# IoT-Pflanze

## Das Team und bisherige Umsetzung

- Mitglieder: Jonas, Mohammad Ali, Mahmoud
- Vorgehen:
  - 1. Festlegung wöchentlicher Meetings
  - 2. Brainstorming
  - 3. Organisatorisches/Projektablauf
    - 1. Aufgabenverteilung usw.
    - 2. Projektmanager auswählen
  - 4. GitHub Repository anlegen
  - 5. Product-Vision-Board erstellen, Metriken, Qualitäts-Matrix
  - 6. Risiken erkennen & bewerten

### **Product Vision Board**

Vision: Pflanzenpflege vereinfachen und effizienter gestalten und dadurch natürliche Ressourcen schonen.

Ta	rq	et	Gr	0	U	р	

Haushalte Büros Gewächshäuser

#### Needs:

Vertrocknen vermeiden Effizienz und Schonung der Umwelt.

#### **Product:**

Intelligentes
Bewässerungssystem.
Klein, einfach zu
installieren, keine
Erfahrung benötigt und
Günstig.

#### **Business Goal:**

Eine Innovation auf den Markt bringen. Engagement im Umweltschutz unterstreichen (gesellschaftlicher Trend)

#### **Competetors:**

u. A. Gutyan
Automatisches
Bewässerungssystem,
allerdings ohne
Datenanalyse und
Computer-Kontrolle.

#### **Revenue Streams:**

Verkauf von IoT Bundles inklusive Soft- und Hardware Partnerschaften mit bspw. Pflanzenzüchtern (Wartungsverträge über Soft- und Hardware).

#### **Cost Factors:**

Entwicklungskosten (Programmierung) Hardware (Raspberry Pi, Sensoren, Relay usw.) Wartungs-, Erweiterungsund Fehlerbehebungskosten

#### **Channels:**

Ebay, Amazon, Messen, eigene Webseite, Vertriebspartner und Direktvertrieb.

## Metriken

### **Business-Metriken**

- Umsatzerlöse (sales revenue): Anzahl der verkauften Produkte, Aufgeschlüsselt nach Vertriebsplattform.
- Kundentreue und Bindung: Marktforschung, App-Nutzungsstatistiken und Umfragen.
- Kosten für Kundengewinnung: Marketings-Kosten.
- Bei unklaren Daten weitere Metriken zur Hilfe ziehen.

### **Preis-Metriken**

- Verkauf pro Stück -> Einzelverkauf und Einzelpreise (Einzelhandel)
- Wartungsverträge nach Vertragsdauer und Status des Kunden
  - Silber, Gold und Platinstatus, kostenlose Wartung und Reparatur etc.
- Software einzeln verkaufen ohne Hardware.
  - Nutzungsrechte zur Software, Hardware kann bei anderem Händler gekauft werden
- Großmengenverkauf
  - Unternehmen, Gärtnereien, Pflanzenzuchtbetriebe etc.
  - Baumärkte (Weitervertrieb)

### **Nutzungs-Metriken**

- Statistiken zur Nutzung der App.
- Welche Features werden am meisten benutzt.
- Wie oft wird die App am Tag/Woche geöffnet
- Menge des gesparten Wassers erfassen und zur Werbung nutzen.

## **Operational Metriken**

### Qualitätsstandard Metriken

- Anzahl der Fehlermeldungen der Kunden erfassen
- Wettbewerb ausschreiben
  - Wer es schafft unser Produkt zu hacken, erhält einen Preis von uns

## Qualität

	Functional Stability	Performance	Compatibility	Usability	Reliability	Security	Maintainability	Portability
Functional Stability	1							
Performance	<	1						
Compatibility	۸	۸	I					
Usability	1	^	<	1				
Reliability	<	<	<	^	1			
Security	<	<	<	^	<	1		
Maintainability	۸	<	<	٨	٨	۸	1	
Portability	٨	1	1	^	۸	۸	^	1

### Risiken

- Konkurrenzprodukte
  - Andere Smarte Bewässerungssysteme
     (Ohne Anbindung ans Internet oder App, aber ähnliche Funktionen & Zielgruppe)
  - Kann selbst gebaut werden oder durch kleine Anwendung kann Code schnell
     OpenSource verfügbar sein
  - Aufwendige Entwicklung im Vergleich zur Marge

### Bewertung und Strategie zur Mitigation

- Vorteile einer App-Gesteuerten Anwendung gegenüber einer nicht-App-Gesteuerten Anwendung müssen dem Kunden vermittelt werden
- Code selbst ggfs. OpenSource anbieten und nur das Bundle und Support vertreiben (abwägen)

## Weiteres Vorgehen

- Hardware organisieren
- Coden
- Testing
- Aufsetzen