



# Python 六级

2025 年 09 月

## 1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案	C	B	C	B	A	B	A	A	B	B	D	A	A	C	D

第 1 题 关于Python类的说法，错误的是（ ）。

- ☐ A. 构造方法（`__init__`）不能声明为虚方法，但析构方法（`__del__`）可以。
- ☐ B. 函数参数传递的是对象的引用，不会复制对象。
- ☐ C. 静态方法属于类、不属于对象，因此不能使用 `对象.方法(...)` 的形式调用静态方法。
- ☐ D. 当派生类对象被销毁时，不会自动调用基类的 `__del__()`。

第 2 题 下面代码执行结果是（ ）。

```
1 class Vehicle:
2     def __init__(self, brand):
3         self._brand = brand # 私有属性用下划线表示
4
5     def set_brand(self, brand):
6         self._brand = brand
7
8     def get_brand(self):
9         return self._brand
10
11    def move(self):
12        print(f"{self._brand} is moving...")
13
14    class Car(Vehicle):
15        def __init__(self, brand, seat_count):
16            super().__init__(brand)
17            self._seat_count = seat_count
18
19        def show_info(self):
20            print(f"This car is a {self.get_brand()} with {self._seat_count} seats.")
21
22        def move(self):
23            print(f"{self.get_brand()} car is driving on the road!")
24
25    def main():
26        v1 = Car("Toyota", 5)
27
28        v1.move()
29
30    if __name__ == "__main__":
31        main()
32
```

- ☐ A. Toyota is moving...

- ☐ B. Toyota car is driving on the road!
- ☐ C. 编译错误
- ☐ D. 运行结果不确定

第3题 下面代码中 v1 和 v2 调用了相同接口 move()，但输出结果不同，这体现了面向对象编程的（ ）特性。

```
1 class Vehicle:
2     def __init__(self, brand):
3         self._brand = brand # 私有属性用下划线表示
4
5     def set_brand(self, brand):
6         self._brand = brand
7
8     def get_brand(self):
9         return self._brand
10
11    def move(self):
12        print(f"{self._brand} is moving...")
13
14    class Car(Vehicle):
15        def __init__(self, brand, seat_count):
16            super().__init__(brand)
17            self._seat_count = seat_count
18
19        def show_info(self):
20            print(f"This car is a {self.get_brand()} with {self._seat_count} seats.")
21
22        def move(self):
23            print(f"{self.get_brand()} car is driving on the road!")
24
25    class Bike(Vehicle):
26        def __init__(self, brand):
27            super().__init__(brand)
28
29        def move(self):
30            print(f"{self.get_brand()} bike is cycling on the path!")
31
32    def main():
33        v1 = Car("Toyota", 5)
34        v2 = Bike("Giant")
35
36        v1.move() # 输出: Toyota car is driving on the road!
37        v2.move() # 输出: Giant bike is cycling on the path!
38
39    if __name__ == "__main__":
40        main()
```

- ☐ A. 继承 (Inheritance)
- ☐ B. 封装 (Encapsulation)
- ☐ C. 多态 (Polymorphism)
- ☐ D. 链接 (Linking)

第4题 栈的操作特点是（ ）。

- ☐ A. 先进先出
- ☐ B. 先进后出
- ☐ C. 随机访问
- ☐ D. 双端进出

**第5题** 循环队列常用于实现数据缓冲。假设一个循环队列容量为 5（即最多存放 4 个元素，留一个位置区分空与满），依次进行操作：入队数据1，2，3，出队1个数据，再入队数据4和5，此时队首到队尾的元素顺序是（ ）。

- ☐ A. [2, 3, 4, 5]
- ☐ B. [1, 2, 3, 4]
- ☐ C. [3, 4, 5, 2]
- ☐ D. [2, 3, 5, 4]

**第6题** 以下函数 createTree() 构造的树是什么类型？

```
1 class TreeNode:
2     def __init__(self, x):
3         self.val = x
4         self.left = None
5         self.right = None
6
7 def create_tree():
8     root = TreeNode(1)
9     root.left = TreeNode(2)
10    root.right = TreeNode(3)
11    root.left.left = TreeNode(4)
12    root.left.right = TreeNode(5)
13    return root
```

- ☐ A. 满二叉树
- ☐ B. 完全二叉树
- ☐ C. 二叉排序树
- ☐ D. 其他都不对

**第7题** 已知二叉树的中序遍历是 [D, B, E, A, F, C]，先序遍历是 [A, B, D, E, C, F]。请问该二叉树的后序遍历结果是（ ）。

- ☐ A. [D, E, B, F, C, A]
- ☐ B. [D, B, E, F, C, A]
- ☐ C. [D, E, B, C, F, A]
- ☐ D. [B, D, E, F, C, A]

**第8题** 完全二叉树可以用数组连续高效存储。如果节点从 1 开始编号，则对有两个孩子节点的节点  $i$ ，（ ）。

- ☐ A. 左孩子位于  $2i$ ，右孩子位于  $2i+1$
- ☐ B. 完全二叉树的叶子节点可以出现在最后一层的任意位置
- ☐ C. 所有节点都有两个孩子
- ☐ D. 左孩子位于  $2i+1$ ，右孩子位于  $2i+2$

**第9题** 设有字符集 {a, b, c, d, e, f}，其出现频率分别为 {5, 9, 12, 13, 16, 45}。哈夫曼算法构造最优前缀编码，以下哪一组可能是对应的哈夫曼编码？（非叶子节点左边分支记作 0，右边分支记作 1，左右互换不影响正确性）。

- ☐ A. a: 00; b: 01; c: 10; d: 110; e: 111; f: 0
- ☐ B. a: 1100; b: 1101; c: 100; d: 101; e: 111; f: 0
- ☐ C. a: 000; b: 001; c: 01; d: 10; e: 110; f: 111
- ☐ D. a: 10; b: 01; c: 100; d: 101; e: 111; f: 0

第 10 题 下面代码生成格雷编码中，`gray_code` 的目的是生成所有的长度为 $n$ 位的格雷码,则横线上应填写（ ）。

```
1 def gray_code(n):
2     if n == 0:
3         return ["0"]
4     if n == 1:
5         return ["0", "1"]
6
7     prev = gray_code(n-1)
8     result = []
9     for s in prev:
10
11         -----
12         for i in range(len(prev)-1, -1, -1):
13             result.append("1" + prev[i])
14     return result
```

- ☐ A. `result.append("1" + s)`
- ☐ B. `result.append("0" + s)`
- ☐ C. `result.append("s" + 0)`
- ☐ D. `result.append("0" + 0)`

第 11 题 请将下列树的深度优先遍历代码补充完整，横线处应填入（ ）。

```
1 class TreeNode:
2     def __init__(self, x):
3         self.val = x
4         self.left = None
5         self.right = None
6
7 def dfs(root):
8     if not root:
9         return
10
11     -----
12     stack.append(root)
13
14     while stack:
15         node = stack.pop()
16         print(node.val, end=" ")
17
18         if node.right:
19             stack.append(node.right)
20         if node.left:
21             stack.append(node.left)
```

- ☐ A. `vector=[]`
- ☐ B. `list=[]`
- ☐ C. `queue=[]`
- ☐ D. `stack = []`

第 12 题 令 $n$  是树的节点数目，下列代码实现了树的广度优先遍历，其时间复杂度是（ ）。

```
1 from collections import deque
2
3 class TreeNode:
4     def __init__(self, x):
5         self.val = x
6         self.left = None
7         self.right = None
```

```

8
9 def bfs(root):
10     if not root:
11         return
12
13     q = deque()
14     q.append(root)
15
16     while q:
17         node = q.popleft()
18         print(node.val, end=" ")
19
20         if node.left:
21             q.append(node.left)
22         if node.right:
23             q.append(node.right)

```

- ☐ A.  $O(n)$
- ☐ B.  $O(\log n)$
- ☐ C.  $O(n^2)$
- ☐ D.  $O(2^n)$

**第 13 题** 在二叉搜索树中查找元素 50，从根结点开始：若根值为 60，则下一步应去：

- ☐ A. 左子树
- ☐ B. 右子树
- ☐ C. 随机
- ☐ D. 根结点

**第 14 题** 删除二叉排序树节点时，如果节点有两个孩子，则横线处应填入（ ），其中 findMax 和 findMin 分别为找树的最大值和最小值。

```

1 class TreeNode:
2     def __init__(self, x):
3         self.val = x
4         self.left = None
5         self.right = None
6
7 def find_min(node):
8     """在二叉搜索树中找到最小节点"""
9     current = node
10    while current and current.left:
11        current = current.left
12    return current
13
14 def delete_node(root, key):
15     if not root:
16         return None
17
18     if key < root.val:
19         root.left = delete_node(root.left, key)
20     elif key > root.val:
21         root.right = delete_node(root.right, key)
22     else:
23         if not root.left:
24             return root.right
25         elif not root.right:
26             return root.left
27         else:
28             temp = find_min(_____)

```

```

29 |         root.val = temp.val
30 |         root.right = delete_node(root.right, temp.val)

```

- ☐ A. root.left
- ☐ B. root.left.right
- ☐ C. root.right
- ☐ D. root.right.left

**第 15 题** 给定  $n$  个物品和一个最大承重为  $W$  的背包，每个物品有一个重量  $wt[i]$  和价值  $val[i]$ ，每个物品只能选择放或不放。目标是选择若干个物品放入背包，使得总价值最大，且总重量不超过  $W$ ，则横线上应填写（ ）。

```

1 | def knapsack(W, wt, val, n):
2 |     dp = [0] * (W + 1)
3 |     for i in range(n):
4 |         for w in range(W, wt[i] - 1, -1):
5 |             -----
6 |     return dp[W]

```

- ☐ A.  $dp[w] = \max(dp[w], dp[wt[i]] + val[i])$
- ☐ B.  $dp[w] = \max(dp[w], dp[w - wt[0]] + val[i])$
- ☐ C.  $dp[w] = \max(dp[w], dp[w + wt[i]] - val[i])$
- ☐ D.  $dp[w] = \max(dp[w], dp[w - wt[i]] + val[i])$

## 2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	✓	×	×	✓	✓	✓	✓	✓	×	✓

**第 1 题** 在 Python 中，类的方法默认是“虚函数”，派生类只要重写方法。如果想复用基类逻辑时，可显式调用基类对应的函数。

**第 2 题** 哈夫曼编码是最优前缀码，且编码结果唯一。

**第 3 题** 一个含有 100 个结点的完全二叉树，高度为 8。

**第 4 题** 栈的 pop 操作返回栈顶元素并移除它。

**第 5 题** 循环队列通过模运算循环使用空间。

**第 6 题** 一棵有  $n$  个结点的二叉树一定有  $n - 1$  条边。

**第 7 题** 以下代码实现了二叉树的中序遍历，输入以下二叉树，中序遍历结果是 4 2 5 1 3 6。

```

1 | #      1
2 | #    / \
3 | #   2   3
4 | #  / \   \
5 | # 4   5   6
6 | class TreeNode:
7 |     def __init__(self, x):
8 |         self.val = x
9 |         self.left = None
10 |        self.right = None
11 |
12 | def inorder_iterative(root):
13 |     stack = []
14 |     curr = root

```

```

15
16     while curr or stack:
17         while curr:
18             stack.append(curr)
19             curr = curr.left
20
21         curr = stack.pop()
22         print(curr.val, end=" ")
23
24         curr = curr.right

```

**第8题** 下面代码实现的二叉搜索树的查找操作时间复杂度是  $O(h)$ ,  $h$  为树高。

```

1 def searchBST(root, val):
2     while root and root.val != val:
3         root = root.left if val < root.val else root.right
4     return root
5

```

**第9题** 下面代码实现了动态规划版本的斐波那契数列计算, 其时间复杂度是  $O(2^n)$ 。

```

1 def fib_dp(n):
2     if n <= 1:
3         return n
4     dp = [0] * (n + 1)
5     dp[0] = 0
6     dp[1] = 1
7     for i in range(2, n + 1):
8         dp[i] = dp[i - 1] + dp[i - 2]
9     return dp[n]

```

**第10题** 有一排香蕉, 每个香蕉有不同的甜度值。小猴子想吃香蕉, 但不能吃相邻的香蕉。以下代码能找到小猴子吃到最甜的香蕉组合。

```

1 def find_selected_bananas(bananas, dp):
2     selected = []
3     i = len(bananas) - 1
4
5     while i >= 0:
6         if i == 0:
7             selected.append(0)
8             break
9
10        if dp[i] == dp[i-1]:
11            i -= 1
12        else:
13            selected.append(i)
14            i -= 2
15
16    selected.reverse()
17    print("小猴子吃了第: ", end="")
18    for idx in selected:
19        print(idx + 1, end=" ")
20    print("个香蕉")
21
22 def main():
23     bananas = [1, 2, 3, 1] # 每个香蕉的甜度
24
25     if not bananas:
26         return
27
28     n = len(bananas)
29     dp = [0] * n

```

```

30     dp[0] = bananas[0]
31
32     if n > 1:
33         dp[1] = max(bananas[0], bananas[1])
34
35     for i in range(2, n):
36         dp[i] = max(bananas[i] + dp[i-2], dp[i-1])
37
38     find_selected_bananas(bananas, dp)
39
40 if __name__ == "__main__":
41     main()

```

### 3 编程题（每题 25 分，共 50 分）

#### 3.1 编程题 1

- 试题名称：划分字符串
- 时间限制：3.0 s
- 内存限制：512.0 MB

##### 3.1.1 题目描述

小 A 有一个由  $n$  个小写字母组成的字符串  $s$ 。他希望将  $s$  划分为若干个子串，使得子串中每个字母至多出现一次。例如，对于字符串 `street` 来说，`str + e + e + t` 是满足条件的划分；而 `s + tree + t` 不是，因为子串 `tree` 中 `e` 出现了两次。

额外地，小 A 还给出了价值  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，表示划分后长度为  $i$  的子串价值为  $a_i$ 。小 A 希望最大化划分后得到的子串价值之和。你能帮他求出划分后子串价值之和的最大值吗？

##### 3.1.2 输入格式

第一行，一个正整数  $n$ ，表示字符串的长度。

第二行，一个包含  $n$  个小写字母的字符串  $s$ 。

第三行， $n$  个正整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，表示不同长度的子串价值。

##### 3.1.3 输出格式

一行，一个整数，表示划分后子串价值之和的最大值。

#### 3.1.4 样例

##### 3.1.4.1 输入样例 1

```

1 | 6
2 | street
3 | 2 1 7 4 3 3

```

##### 3.1.4.2 输出样例 1

```

1 | 13

```



### 3.1.4.3 输入样例 2

```
1 | 8
2 | blossoms
3 | 1 1 2 3 5 8 13 21
```

### 3.1.4.4 输出样例 2

```
1 | 8
```

### 3.1.5 数据范围

对于 40% 的测试点，保证  $1 \leq n \leq 10^3$ 。

对于所有测试点，保证  $1 \leq n \leq 10^5$ ,  $1 \leq a_i \leq 10^9$ 。

### 3.1.6 参考程序

```
1 n = int(input()) # 读取字符串长度
2 s = input().strip() # 读取原字符串
3 a = [0] + list(map(int, input().split())) # 各个长度的子字符串的价值
4
5 # 本题的核心，f[i]表示字符串s前i个字符能够产生的最大分割收益
6 f = [0] * (n + 1)
7 for i in range(1, n + 1):
8     # 计算字符串前i个字符的最大划分价值
9     t = '' # t表示最后一个子字符串包含的字符
10    for j in range(i, 0, -1):
11        # 遍历最后一个子字符串的长度
12        cur = s[j - 1] # cur 最后加入的字符的内容
13        if cur in t: # 如果目前即将加入的字符，已经在最后一个子字符串里了，就不再继续扩展最后一个子字
串了
14            break
15        t += cur
16        # 核心步骤：前i个字符能产生的最大分割收益，要么是目前已经得到的最大价值，要么是最后一个划分长度为j
的最大价值
17        f[i] = max(f[i], f[j - 1] + a[i - j + 1])
18 print(f[n])
```

## 3.2 编程题 2

- 试题名称：货物运输
- 时间限制：1.0 s
- 内存限制：512.0 MB

### 3.2.1 题目描述

A 国有  $n$  座城市，依次以  $1, 2, \dots, n$  编号，其中 1 号城市为首都。这  $n$  座城市由  $n - 1$  条双向道路连接，第  $i$  条道路 ( $1 \leq i < n$ ) 连接编号为  $u_i, v_i$  的两座城市，道路长度为  $l_i$ 。任意两座城市间均可通过双向道路到达。

现在 A 国需要从首都向各个城市运送货物。具体来说，满载货物的车队会从首都开出，经过一座城市时将对应的货物送出，因此车队需要经过所有城市。A 国希望你设计一条路线，在从首都出发经过所有城市的前提下，最小化经过的道路长度总和。注意一座城市可以经过多次，车队最后可以不返回首都。

### 3.2.2 输入格式

第一行，一个正整数  $n$ ，表示 A 国的城市数量。

接下来  $n - 1$  行，每行三个整数  $u_i, v_i, l_i$ ，表示一条双向道路连接编号为  $u_i, v_i$  的两座城市，道路长度为  $l_i$ 。

### 3.2.3 输出格式

一行，一个整数，表示你设计的路线所经过的道路长度总和。

### 3.2.4 样例

#### 3.2.4.1 输入样例 1

```
1 | 4
2 | 1 2 6
3 | 1 3 1
4 | 3 4 5
```

#### 3.2.4.2 输出样例 1

```
1 | 18
```

#### 3.2.4.3 输入样例 2

```
1 | 7
2 | 1 2 1
3 | 2 3 1
4 | 3 4 1
5 | 7 6 1
6 | 6 5 1
7 | 5 1 1
```

#### 3.2.4.4 输出样例 2

```
1 | 9
```

### 3.2.5 数据范围

对于 30% 的测试点，保证  $1 \leq n \leq 8$ 。

对于另外 30% 的测试点，保证仅与一条双向道路连接的城市恰有两座。

对于所有测试点，保证  $1 \leq n \leq 10^5$ ， $1 \leq u_i, v_i \leq n$ ， $1 \leq l_i \leq 10^9$ 。

### 3.2.6 参考程序

```
1 | # 以下是参考代码1，因为要用到dfs和递归，而且路径可能会很长，所以需要设置最大递归长度
2 | import sys
3 | sys.setrecursionlimit(int(1.5e5))
4 | n = int(input()) # 节点总数
5 | e = [[] for _ in range(n + 1)] # 邻接表，e[i]表示从i出发的边，每一条边的形式是[dst_node, length]
6 | s = 0 # 全体边长总和
7 |
8 | # 这个循环的目的是构建图的邻接表
9 | for i in range(n - 1):
10 |     u, v, w = map(int, input().split())
11 |     e[u].append([v, w])
12 |     e[v].append([u, w])
13 |     s += w
14 |
15 | # 寻找一个节点k这个节点到根节点（首都节点）的路径长度最长
```

```

16 # u: 目前的节点, f: 节点u的父节点, 确保深度优先搜索不会回到父节点上, d: 首都节点到u的距离
17
18 def dfs(u, f, d):
19     r = d # 目前为止找到的到u最远的节点的距离, 以d作为初始值
20
21     # 遍历从u出发的所有边
22     for p in e[u]:
23         if p[0] != f:
24             # 考虑目前为止已经搜索到的最远距离, 以及以p[0]为子树的节点中, 到p[0]距离最远的节点, 到p[0]的
距离
25             r = max(r, dfs(p[0], u, d + p[1]))
26     return r
27
28 # 最终的答案, 全部边长之和的2倍, 减去从首都节点出发, 到终结节点的距离。
29 print(s * 2 - dfs(1, 0, 0))

```

```

1 # 这个题解使用bfs计算各个节点到首都节点的距离, 并且没有使用递归, 所以没有栈溢出的风险
2 from collections import deque
3
4 n = int(input())
5 e = [[] for _ in range(n + 1)]
6 s = 0
7 for i in range(n - 1):
8     u, v, w = map(int, input().split())
9     e[u].append((v, w))
10    e[v].append((u, w))
11    s += w
12
13 # 使用BFS找到从根节点 (城市1) 到最远节点的距离
14 dist = [0] * (n + 1) # 存储每个节点到根节点的距离
15 parent = [0] * (n + 1) # 记录父节点以防回溯
16 queue = deque()
17 queue.append(1)
18 max_dist = 0
19
20 while queue:
21     u = queue.popleft()
22     for v, w in e[u]:
23         if v == parent[u]: # 避免回溯到父节点
24             continue
25         parent[v] = u
26         dist[v] = dist[u] + w
27         if dist[v] > max_dist:
28             max_dist = dist[v]
29         queue.append(v)
30
31 print(2 * s - max_dist)

```