

# JONATAN SEGER

Gotlandsgatan 68  
11665 Stockholm  
+4670 495 38 15  
segerjonatans@gmail.com  
19940312

---

## ARBETSLIVSERFARENHET

### LÄNNA SPORT AB, STOCKHOLM

*Behovsanställning, September 2012 – pågående*

Butiksförsäljning, onlineförsäljning samt systemjustering är de arbetsuppgifter som jag har bekantat mig med under åren på Lännen Sport. Utöver dessa kunskaper har jag varit inblandad i butiksdessin, organisation och planering i diverse projekt, stora som små.

## UTBILDNING

### KUNGLIGA TEKNISKA HÖGSKOLAN, STOCKHOLM

*Kandidatexamen i medieteknik, 2014–2017*

Studentens främsta egenskaper efter att ha läst kandidatprogrammet medieteknik på KTH är att förstå människors interaktion med/via teknik. Ljud, media, webb och mobila medier är några av de interaktioner som programmet täcker. Resterande delar av programmet är tillägnat de tvärvetenskapliga aspekterna som de övriga civilingenjörsprogrammen också täcker.

### EIT DIGITAL, STOCKHOLM

*Masterexamen i Human-Computer Interaction & Design, 2017–2019*

“The students are offered a double degree which combines technical competence with a set of skills in Innovation and Entrepreneurship”. HCID-programmet strävar med andra ord efter att ge studenten goda kunskaper inom både människa- datorinteraktion, entreprenörskap och innovation.

### EXAMENSARBETE PÅ TELE2 AB, STOCKHOLM

*How In-House Usability Testing Increases Product Development, 2019*

Mitt uppdrag är att studera den nuvarande användbarhetstestprocessen på Tele2 och jämföra den med det första testet någonsin på Tele2s huvudkontor i Kista. Syftet är att göra produktutvecklingsprocessen mer agil och av högre kvalitet. En enkät om de anställdas inställning till användbarhetstester kompletterar två observationer av testprocessen för att vidare diskutera hur dessa test i byggnaden kan etableras och utföras.

Under denna tid har jag bekantat mig med UX-teamet på Tele2 och hur deras vardag speglas av ett agilt arbetssätt, där Scrum är det applicerade ramverket. Denna erfarenhet har lyft mitt intresse för UX och tillhörande kompetenser: design, HCD, produktinsikter, produktutvärdering, hypotesprövning och mycket mer.

## FÄRDIGHETER

**Ledaregenskaper** – vilka jag främst har tagit till mig från min idrott. Jag har spelat ishockey i Trångsunds IF i snart 17 år, där jag i flertalet av årskullarna och nu i a-laget har varit kapten och/eller assisterande kapten.

**Samarbetsvillig** – diverse projekt under mina studier har bidragit till en stark samarbetsvilja, även lagsporten har influerat denna kompetens. Under min masterutbildning har jag dessutom bekantat mig med att samarbeta med individer från hela världen, där kulturella skillnader påverkar grupparbeten men som man allt eftersom lär sig hantera.

**Engagerad** – varje ny situation jag hamnar i gör mig motiverad att lära mig och bli minst lika duktig som folk runtomkring mig. Med min studie- och lagsportserfarenhet har jag en förmåga att lära mig samtidigt som jag hjälper att lyfta mina kollegor.