

Projektplan

Technologien:

- Programmiersprache: Java
- Benutzeroberfläche: JavaFX
- Entwicklungsumgebung: IntelliJ Idea
- Übertragungsprotokoll: Sockets

Arbeitspakete:

- Gruppeneinteilung
- Repository einrichten
- Projektplan erstellen
- Verbindung zwischen 2 Clients herstellen
- Grafische Oberfläche für Client-zu-Client Verbindung entwickeln
- Schachlogik ins Programm implementieren
- Schachfiguren inklusive Schachbrett einfügen
- Restliche Benutzeroberfläche entwerfen
- Programm testen
- Bugs fixen

Fälligkeitsdatum	Arbeitspaket
10.01.2022	<ul style="list-style-type: none">• Gruppeneinteilung
17.01.2022	<ul style="list-style-type: none">• Repository einrichten• Projektplan erstellen
24.01.2022	<ul style="list-style-type: none">• Verbindung zwischen 2 Clients herstellen• Grafische Oberfläche für Client-zu-Client Verbindung entwickeln
31.01.2022	<ul style="list-style-type: none">• Schachlogik ins Programm implementieren• Schachfiguren inklusive Schachbrett einfügen
07.02.2022	<ul style="list-style-type: none">• Restliche Benutzeroberfläche entwerfen• Programm testen• Bugs fixen