

Modelo de Diagrama de Sequência (DS) do Self-Service

Para o diagrama de sequência foram utilizados os casos de usos identificados no Modelo de Caso de Uso (MCU), o Diagrama de Arquitetura (DA) e os diagramas de Classes. Os diagramas de sequência contêm os possíveis atores (Cliente e Fornecedor) e as etapas são: *Interface WEB* (Representa a interação gráfica do ator com o sistema), *Resource* (Etapa de fronteira, representa a fronteira entre a interface gráfica e o backend), *UseControl* (Etapa de controle, representa onde os casos de usos são tratados juntamente com as regras de negócio), *Entity* (Representa a entidade que reflete o banco de dados), *DataBase* (Representa o banco de dados) e *Servico Pagamento* (Representa um serviço externo que controla os pagamentos e recebimentos).

Diagrama de classe para o Caso de uso 01:

Autenticar no sistema - Diagrama de sequência

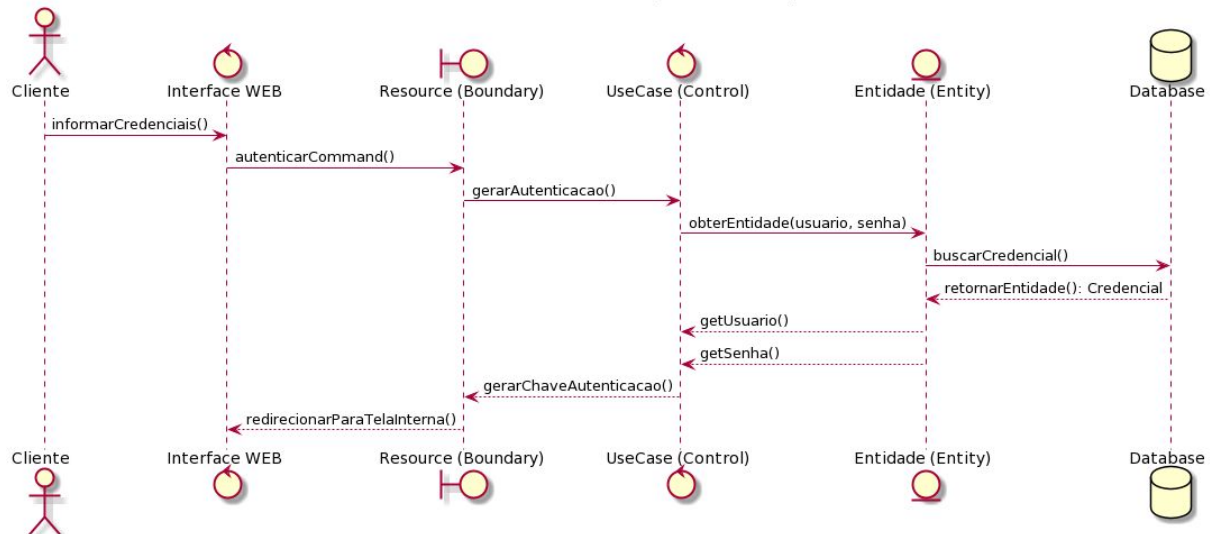


Diagrama de classe para o Caso de uso 02:

Localizar serviço - Diagrama de sequência

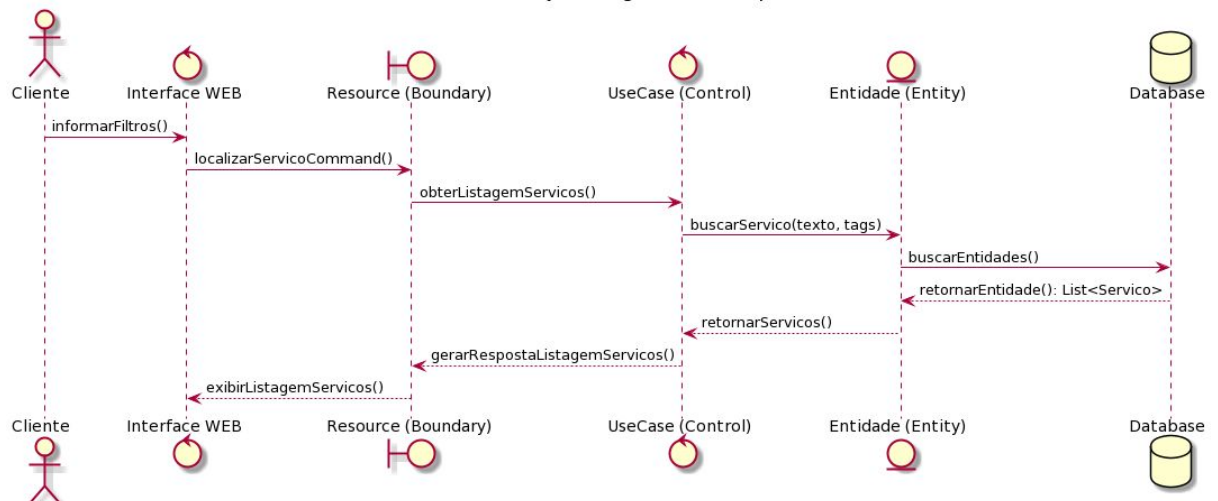


Diagrama de classe para o Caso de uso 03:

Localizar serviço - Diagrama de sequência

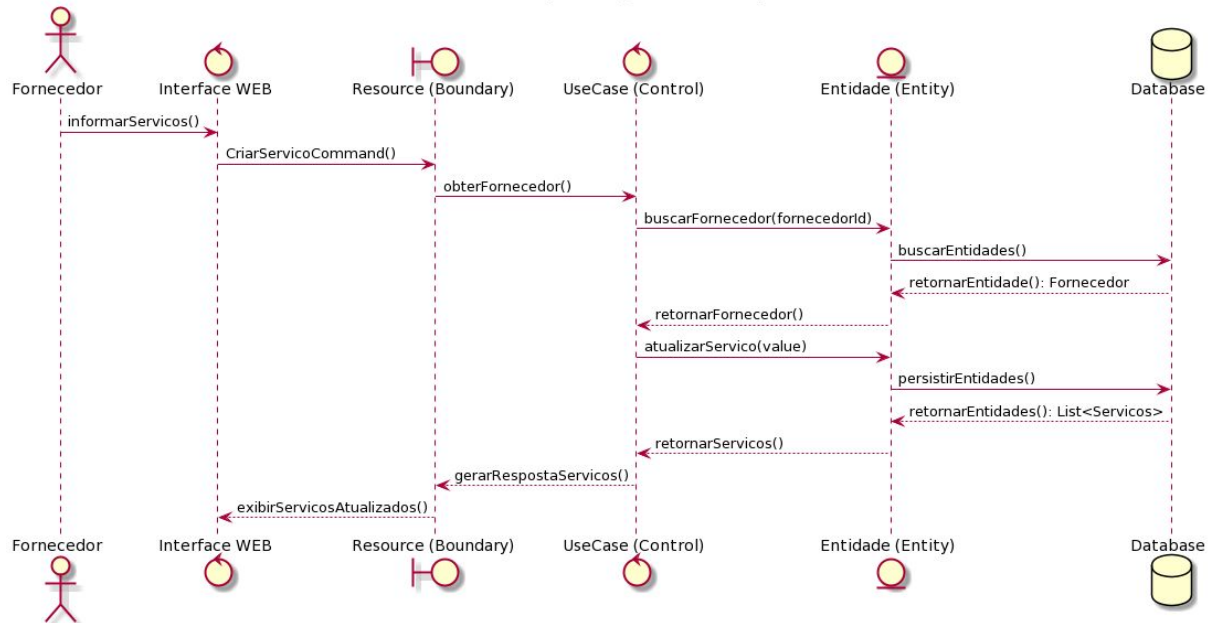


Diagrama de classe para o **Caso de uso 04:**

Negociar serviço - Diagrama de sequência

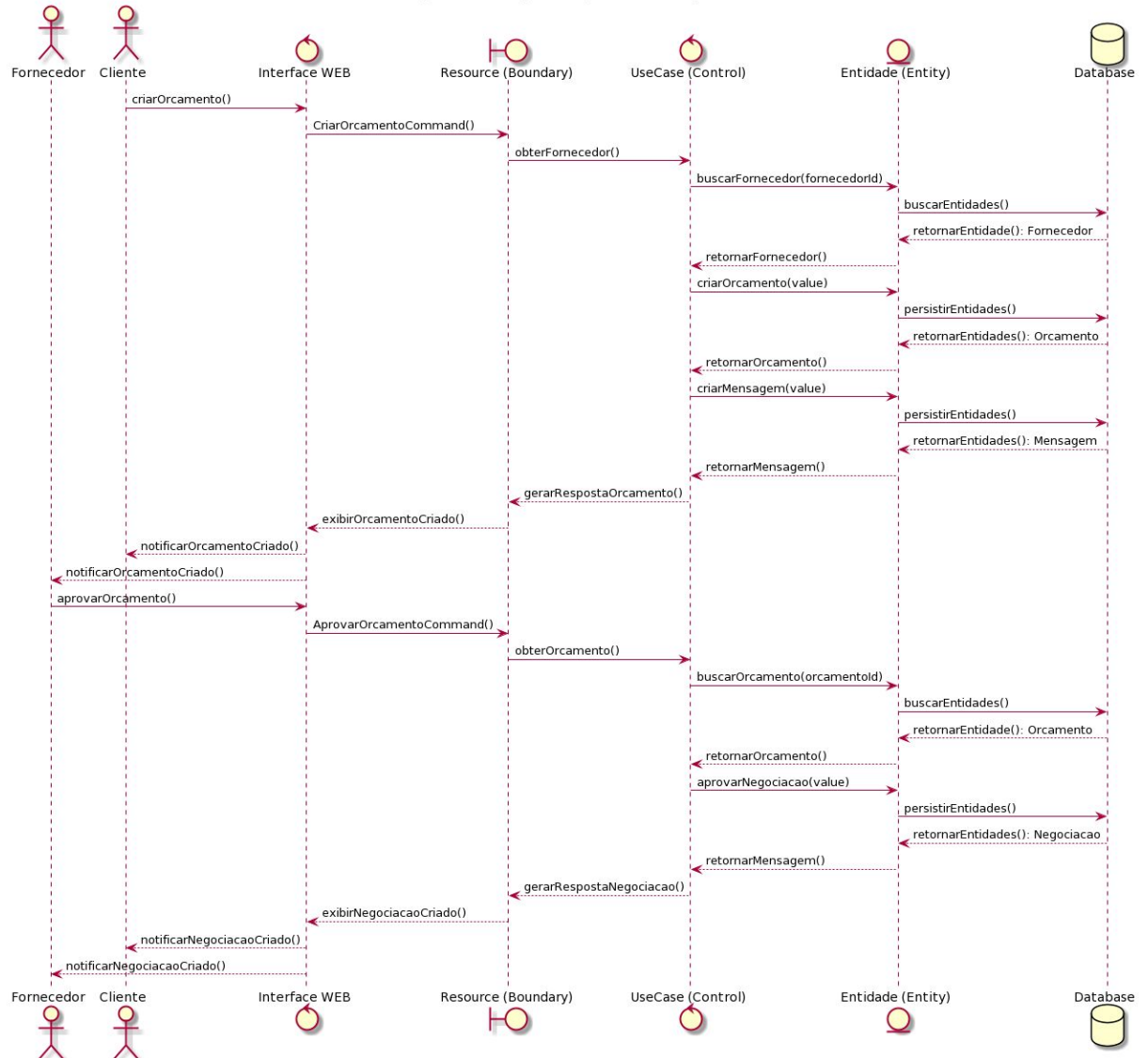


Diagrama de classe para o **Caso de uso 05:**

Contratar serviço - Diagrama de sequência

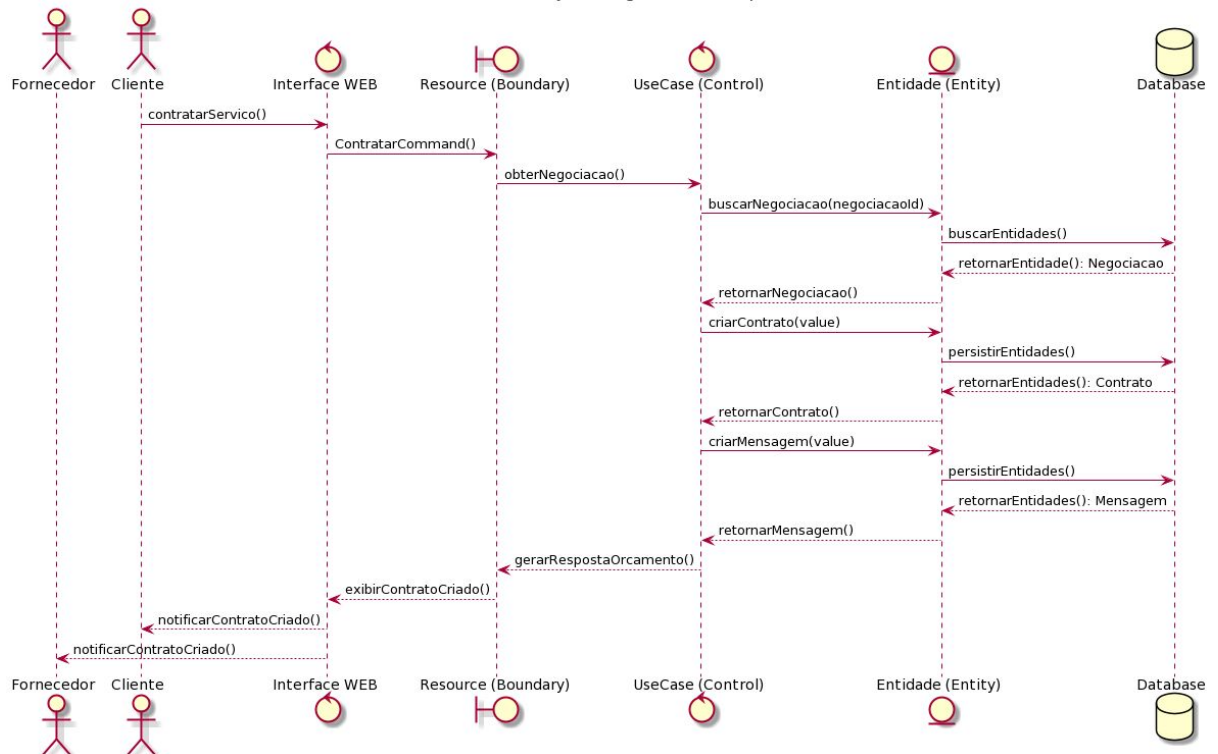


Diagrama de classe para o **Caso de uso 06:**

Controlar pagamento - Diagrama de sequência

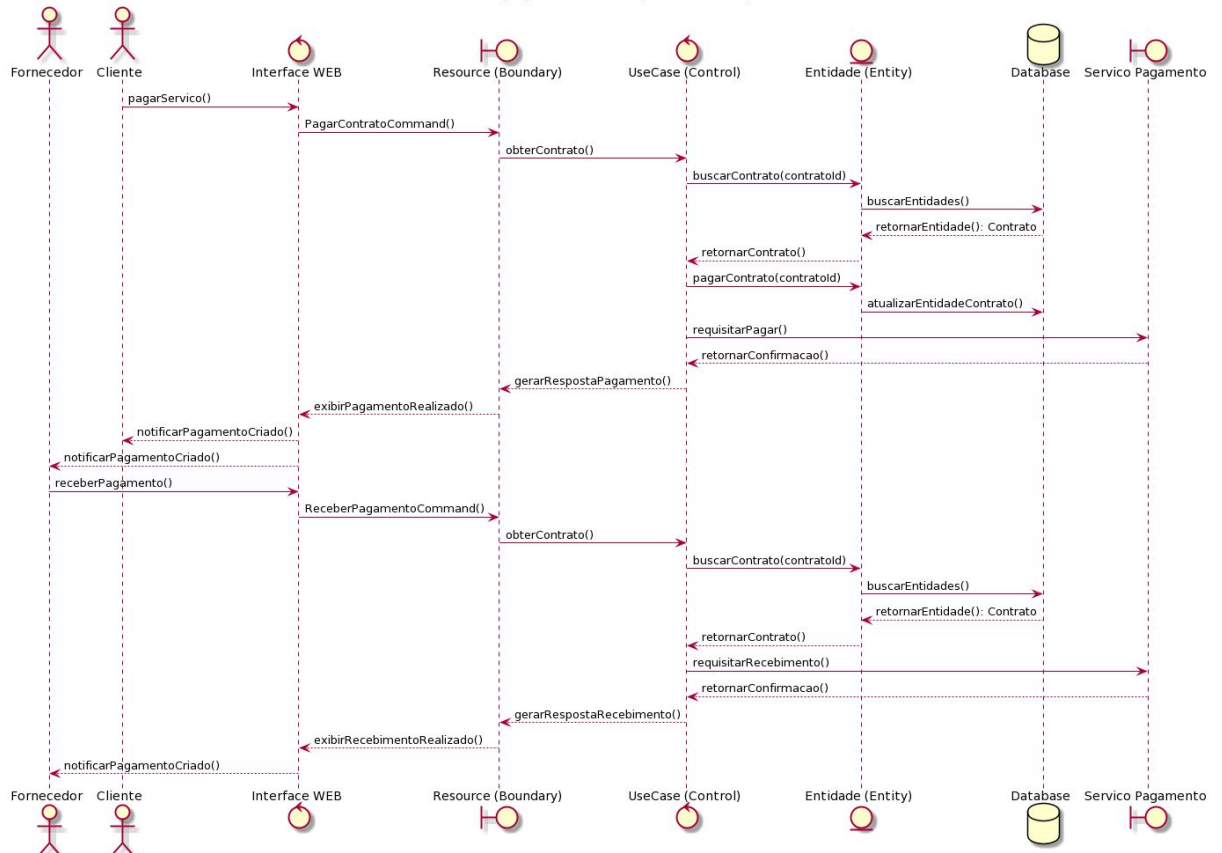


Diagrama de classe para o **Caso de uso 07:**

Avaliar serviço avaliado - Diagrama de sequência

