

```
Anmerkung 1 //in MainActivity
```

Nach Prinzip Demeter https://de.wikipedia.org/wiki/Gesetz_von_Demeter

MainActivity sollte nicht direkt Methoden vom ViewModel aufrufen, sondern nur vom CanvasView. CanvasView soll dann sein ViewModel aufrufen

Beispiel: anstatt

```
canvasView.getAppViewModel().selectText();
```

besser

```
canvasView.selectText();
```

Und dann in der CanvasView-Klasse, eine Methode selectText() implementieren, die den ViewModel verwendet.

Falls canvasView.getAppViewModel() null retournieren sollte, dann kommt eine NullPointerException und die App crasht.

Andere Anmerkungen:

- MainActivity : onCreate() vereinfachen, zu viel Code: besser die Listeners in separaten privaten Methoden umsetzen, auch in MainActivity
- Sketch Klasse implementieren, die mehrere Layers enthält, und diese in ViewModel benutzen

```
o private Layer sketch; // private Sketch sketch;
```

- SonarLint-Plugin für AndroidStudio hilft, den Code zu verbessern