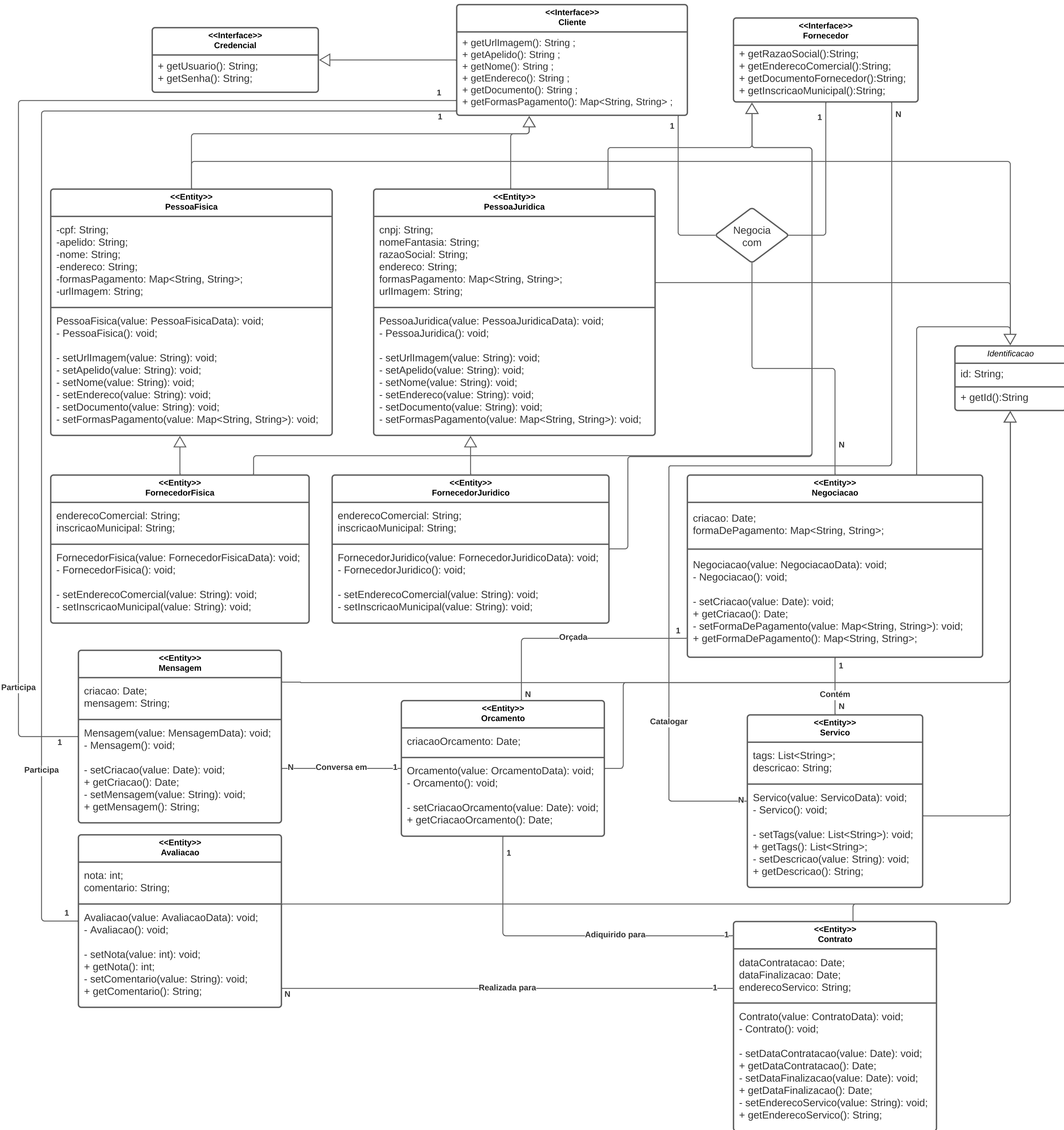


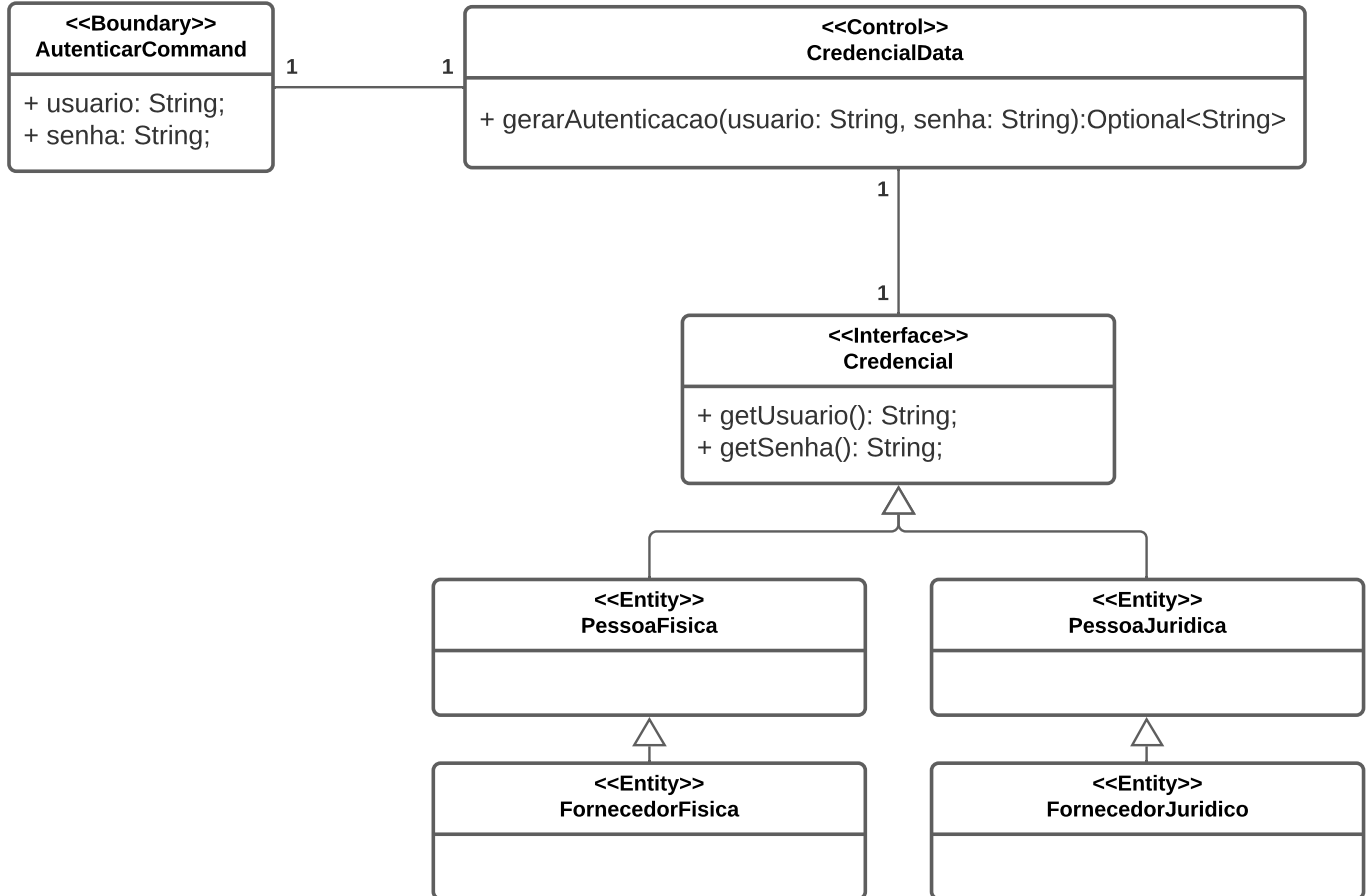
Diagrama de Classes de Projeto (DCP) do Self-Service

Para realizar o DCP, foram utilizados Modelo de Classes de Análise e Modelo de Caso de Uso. O primeiro diagrama de classe foi construído com base em princípios do Domain Driven Design e boas práticas de modificadores de acesso. Com isso, para as classes *Entitys*, que representam as classes de negócio, os métodos *set's* são privados e o construtor padrão também é privado, a fim de não permitir instâncias de entidades inconsistentes, com isso a única forma de instanciar a essas classes deve ser passando um objeto *Data* (Objetos Data são objetos específicos da camada control que dependem da linguagem de programação ou da interface com outros sistemas).

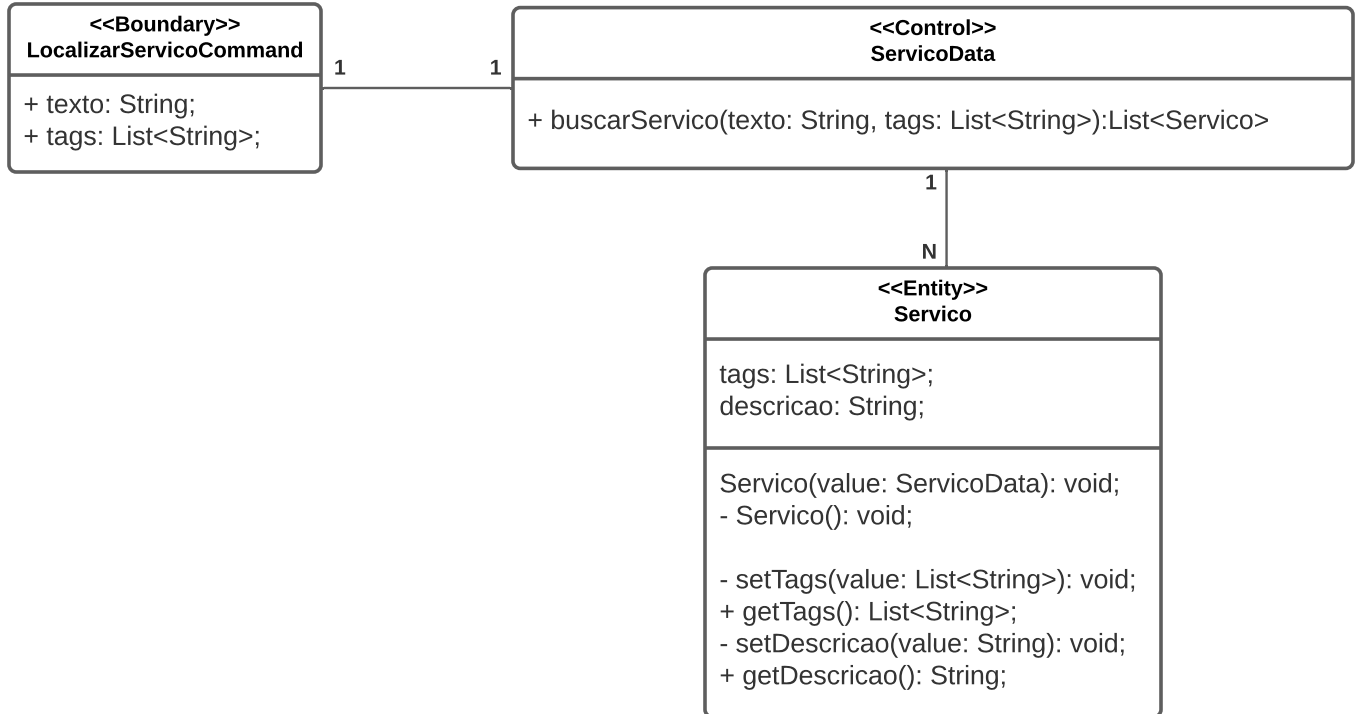
Os demais diagramas representam o diagrama de classes *Boundary-Control-Entity* (BCE) e para facilitar a compreensão, esses diagramas foram criados de acordo com cada caso de uso definido nos modelos de caso de Uso.



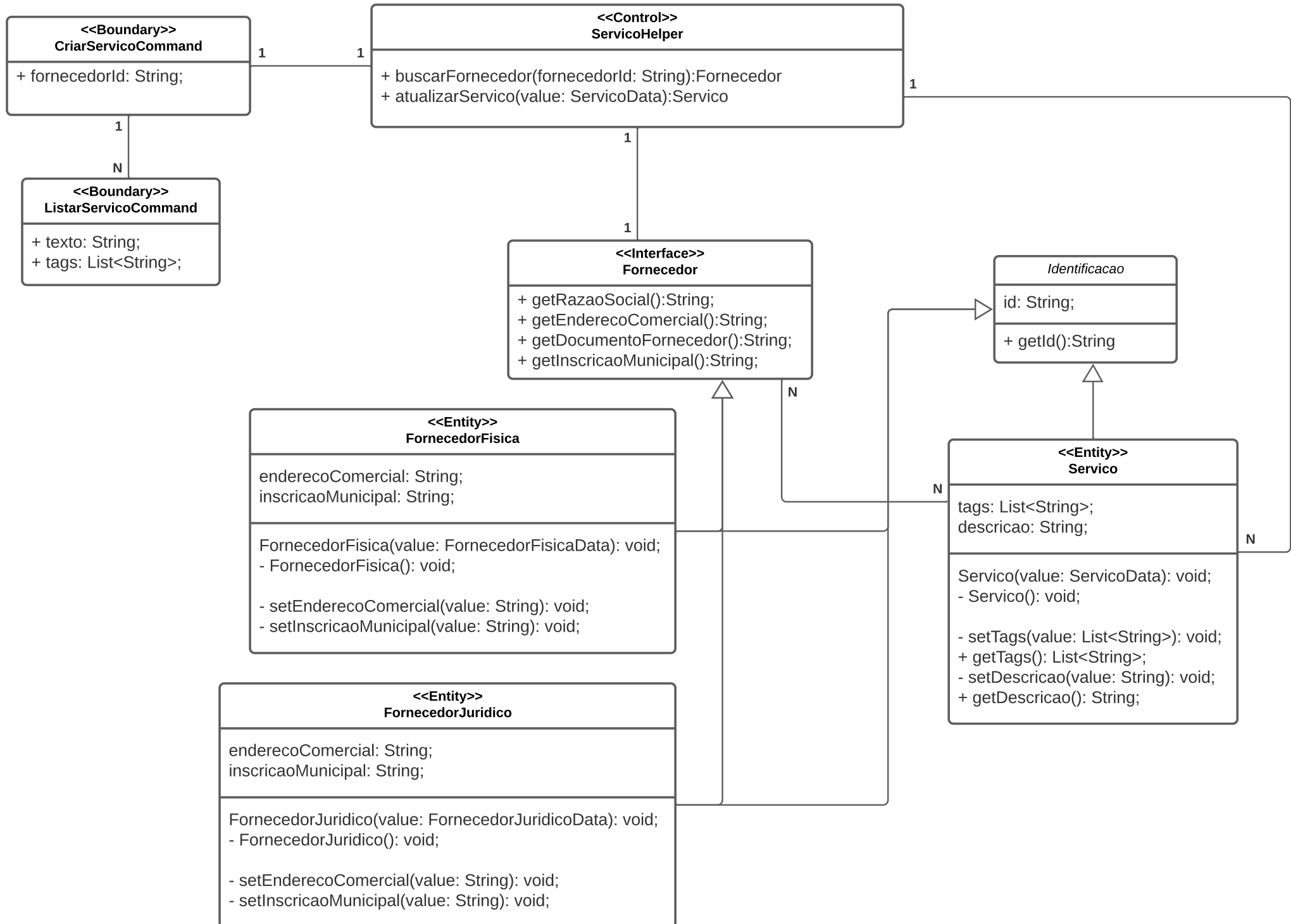
Caso de Uso: 1 - Autenticar no sistema

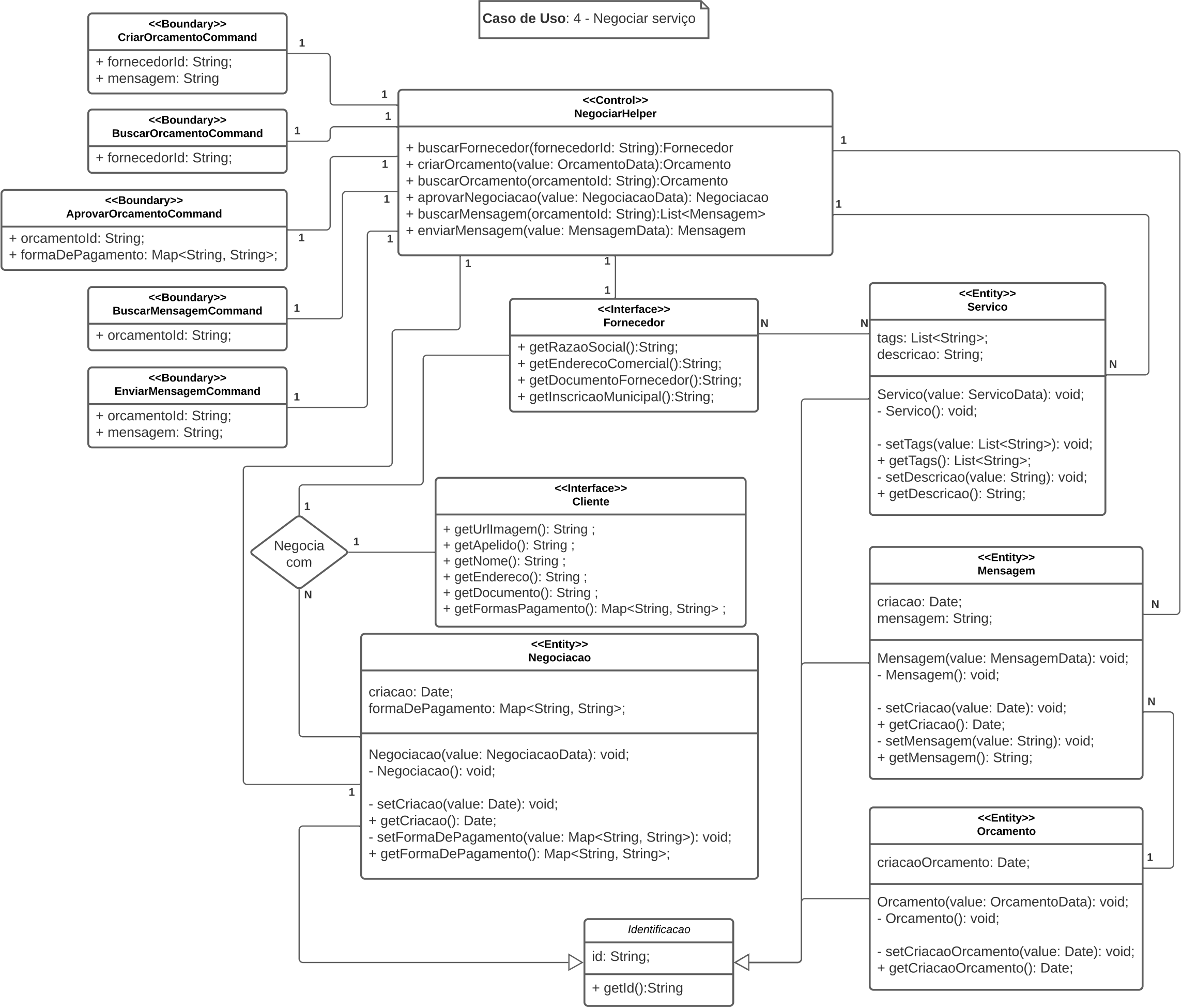


Caso de Uso: 2 - Localizar serviço

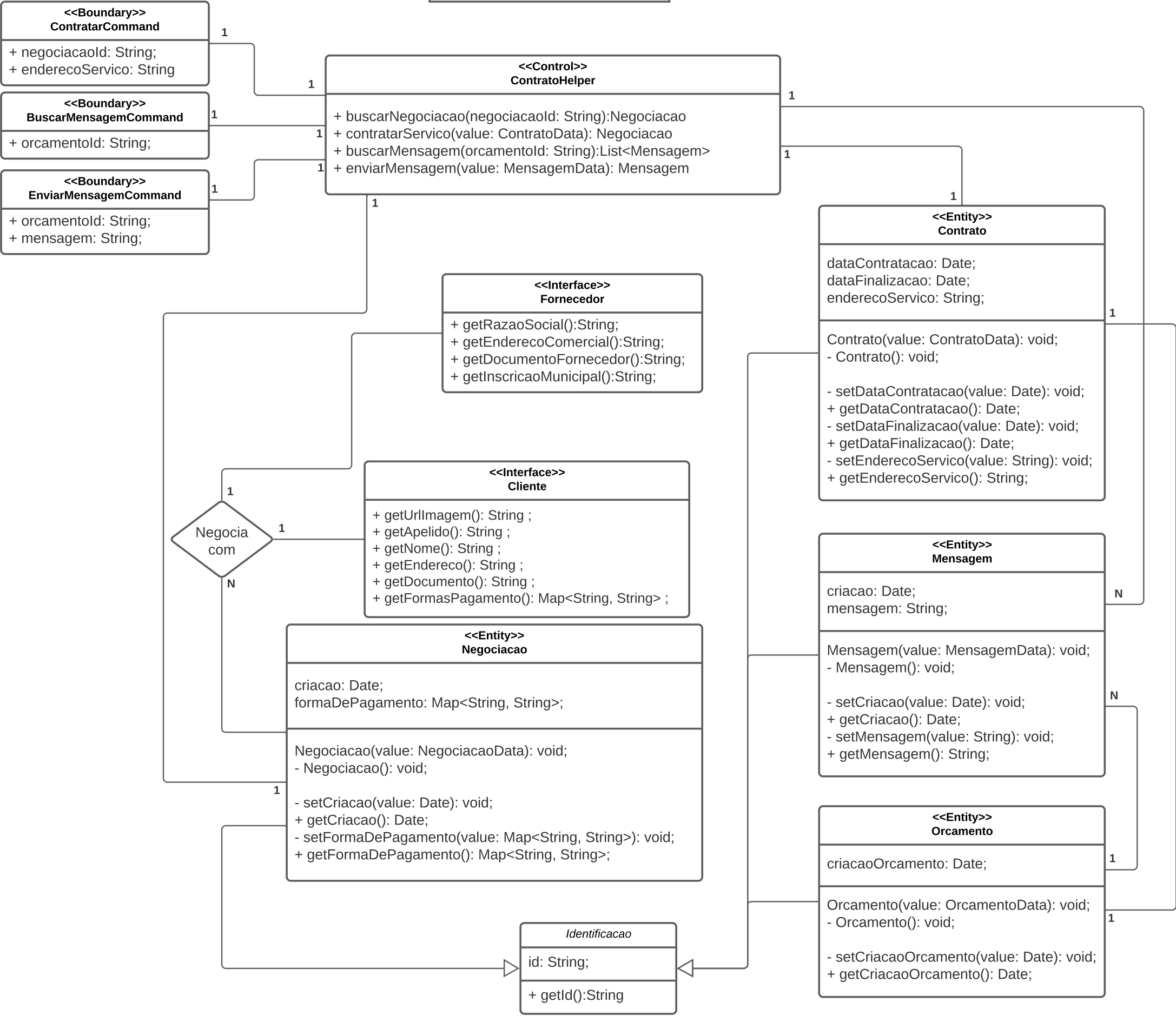


Caso de Uso: 3 - Cadastrar serviço

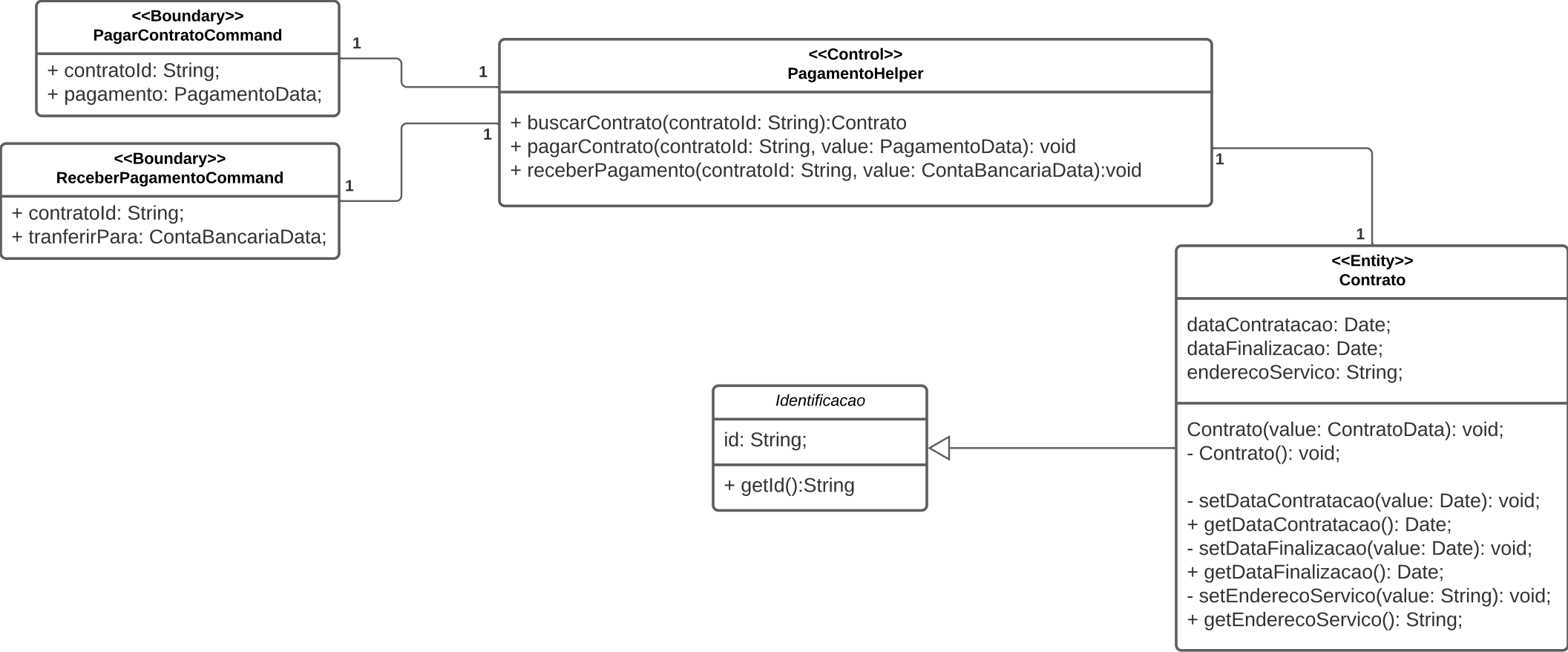




Caso de Uso: 5 - Contratar serviço



Caso de Uso: 6 - Controlar pagamento



Caso de Uso: 7 - Avaliar serviço realizado

