

Full stack developer

Ettingen, Schweiz

C

+41 76 747 61 55

contact@jonasschultheiss.dev

②

jonasschultheiss.dev



jonasschultheiss



@SchultheissJ

ZUSAMMENFASSUNG

Ich bin ein Full stack Entwickler aus der Schweiz, der derzeit bis Ende Juli 2021 als Auszubildender bei Endress+Hauser beschäftigt ist. Endress+Hauser ist der Marktführer für Messgeräte, die in der Industrie eingesetzt werden. Zum Portfolio gehören auch die IIoT-Plattform "Netilion", das Angebot von Komplettlösungen und verschiedene Dienstleistungen. Während der gesamten Lehre habe ich immer gezeigt, dass ich bereit bin mehr zu leisten, als von mir erwartet wurde, sowohl in Bezug auf die Arbeit in der Berufsschule als auch auf die Aufgaben im Betrieb.

Diese Grundlage hat mir ein solides technisches Skillset und arbeitsbasierte Erfahrung als Vorbereitung für eine Karriere in der Informatik gegeben.

Mein derzeitiger Stack besteht aus Next.js und Nest.js, aber das kann von Projekt zu Projekt variieren.

Ich bin daran interessiert, als Full-Stack-Entwickler in einem fortschrittlichen Unternehmen zu arbeiten, das Wert auf Teamarbeit, Kommunikation und moderne Technologien legt. Es ist mir wichtig, dass mir die Möglichkeit geboten wird, mich aktiv weiterzubilden, damit ich in der Webentwicklung auf dem neuesten Stand bleibe.

BERUFSERFAHRUNG

08.2017 - 07.2021

Lehre als Informatiker EFZ, Fachr. Applikationsentwicklung Endress+Hauser Process Solutions AG

Im Sommer 2017 habe ich bei Endress+Hauser meine Ausbildung zum Informatiker EFZ mit der Fachrichtung Anwendungsentwicklung begonnen. Im Schweizer Lehrlingssystem hat man pro Woche ein bis zwei Tage Berufsschule. Den Rest verbringt man im Betrieb. Im ersten Lehrjahr wurden die Grundlagen der Informatik vermittelt. Im Betrieb wurde ich von meinem Vorgesetzten intensiv in C# unterrichtet.

Im zweiten Lehrjahr habe ich mich auf JavaScript konzentriert. Ich bekam von meinem Arbeitgeber die Aufgabe, die vorhandenen Bash Skripte durch eine Node, js Applikation zu ersetzen. Diese werden in der Produktion eines Gerätes bzw. dessen Software eingesetzt. Die Bash Skripte waren alt, schwer zu warten und langsam. Dieses Projekt ermöglichte es mir, eine solide Grundlage in JavaScript und Node, js aufzubauen und das System für das Team benutzerfreundlicher zu machen.

Ab dem dritten Lehrjahr beschäftigte ich mich intensiv mit der Webentwicklung. Ich verwendete React und erstellte von Grund auf diverse Websites, die im Training und/oder Sales eingesetzt werden, um das IIoT Angebot von Endress+Hauser für Kunden attraktiv und verständlicher zu machen. Außerdem arbeitete ich mehrere Monate lang mit dem Web-Entwicklungsteam zusammen. Während dieser Zeit habe ich eine Website erstellt, auf der der Kunde mit einem 3D Modell interagieren kann. Sie können mehr darüber auf meiner Portfolio Seite finden.

Next.js / Nest.js / C#

BILDUNG

08.2017 - 07.2021 Lehre als Informatiker EFZ, Fachr. Applikationsentwicklung

BBZ-BL

Während meiner Ausbildung besuchte ich die BBZ-BL. Hier erhielt ich meine Grundausbildung in der Informatik. Verschiedene Schulprojekte sind auf meiner Website zu finden.

06.2012 - 08.2017 Sekundarschule, Niveau E

Sekundarschule Therwil

ZUSÄTZLICHE ERFAHRUNGEN

10.2020 **E+H PCPS Fedex Day 2020**

Endress+Hauser Process Solutions AG

Dies war der dritte Hackathon, an dem ich teilgenommen habe. Wir nutzten eine embedded Komponente um Stehlampen anzusteuern. Dafür erstellten wir ein eigenes Script, ein Node.js Backend und ein React Frontend. Schlussendlich konnten wir die Lampe ein-/ausschalten, die Helligkeit regulieren und die Wärme in Kelvin einstellen. Der Plan war, daraus ein komplettes internes Projekt zu machen, bei dem ein Mitarbeiter ein eigenes Profil erstellen kann. Allerdings ist derzeit unklar, ob das Unternehmen daraus ein vollständiges Projekt machen wird.

React / Node.js

12.09.2020

ICTskills2020: Die Schweizermeisterschaften im ICT-Berufsfeld

ICT-Berufsbildung Schweiz

Die ICTSkills sind die Schweizer Berufsmeisterschaften in der IT Branche. Nachdem ich mich in regionalen Runden erfolgreich qualifiziert hatte, nahm ich am nationalen Wettbewerb in Bern teil. An einem Tag mussten wir verschiedene Aufgaben in HTML, CSS, JavaScript, ReGeX, PHP und MySQL lösen. Das ist mir ganz gut gelungen. Leider musste ich fast alle PHP Punkte abgeben, da ich mich während der Ausbildung nicht auf PHP, sondern auf Node.js konzentriert habe. Trotzdem konnte ich durch die Vorbereitung und die Berufsmeisterschaft selbst viel lernen und bereits gelerntes nochmals vertiefen.

HTML5 / CSS3 / JavaScript / ReGeX / PHP / SQL

10.2019 - 11.2019

C++ Workshop

ETH Zürich

Dieser zweiwöchige C++ Workshop wurde von Studenten der ETH Zürich geleitet. Es mussten verschiedene Aufgaben gelöst werden, bei denen die Laufzeit und die Grösse des Arbeitsspeichers berücksichtigt werden mussten. Die Studenten erklärten in Theorieblöcken mehr über C++, die Big O Notation und andere Konzepte. Dabei konnte ich sehr viel lernen und mein Wissen in C++ vertiefen.

C++

10.2019

E+H PCPS Fedex Day 2019

Endress+Hauser Process Solutions AG

Der zweite Hackathon, an dem ich teilgenommen habe. Wir haben den Prototyp vom letztjährigen Hackathon verbessert. Wir haben ihn wieder von Grund auf neu gebaut, aber unsere Erfahrungen aus dem Vorjahr genutzt. Der größte Unterschied zum letzten Jahr war, dass wir das express.js Backend durch die Firebase Realtime Database von Google ersetzt haben. Dies ermöglichte uns, einen Wert direkt zu aktualisieren oder auf eine Änderung zu reagieren, ohne dass wir die Struktur dafür aufbauen mussten.

React / Firebase

10.2018

E+H PCPS Fedex Day 2018

Endress+Hauser Process Solutions AG

Der erste Hackathon, an dem ich teilgenommen habe. Wir haben einen Prototyp für ein IoT-System erstellt, das die Luftqualität in Besprechungsräumen misst und auf einer Website anzeigt. Node.js / MongoDB

09.2018 - 11.2018

AppQuest

Hochschule für Technik Rapperswil and Berner Fachhochschule

Kurs zur mobilen Entwicklung mit swift. Wir bekamen verschiedene Herausforderungen. Um diese Herausforderungen zu meistern, musste man verschiedene kleine Apps programmieren. Ein Beispiel wäre eine App, die einen Rotfilter über die Ausgabe der Kamera legte, sodass man versteckte Botschaften in einem Bild lesen konnte.

Wir haben diese Apps gemacht, weil sie für eine Schatzsuche benötigt wurden. Dort bekamen wir Hinweise, die man nur lesen konnte, wenn man seine App richtig programmierte.

Swift / iOS

SPRACHEN

HOBBIES

NON PROFIT

Deutsch - Muttersprache **Englisch** - Fachliche Eignung

In meiner Freizeit spiele ich gerne mit meinen Kollegen Fussball, Volleyball oder Basketball. Ausserdem habe ich noch einen kleinen Bruder, mit dem ich auch gerne meine Freizeit verbringe.

Ich habe zusammen mit Freunden und Bekannten den Verein "PR1SM" gegründet, welcher sich aktiv mit digitalen Medien und regionalem E-Sports beschäftigt.