



# iOS: Gerenciamento de Memória

Não esqueça da memória



# Agenda

- 
- Tempo de vida dos Objetos
- ARC
- Referência cíclica
- Weak != Unowned
- Lista de captura
- Referência cíclica em Closure



# Tempo de vida dos Objetos

# Tempo de vida dos Objetos

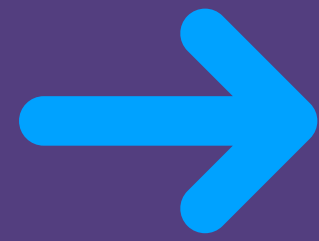
- - Alocação
  - Inicialização
  - Uso
  - Deinicialização
  - Dealocação



# ARC: Automatic Reference Counting

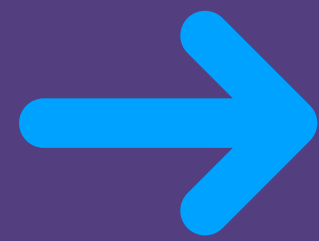
RC

box



1

~~box~~



0



0

# DEMO:

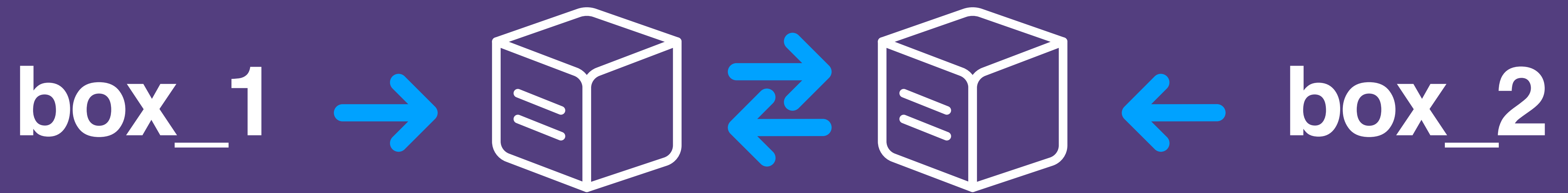


Prepara o Playground que vai ter código...



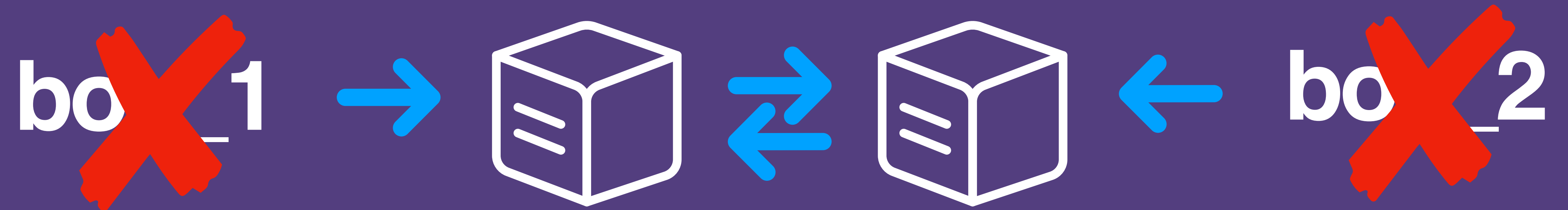


# Referência Cíclica



2

2



1

1



1



1

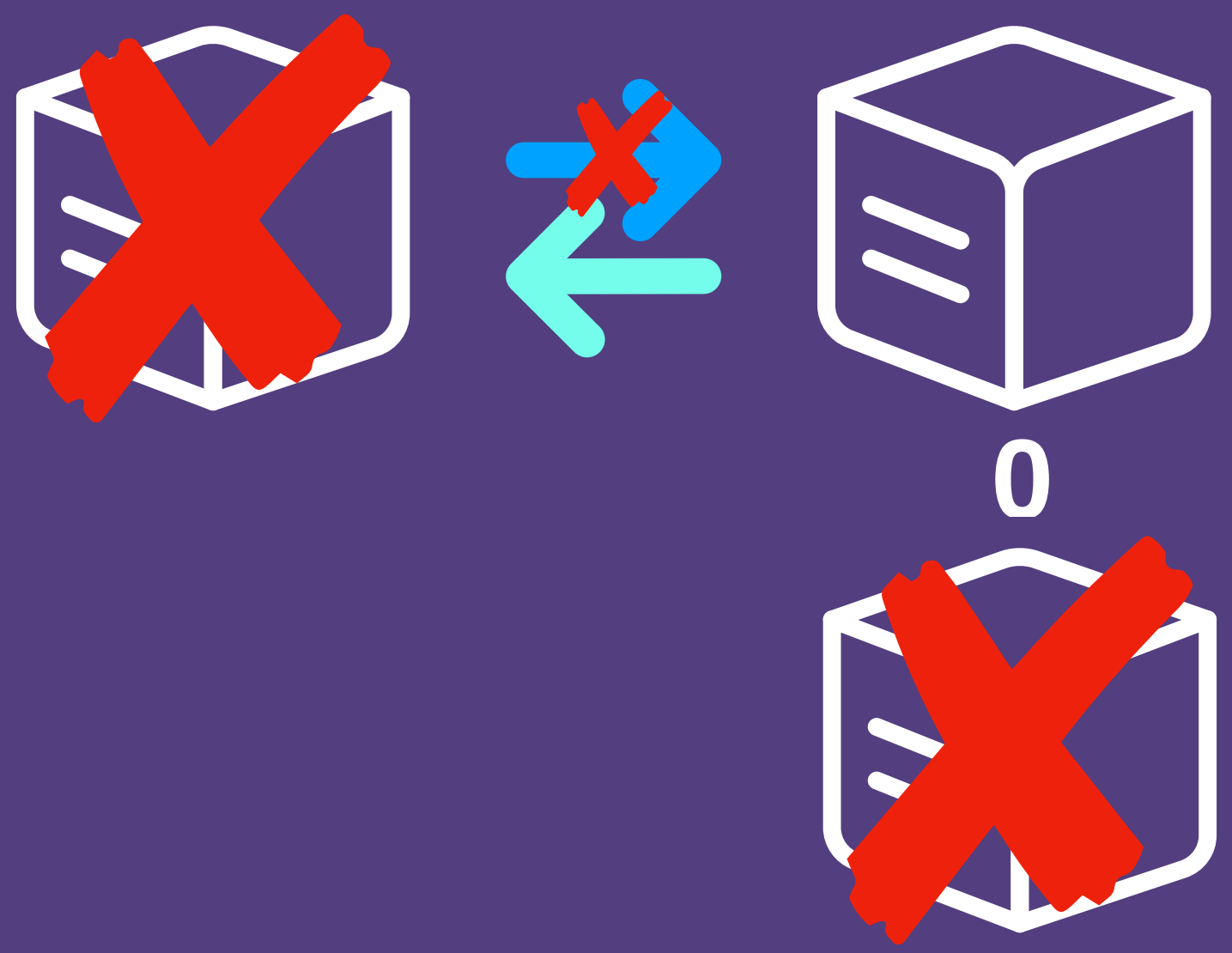
# DEMO:



Prepara o Playground que vai ter código...



# Referência Fraca



# DEMO:



Prepara o Playground que vai ter código...



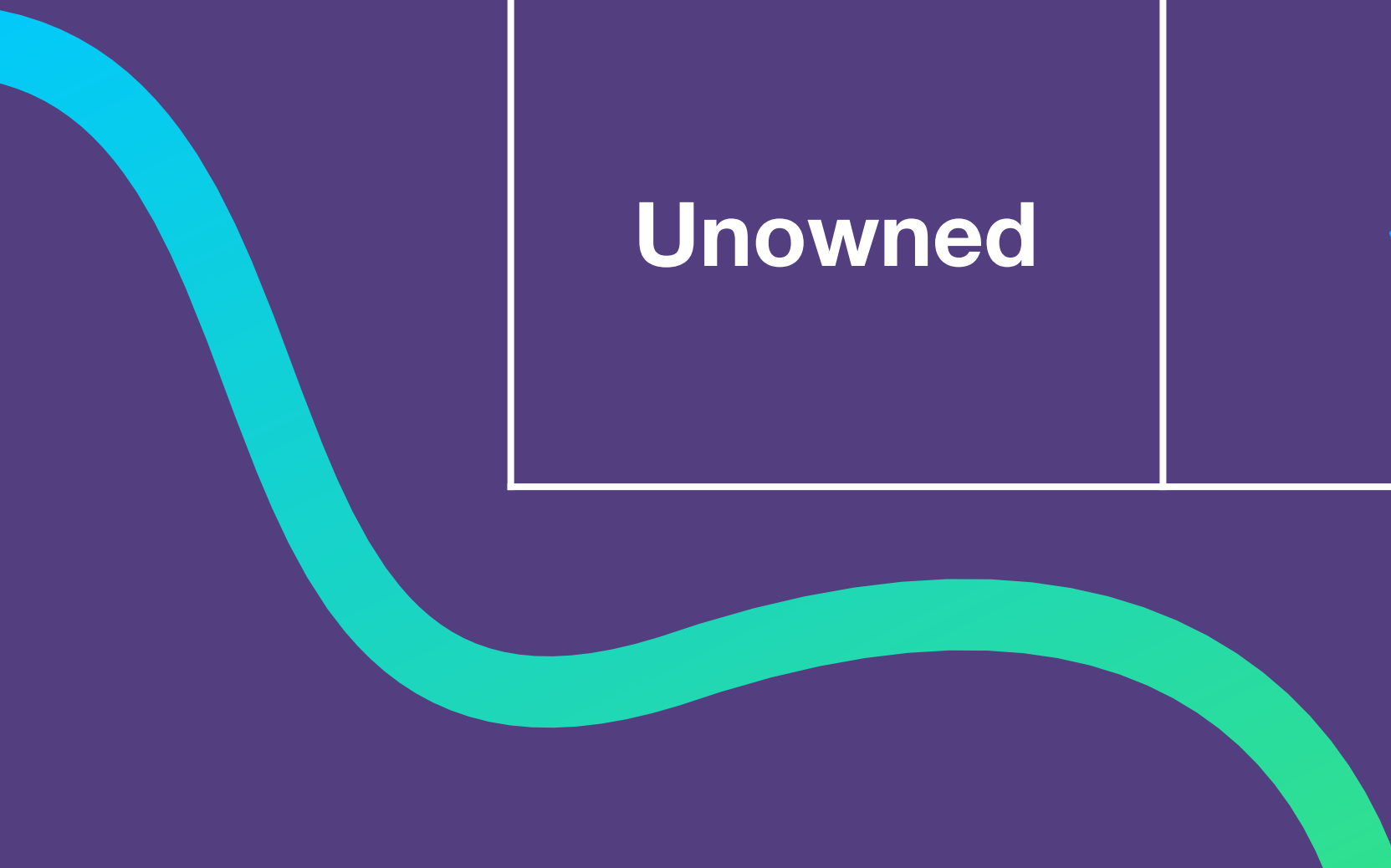
**Weak != Unowned**

# DEMO:



Prepara o Playground que vai ter código...





	Var	Let	Optional	Non-Optional
Strong	✓	✓	✓	✓
Weak	✓	✗	✓	✗
Unowned	✓	✓	✗	✓



# Lista de Captura

# DEMO:



Prepara o Playground que vai ter código...

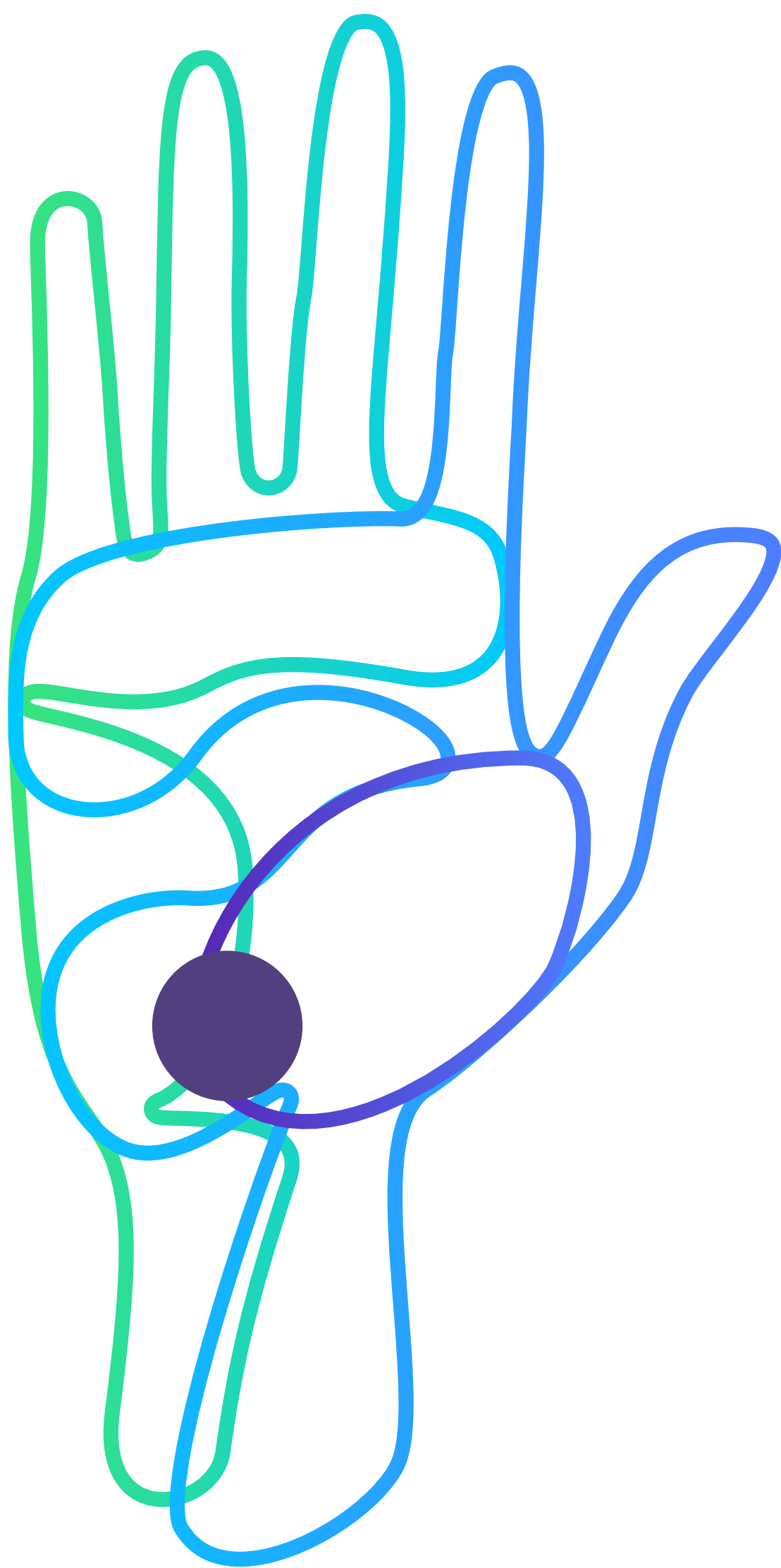


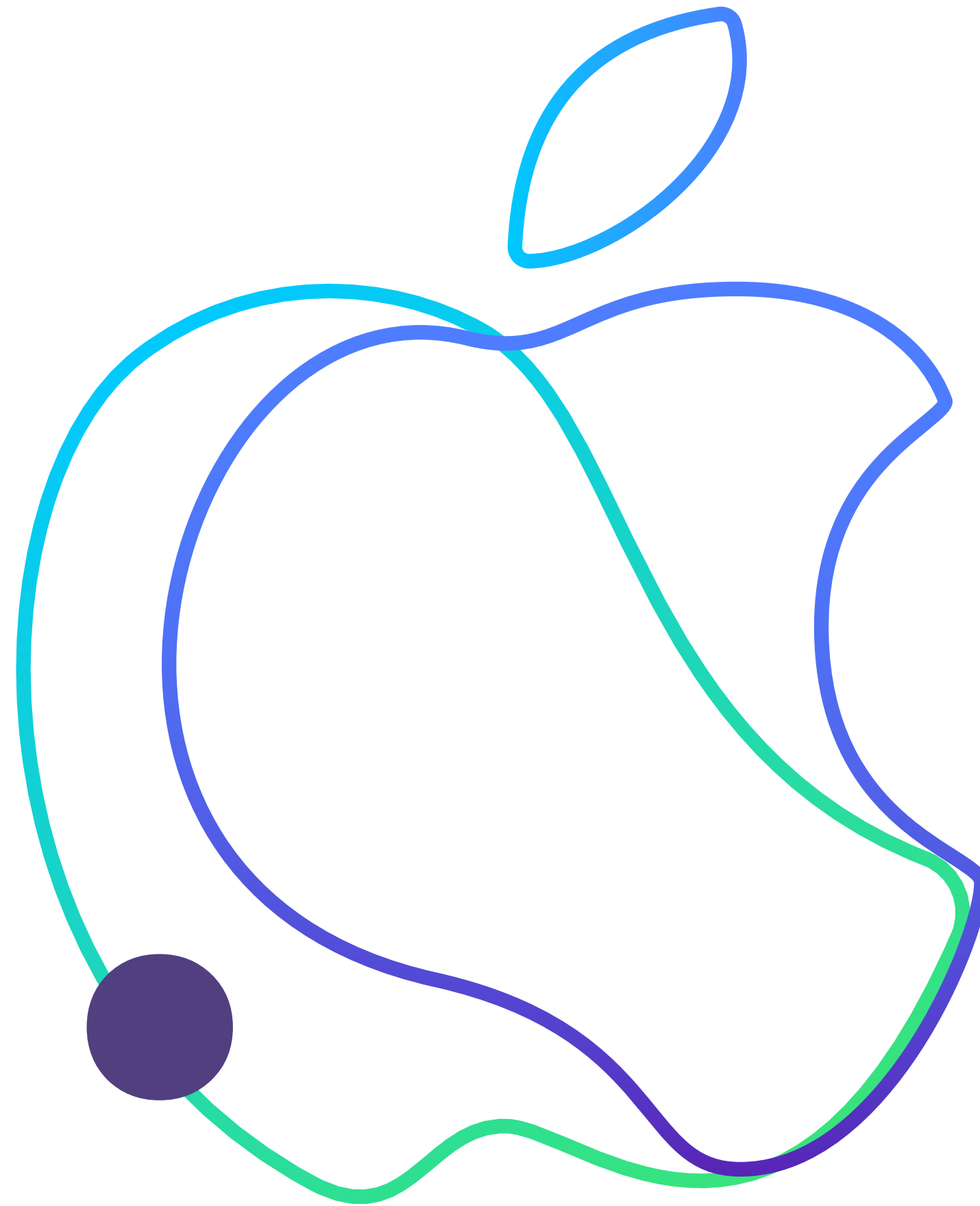
# Referência Cíclica em Closure

# DEMO:



Prepara o Playground que vai ter código...





**concrete**  
PART OF ACCENTURE

NÓS MOVEMOS O MUNDO.

## RIO

### Centro

Av. Presidente Wilson, 231  
29º andar  
(21) 2240-2030

## SÃO PAULO

### Cidade Monções

Av. Nações Unidas, 11.541  
3º andar  
(11) 4119-0449

## BH

### Savassi

Av. Getúlio Vargas, 671  
Sala 800 - 8º andar  
(31) 3360-8900

## RECIFE

### Ilha do Leite

Rua Sen. José Henrique, 199  
2º andar  
(81) 3018-6299

WWW.CONCRETE.COM.BR