Lista de Exercícios 1 • Lógica de Programação

- 1. Escrever um algoritmo que lê 5 números diferentes, um de cada vez, e conta quantos deles estão em cada um dos intervalos [0,25], (25,50], (50,75], (75,100]. No fim o programa deve exibir quantos números estão em cada intervalo.
- 2. Escreva um programa que leia 3 números inteiros e imprima o maior.
- 3. Escreva um programa que leia 3 números inteiros distintos e os imprima em ordem crescente.
- 4. Fazer um programa que receba um numero via teclado e verifique se o numero é par ou impar e se o numero é positivo ou negativo.
- 5. Fazer um programa que receba o valor do raio de uma circunferência via teclado, e verifique se o número é positivo. Se o numero for positivo calcule a área da circunferência. Caso contrario mostre a mensagem "Valor invalido".