

PROJEKT SCHACH – WOCHENRESÜMEE (24.1.-31.1.)

Fragen

Was ist gut gelaufen?

- Client-To-Client Connection sollte bis auf Kleinigkeiten (Placeholder befüllen,...) abgeschlossen sein

Welche Arbeitspakete wurden erledigt?

- Client-To-Client-Connection auf grafischer Ebene realisiert
- Login-Prompt überarbeitet und Prüfung der eingegebenen Werte implementiert
- Loading Screens für Client und Server erstellt
- Weitere Grafiken hinzugefügt (Icon entworfen, Grafiken für Loading Screens angefertigt)

Welche Probleme sind aufgetreten?

- Diverse Exceptions bei der Programmierung der Client-To-Client Connection (IllegalStateException)
- Controller ist null

Wie liegt die Gruppe im Zeitplan?

- mäßig

Was wird nächste Woche umgesetzt?

- Spiellogik
- Feinschliff
- Behebung etwaiger Bugs

Notizen (optional):

N/A