

PROJEKT SCHACH – WOCHENRESÜMEE (17.1.-23.1.2022)

Fragen

Was ist gut gelaufen?

- Ziele größtenteils erfüllt
- Teile des Arbeitspakets von nächster Woche erledigt

Welche Arbeitspakete wurden erledigt?

- Client-To-Client Connection läuft auf Konsole
- Schachbrett mit Figuren entworfen
- Login Prompt für das Erstellen und Joinen von Spielen realisiert

Welche Probleme sind aufgetreten?

- Probleme beim Mergen (Repository)
- Verwerfung früherer Konzepte bei der Entwicklung des Schachbrettes

Wie liegt die Gruppe im Zeitplan?

- gut

Was wird nächste Woche umgesetzt?

- Spielmechanik
- Client-To-Client Connection auf grafischer Ebene

Notizen (optional):

N/A