
2 linkNode['next'] = newNode
```

□ D.

```
1 {'data': newNodeData, 'next': linkNode['next']}
2 linkNode = newNode
```

**第6题** 下面的Python代码用于实现双向链表。is\_empty()函数用于判断链表是否为空,如为空返回True,否则False。横线处不能填入的代码是(\_\_)。

```
1
    class double link:
2
        class Node:
 3
            def __init__(self, data):
4
                self.data = data
 5
                self.prev = None # 指向前一个节点
 6
                self.next = None # 指向下一个节点
 7
8
        def __init__(self):
9
            self.head = None
10
            self.tail = None
11
            self._size = 0
12
13
        def is_empty(self):
14
            return ___
```

- ∧. self.tail is None
- $\bigcap$  **B.** self.\_size == 0
- C. self == None
- ☐ **D.** self.head is None

第7题 基于上题代码正确的前提下,填入相应代码完善append()函数,用于在尾部增加新节点()。

```
1
      def append(self, data):
  2
         new_node = self.Node(data)
  3
  4
         if self.is_empty():
  5
            self.head = new_node
  6
            self.tail = new_node
  7
         else:
  8
  9
 10
 11
         self._size += 1
 12
         return new_node
self.tail.next = new_node
□ B.
        new_node.prev = self.tail
        self.tail.next = new_node
□ C.
     1 self.tail = new node
        new node.prev = self.tail
        self.tail.next = new_node
□ D.
     1
        new_node.prev = self.tail
     2
        self.tail.next = new_node
     3 self.tail = new_node
第8题 下面的Python代码,用于求一系列数据中的最大值。有关其算法说法错误的是()。
      def find_max(nums):
  2
         if not nums:
  3
             raise ValueError("输入数组不能为空")
  4
  5
         def _find_max(left, right):
  6
             if left == right:
  7
                 return nums[left]
  8
             mid = (left + right) // 2
  9
             return max(
 10
                 _find_max(left, mid),
 11
                 _find_max(mid + 1, right)
 12
 13
 14
         return _find_max(0, len(nums) - 1)
 15
      print(find_max([3,39,1,31,1,2,3,12,2]))
□ A. 该算法采用分治算法
□ B. 该算法是递归实现
□ C. 该算法采用贪心算法
```

□ D. 该算法不是递推算法

第9题 基于上题的find max()实现,下面的说法错误的是( ) 。 ☐ A. find\_max() 适用于 str → B. find\_max() 适用于 list C. find\_max() 适用于 tuple D. find\_max() 适用于 dict **第 10 题** 下面的Python代码,用于求一系列数据中的最大值。有关其算法说法错误的是( )。 1 def find\_max(nums): 2 if not nums: 3 raise ValueError("输入数组不能为空") 4 if len(nums) == 1: 5 return nums[0] 6 mid = len(nums) // 2return max( 8 find\_max(nums[:mid]), 9 find\_max(nums[mid:]) 10 ) 11 12 print(find\_max([1,2,2,11,21,1,2,3])) □ A. 本题的 find\_max() 函数采用分治算法 □ B. 和上上题的 find\_max() 函数相比,本题 find\_max() 运行效率相对较低,因为需要分配额外的内存空间,用 以存储nums的切片结果 C. 和上上题的 find\_max() 函数相比, 本题 find\_max() 的空间复杂度与之相同, 不需要额外的存储资源 □ D. 本题的 find\_max() 的时间复杂度为 0(n log n) **第 11 题** 下面的Python代码,用于求一系列数据中的最大值。有关其算法说法错误的是( )。 1 def find\_max(nums): 2 if not nums: 3 raise ValueError("输入数组不能为空") 4 max\_value = nums[0] 5 for i in nums: 6 if max\_value < i:</pre> 7  $max_value = i$ 8 return max\_value 10 print(find\_max([1,2,2,11,21,1,2,3])) ☐ A. 本题 find\_max() 函数的实现是递推(迭代)算法 ■ B. 本题 find\_max() 函数的时间复杂度为 O(n) C. 和前面题的 find\_max() 相比,因为没有递归,所以也就没有栈的创建和销毁开销,因此不会有与递归相关 的栈溢出错误 □ D. 本题的 find\_max() 函数支持 dict 类型,因为 dict 也支持 for-in 循环。 第12题 下面的代码用于列出求1到N之间的所有质数,错误的说法是()。

```
1
    def is_prime(N):
2
        if N <= 1:return False</pre>
 3
        finish_number = int(N ** 0.5) + 1
4
 5
        for i in range(2, finish_number):
 6
            if N % i == 0:
7
                return False
8
        return True
10
    #列出1-N之间所有质数
11
    N = int(input())
12
    print([n for n in range(1,N+1) if is_prime(n)])
```

- □ A. 埃氏筛算法相对于上面的代码效率更高
- □ B. 线性筛算法相对于上面的代码效率更高
- □ C. 上面的代码,有很多重复计算,因为不是判断单个数是否为质数,故而导致筛选出连续数中质数的效率不高
- □ D. 相对而言,埃氏筛算法比上面代码以及线性筛算法效率都高

**第13** 题 硬币找零,要求找给客户最少的硬币。第一行输入硬币规格且空格间隔,单位为角,规格假设都小于10 角,且一定有1角规格。硬币规格不一定是标准的货币系统,可能出现4角、2角等规格。第二行输入找零金额,约定必须为1角的整数倍。输出为每种规格及其数量,按规格从大到小输出,如果某种规格不必要,则输出为0。下面是其实现代码,相关说法正确的是( )。

```
1
    coins = sorted(list(map(int, input().split())), reverse=True)
    amount = int(input())
    result = {coin: 0 for coin in coins}
4
    for coin in coins:
 5
        num = amount // coin
 6
        result[coin] = num
7
        amount -= num * coin
8
        if amount == 0:
9
            break
10
11
    for coin in coins:
12
        print(f"{coin}角需要{result[coin]}枚")
```

- □ A. 上述代码采用贪心算法实现
- B. 上述代码总能找到本题目要求的最优解
- □ C. 上述代码采用枚举算法实现
- □ D. 上述代码采用分治算法

**第 14 题** 下面Python代码用于在升序lst(list类型)中查找目标值target最后一次出现的位置。相关说法,正确的是()。

```
1
    def binary_search(lst, target):
 2
        if len(lst) == 0:
3
            return None
4
        low, high = 0, len(lst)-1
 5
        while low < high:
6
            mid = (low + high + 1) // 2 # 向上取整
7
            if lst[mid] <= target:</pre>
8
                low = mid
9
            else:
10
                high = mid - 1
11
         notion low if 1st[low] -- tanget also Mana
```

- □ A. 当lst中存在重复的target时,该函数总能返回最后一个target的位置,即便lst全由相同元素组成
- □ B. 当target小于lst中所有元素时,该函数会返回0
- C. 循环条件改为 while low <= high 程序执行效果相同,且能提高准确性
- □ D. 将代码中 (low + high + 1) // 2 修改为 (low + high) // 2 效果相同

第15题 有关下面Python代码的说法,错误的是()。

```
def sqrt_binary(n, epsilon=1e-10):
        if n < 0:
 3
            raise ValueError("输入必须为非负整数")
 4
        if n == 0 or n == 1:
 5
            return n
 6
 7
        # 阶段1:
 8
        low, high = 1, n
 9
        k = 0
10
        while low <= high:
            mid = (low + high) // 2
11
12
            mid_sq = mid * mid
13
            if mid_sq == n:
14
                return mid
15
            elif mid_sq < n:</pre>
16
                k = mid
17
                low = mid + 1
18
            else:
19
                high = mid - 1
20
21
        next_k = k + 1
22
        next_sq = next_k * next_k
23
24
        if next_sq == n:
25
            return next_k
26
27
        # 阶段2:
28
        low_float, high_float = float(k), float(k + 1)
29
30
        while high_float - low_float >= epsilon:
31
            mid = (low_float + high_float) / 2
32
            mid_sq = mid * mid
33
34
            if mid sq < n:
35
                low float = mid
36
            else:
37
                high_float = mid
38
39
        # 浮点数阶段后的最终结果
40
        result = (low_float + high_float) / 2
41
42
        check_int = int(result + 0.5)
43
        if check_int * check_int == n:
44
            return check_int
45
46
        return result
47
48
    #测试示例
49
    print(sqrt_binary(16)) # 输出: 4
50
    print(sqrt_binary(17)) # 输出: ≈4.123
    | print(sqrt_binary(10**14)) # 輸出: 10000000
```

- □ B. "阶段2"的目标是如果正整数n没有正完全平方根,则在可能产生完全平方根附近寻找带小数点的平方根
- □ C.代码 check\_int = int(result + 0.5) 是检查因浮点误差是否为正完全平方根
- □ **D.** 对巨大数求平方根,本算法同样适用。

## 2 判断题 (每题 2 分, 共 20 分)

```
      题号
      1
      2
      3
      4
      5
      6
      7
      8
      9
      10

      答案
      √
      √
      ×
      ×
      √
      ×
      ×
      √
      √
```

**第1题** 下面Python代码是用欧几里得算法(辗转相除法)求两个大于0的正整数的最大公约数,a大于b还是小于b都适用。()

```
1  def gcd(a, b):
2     while b:
3     a, b = b, a % b
4     return a
```

第2题 假设函数 gcd() 函数能正确求两个正整数的最大公约数,则下面的 1cm() 函数能求相应两数的最小公倍数。

```
1 | def lcm(a, b):
2 | return a * b // gcd(a, b)
```

第3题 在下面的Python代码中,for-in每次循环都将执行 n \*\* 0.5 ,并取整后加上1。( )

```
1  def is_prime(n):
2     if n <= 1:
3         return False
4     for i in range(2, int(n**0.5) + 1):
5         if n % i == 0:
6             return False
7     return True</pre>
```

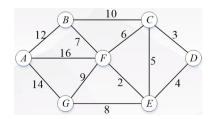
**第4题** 下面的Python代码用于输出每个数对应的质因数列表,输出形如: {5: [5], 6: [2, 3], 7: [7], 8: [2, 2, 2]}。( )

```
1
    n, m = map(int,input().split())
    if n > m:
 3
        n, m = m, n
4
    prime_factor = {} #保存每个数的质因数
    for i in range(n, m + 1):
        j, k = 2, i
 7
        while k != 1:
8
            if k % j == 0:
9
                prime_factor[i] = prime_factor.get(i,[]) + j
10
                k //= j
11
                continue
12
            j += 1
13
   print(prime_factor)
```

第5题 下面Python代码执行后输出是15。()

```
1  def func(n):
2    if n <= 0:
3        return 0
4    n -= 1
5    return n + func(n)
6  print(func(5))</pre>
```

**第6题** 求解下图中A点到D点最短路径,其中A到B之间的12可以理解为距离。求解这样的问题,常用Dijkstra算法,其思路是通过逐步选择当前距离起点最近的节点来求解非负权重图(如距离不能为负值)单源最短路径的算法。从该算法的描述可以看出,Dijkstra算法是贪心算法。( )



第7题 下面的Python代码用于归并排序(merge sort),已测试执行正确。假如整体交换 merge()和 merge\_sort()两个函数的先后位置,则程序执行将触发异常。()

```
1
     def merge(left, right):
 2
         result, i, j = [], 0, 0
 3
         while i < len(left) and j < len(right):
 4
             if left[i] <= right[j]:</pre>
 5
                 result.append(left[i])
 6
                 i += 1
 7
             else:
 8
                 result.append(right[j])
 9
                 j += 1
10
         result.extend(left[i:])
11
         result.extend(right[j:])
12
         return result
13
14
     def merge_sort(arr):
15
         if len(arr) <= 1:</pre>
16
             return arr
17
         mid = len(arr) // 2
18
         left_arr = merge_sort(arr[:mid])
19
         right_arr = merge_sort(arr[mid:])
20
         print("HERE")
21
         return merge(left_arr, right_arr)
22
23
     #测试代码
24
     arr = [38, 27, 43, 3, 9, 82, 10]
25
     sorted_arr = merge_sort(arr)
     print(sorted_arr)
```

**第8题** 基于上一题的Python代码。上题代码在执行时,将输出一次 HERE 字符串,因为merge\_sort()递归调用在 print("HERE") 之前,因此merge()函数仅被调用一次。( )

第9题 基于上上题的Python代码。代码片段 left\_arr = merge\_sort(arr[:mid]) 和 right\_arr = merge\_sort(arr[mid:]) 因为切片,将产生的新的list,对于大容量list的排序,将需要大量额外存储空间,可以优化为就地(implace)排序。()

**第 10 题** 下面的Python代码实现如果对一维list【形如: [32,12,32,13,42,1],而不是[(1,3),(3,1),(321,321),(32,13)]】进行快速排序,该排序是稳定排序。()

```
def qSort(arr):
    if len(arr) <= 1:</pre>
```

```
3
             return arr
 4
         pivot = arr[len(arr) // 2]
         left, middle, right = [], [], []
 6
         for num in arr:
 7
             if num < pivot:</pre>
 8
                 left.append(num)
 9
             elif num > pivot:
10
                 right.append(num)
11
             else:
12
                 middle.append(num)
13
14
         return qSort(left) + middle + qSort(right)
```

## 3 编程题 (每题 25 分, 共 50 分)

#### 3.1 编程题 1

• 试题名称: 奖品兑换

• 时间限制: 3.0 s

• 内存限制: 512.0 MB

#### 3.1.1 题目描述

班主任给上课专心听讲、认真完成作业的同学们分别发放了若干张课堂优秀券和作业优秀券。同学们可以使用这两种券找班主任兑换奖品。具体来说,可以使用 a 张课堂优秀券和 b 张作业优秀券兑换一份奖品,或者使用 b 张课堂优秀券和 a 张作业优秀券兑换一份奖品。

现在小  $A \in \mathbb{R}$  有 n 张课堂优秀券和 m 张作业优秀券,他最多能兑换多少份奖品呢?

#### 3.1.2 输入格式

第一行,两个正整数 n, m,分别表示小 A 持有的课堂优秀券和作业优秀券的数量。

第二行,两个正整数 a,b,表示兑换一份奖品所需的两种券的数量。

#### 3.1.3 输出格式

输出共一行,一个整数,表示最多能兑换的奖品份数。

#### 3.1.4 样例

#### 3.1.4.1 输入样例 1

```
1 | 8 8 2 | 2 1
```

#### 3.1.4.2 输出样例 1

```
1 | 5
```

#### 3.1.4.3 输入样例 2

```
1 314159 2653589
2 27 1828
```

#### 3.1.4.4 输出样例 2

```
1 1599
```

#### 3.1.5 数据范围

对于 60% 的测试点、保证  $1 \le a, b \le 100, 1 \le n, m \le 500$ 。

对于所有测试点,保证  $1 \le a, b \le 10^4$ ,  $1 \le n, m \le 10^9$ 。

#### 3.1.6 参考程序

```
1
2
   # 接受小A持有的券的数量
3
   n, m = map(int, input().split())
4
   # 兑换奖品所需的券的数量
5
   a, b = map(int, input().split())
   # 因为兑换礼品其实两种券可以交换,所以顺序不是很重要,直接令需求较少的一种券作为n或者a即可
   n, m = min(n, m), max(n, m)
9
   a, b = min(a, b), max(a, b)
10
11
   def check(v):
12
13
       检测手头的券的数量能否兑换v份礼品
14
       :param v: 目标礼品数目
15
       :return 是或否
16
17
      # 兑换v份礼品需要的两种券的数量,尽可能用手头较多的券来应对需求量较多的券。
18
       x, y = a * v, b * v
19
       # 如果应对不过来, 再想办法拿手头数量较少的券应对需求较多的券
20
       # 相当于有v-t份礼品是a张手头较少的券,b张手头较多的券兑换的;剩下的t份奖品是a张手头较多的券和b张手头较少
   的劵兑换的。
21
      if y >= m and b > a:
22
         t = (y - m + (b - a) - 1) // (b - a)
23
          y -= t * (b - a)
24
          x += t * (b - a)
25
      return x <= n and y <= m
26
27
   1, r = 0, int(1e9)
28
   while 1 < r:
29
      mid = (1 + r + 1) // 2
30
      if check(mid):
31
          1 = mid
32
       else:
33
          r = mid - 1
34 | print(r)
```

#### 3.2 编程题 2

• 试题名称: 最大公因数

• 时间限制: 3.0 s

• 内存限制: 512.0 MB

#### 3.2.1 题目描述

对于两个正整数 a,b, 它们的最大公因数记为 gcd(a,b)。对于  $k \ge 3$  个正整数  $c_1,c_2,\ldots,c_k$ , 它们的最大公因数为:

$$\gcd(c_1,c_2,\ldots,c_k)=\gcd(\gcd(c_1,c_2,\ldots,c_{k-1}),c_k)$$

给定 n 个正整数  $a_1, a_2, \ldots, a_n$  以及 q 组询问。对于第 i  $(1 \le i \le q)$  组询问,请求出  $a_1 + i, a_2 + i, \ldots, a_n + i$  的最大公因数,也即  $\gcd(a_1 + i, a_2 + i, \ldots, a_n + i)$ 。

#### 3.2.2 输入格式

第一行,两个正整数 n,q,分别表示给定正整数的数量,以及询问组数。

第二行,n个正整数 $a_1, a_2, \ldots, a_n$ 。

#### 3.2.3 输出格式

输出共q行,第i行包含一个正整数,表示 $a_1 + i, a_2 + i, \ldots, a_n + i$ 的最大公因数。

#### 3.2.4 样例

#### 3.2.4.1 输入样例 1

```
1 | 5 3 | 6 9 12 18 30
```

#### 3.2.4.2 输出样例 1

```
1 1
2 1
3 3
```

#### 3.2.4.3 输入样例 2

```
1 3 5
2 31 47 59
```

#### 3.2.4.4 输出样例 2

```
1 | 4
2 | 1
3 | 2
4 | 1
5 | 4
```

#### 3.2.5 数据范围

对于 60% 的测试点,保证  $1 \le n \le 10^3$ ,  $1 \le q \le 10$ 。

对于所有测试点、保证  $1 \le n \le 10^5$ ,  $1 \le q \le 10^5$ ,  $1 \le a_i \le 1000$ 。

#### 3.2.6 参考程序

```
1 # 得到n和q
    n, q = map(int, input().split())
    # 对n个数进行排序
    a = sorted(list(map(int, input().split())))
6
    # 欧几里得算法求a和b的最大公约数
7
    def gcd(a, b):
8
       if a == 0 or b == 0:
9
           return a + b
10
       return gcd(b, a % b)
11
12
   g = 0
13
   for i in range(1, n):
14
       g = gcd(g, a[i] - a[i - 1])
```

```
15 | for i in range(q):
16 | print(gcd(g, a[0] + i + 1))
```