

Semesterprojekt

UCN Typst Template

Resumé:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aeque doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere malum nobis opinemur. Quod idem licet transferre in voluptatem, ut.

01.06.2025

Lars Larsen, Anders Andersen, Hans Hansen og Jens Jensen
Vejledt af Bjarne Stroustrup

x sider af y anslag

Datamatiker, 4. semester

UCN Sofiendalsvej, Aalborg

Indhold

Indhold

1.	Indledning	1
2.	Eksempler	2
	2.1. Kode	
	2.2. Figurer	. 2
	2.3. Tabeller	
	2.4. Referencer til bøger	. 3
3.	Konklusion	4
Bi	bliografi	5
Bi	lag	6
	Bilag 1	. 6

1. Indledning

1. Indledning

Det her er et dokument skrevet i Typst. Der er taget stor inspiration fra en template fra Typst hjemmeside, og derfor tager jeg ingen ansvar for nogle fejl.

Koden er importeret med funktionen #include filnavn, hvilket gør koden mere læsbar.

2. Eksempler

2. Eksempler

Der vil nu vises nogle eksempler af ting man kan lave i Typst.

2.1. Kode

Nedenunder ses en blok af kode. Sproget sættes oppe i toppen af blokken. Koden herunder er skrevet i Rust.

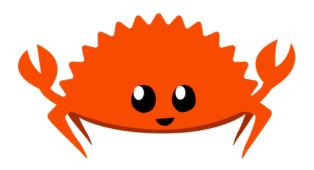
```
fn main() {
  println!("Hello, World!");
}
```

Liste 1: "Hello, World!" i Rust

Kode blokken tager tre "backticks" som ses her ```.

2.2. Figurer

For at lave en figur i Typst, gøres det som set nedenunder.



Figur 1: Et billede af Rust's maskot, Ferris.

For at refere til en figur bruges følgende kode: @{figurnavn}, f.eks: Figur 1.

2.3. Tabeller

Tabeller i Typst kan laves som vist nedenunder.

dit	1	2	3
dat	a	b	С

Tabel 1: Tabel over dit og dat.

Igen kan tabellen refereres til ved hjælp af @, Tabel 1.

2. Eksempler 3

2.4. Referencer til bøger

For at referere til værker kan de tilføjes i bibliography.bib filen, og derefter kan de refereres til på følgende måde: @bookname

Den her bog er rigtig sej! [1]

3. Konklusion

3. Konklusion

Brug Typst!

Bibliografi 5

Bibliografi

[1] Klabnik S, Nichols C, Krycho C. The Rust Programming Language. 2022.

Bilag 6

Bilag

Bilag 1

Her er et stykke C# kode

```
static void Main()
{
  for(int i = 0; i < 100; i++)
  {
    Console.WriteLine($"This is line number {i}!");
  }
}</pre>
```