

UCN Rapport

UCN Rapport skrevet i Typst

Jonas, Hans & Bob

02/06-2025

Semesterprojekt



PROFESSIONSHØJSKOLEN



Afdeling

Professionshøjskolen UCN

www.ucn.dk

Titel:

UCN Rapport

Tema:

Semesterprojekt

Projektperiode:

Forårssemestret

Projektgruppe:

Gruppe 69

Deltagere:

Jonas

Hans

Bob

Vejledere:

Lars

Mis

Oplagstal: 1

Sidetall: 0.9 sider af 2083 anslag

Afleveringsdato:

02/06-2025

Resumé

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequale doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere malum nobis opinemur. Quod idem licet transferre in voluptatem, ut postea variari voluptas distinguere possit, augeri amplificari non possit. At etiam Athenis, ut e patre audiebam facete et urbane Stoicos irridente, statua est in quo a nobis philosophia defensa et collaudata est, cum id, quod maxime placeat, facere possimus, omnis voluptas assumenda est, omnis dolor repellendus. Temporibus autem quibusdam et.

Indhold

1. Indledning	1
1.1. Hvad er Typst?	1
2. Eksempler	2
2.1. Referencer til bøger	2
2.2. Figur	2
2.2.1. Billede	2
2.2.2. Tabel	2
2.2.3. Kode	3
2.2.4. Matematik	3
3. Konklusion	4
Bibliografi	5

1. Indledning

Dette er en Typst rapportskabelon for studerende på UCN. Den er lavet med stor inspiration fra to andre skabeloner: [classic-aau-report](#) af Jens Tinggaard og <https://typst.app/universe/package/basic-report> af Roland Schätzle. Al anerkendelse går til dem.

1.1. Hvad er Typst?

Typst er et nyere alternativ til LaTeX. Det kan bruges til de samme formål som LaTeX, men er nemmere at konfigurere og bruger et andet sprog end LaTeX til konfiguration.

2. Eksempler

Der vil nu vises nogle eksempler af ting man kan lave i Typst.

2.1. Referencer til bøger

For at referere til en bog skal bogens information ligge i `bibliography.bib`. Der kan derefter refereres med et `@` symbol:

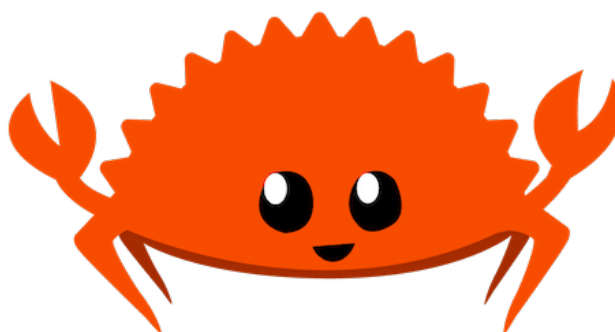
Den her bog er sej! [1]

2.2. Figur

For at lave en figur bruges `#figure()` funktionen. Figuren kan have et billede, en tabel, noget kode etc, og kan også have undertekster.

2.2.1. Billede

En figur med et billede kan laves som set nedenunder.



Figur 2.1: Et billede af Rust's maskot, Ferris.

Der kan sættes et tag til sidst af figuren som man kan referere til. Dette gøres med `@{tag}`, f.eks. Figur 2.1.

2.2.2. Tabel

En figur med en tabel kan laves som følgende.

Noget	Noget andet
noget data	noget andet data
noget mere data	noget mere andet data

Tabel 2.1: Tabel over Noget og Noget andet.

Tabellen kan igen få en undertekst og et tag som kan refereres til: Tabel 2.1

2.2.3. Kode

Kode kan vises i Typst med tre backticks: ```. Sproget kan sættes i toppen af blokken, f.eks `cs` for C# og `rs` for Rust. Et eksempel kan ses nedenunder.

```
1 fn main() {  
2     println!("Hello, World!");  
3 }
```

Koden kan også sættes i en figur blok. Se nedenunder.

```
1 static void Main()  
2 {  
3     Console.WriteLine("Hello, World!");  
4 }
```

Liste 2.1: "Hello, World!" i c#.

Der kan nu igen refereres til koden Liste 2.1.

2.2.4. Matematik

Matematik kan laves i typst med to dollartegn \$\$. Feks $2 + 2 = \infty$. Der kan også laves en hel blok af matematik med et dollar tegn i toppen af bunden, ligesom koden. Se nedenunder.

$$I = \int_0^{\infty} \frac{e^{-x}}{x^2 + 1} dx \quad (2.1)$$

Der kan nu refereres som følgende Ligning (2.1).

3. Konklusion

Hvis du finder nogle fejl eller har forbedringer, kan du skrive til mig på <https://github.com/jonasvbiegel>.

Bibliografi

- [1] S. Klabnik, C. Nichols, og C. Krycho, *The Rust Programming Language*. 2022.