

## Übung 4 - Angular Teil II

Nutzen Sie Angular, um für den gegebenen Userman-Server einen entsprechenden Client zu implementieren.

### 1 Authentifizierung

Der Server stellt Funktionalität zum An- und Abmelden zur Verfügung, die im Angular-Client genutzt werden soll.

- Der Nutzer soll sich über ein Formular in der Navbar anmelden können.
- Wenn er angemeldet ist, soll das Formular ausgeblendet und stattdessen ein Log-Out-Button eingeblendet werden.
- Die Benutzerliste und das Formular zum Anlegen eines Nutzers sollen nur sichtbar sein, wenn ein Nutzer angemeldet ist.
- Die HTTP-Kommunikation mit dem Server soll über einen eigenen Service stattfinden.

### 2 Nutzerliste

Die Nutzerliste ist eine Komponente, die eine Tabelle mit allen Nutzern darstellt.

- Daten werden von einem Service erfragt, der per HTTP mit dem Server kommuniziert.
- Die Benutzerliste enthält für jeden Benutzer eine Komponente. Dieser Komponente werden die Nutzerattribute als Input gegeben.
- Beim Klick auf einen Delete-Button wird der Nutzer gelöscht.
- Beim Klick auf den Bearbeiten-Button wird ein Bootstrap-Modal geöffnet. Damit können Vor- und Nachname geändert und ein neues Passwort gesetzt werden.

### 3 Benachrichtigungen

Eine Komponente soll Bootstrap-Alerts darstellen.

- Die Message aus jeder Server-Response soll als Alert dargestellt werden. Auch im Fehlerfall soll ein Alert ausgegeben werden.
- Ein Array mit allen aktiven Alerts wird in einem Service gespeichert.
- Eine Komponente stellt diese Alerts dar.
- Ein Alert wird nach 5 Sekunden automatisch ausgeblendet. Davor kann es jederzeit manuell mit Klick auf das X ausgeblendet werden.

## 4 Nutzer hinzufügen

Über ein Formular in einer Komponente soll ein Nutzer mit Vor-, Nach-, Benutzername und Passwort angelegt werden können.

## 5 Routing

Mithilfe des Angular-Routings sollen die Routen für die Funktionalitäten implementiert werden.

- Beim Start ('http://localhost:8080/') soll die Userliste angezeigt werden.
- Die Navbar soll Links zu der Userliste und dem Formular zum Anlegen eines Nutzers enthalten.
- Beim Öffnen des Modals wird die URL angepasst (z.B. 'edit/a3bahb2b3kb')
- Beim Aufrufen einer Edit-URL wird das Modal automatisch geöffnet.