Projeto Carofour

Sumário de Avaliação de Testes

Versão 1.0

Alunos: Jonatas Santos José Cássio Magnum Dutra Osmar Romualdo

Sumário

1 Equipe	3
2 Histórico da Revisão	3
3 Introdução	3
3.1 Finalidade	3
3.2 Escopo	3
3.3 Definições, Acrônimos e Abreviações	4
3.4 Referências	4
3.5 Visão Geral	4
4 Sumário dos Resultados do Teste	5
5 Cobertura de Teste Baseada em Requisitos	5
6 Cobertura Baseada em Códigos	5
7 Ações Sugeridas	5
8 Diagramas	5

Sumário de Avaliação de Testes

1 Equipe

Equipe	E-mail
José Cássio Araújo Jonatas Santos Magnum Dutra Osmar Romualdo	cassinho303@hotmail.com Jonatas.dlp@gmail.com magnumdutra@outlook.com sasukest3432@outlook.com

2 Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
19/05/2014	1.0	Inserção de testes	Magnum
29/05/2014	1.0	Novos testes realizados	Magnum

3 Introdução

3.1 Finalidade

A finalidade do Sumário de Avaliação de Teste é reunir todas as informações necessárias dos testes realizados e controlar o esforço de teste referente a uma iteração específica. Ele descreve a abordagem dada ao teste do software e é execução de nível superior gerado e usado pelos gerentes para coordenar o esforço de teste. Este documento, Sumário de Avaliação de Testes referente ao Projeto Carofour, suporta os seguintes objetivos:

• Teste Caixa Branca descritos no Plano de Testes.

Este documento aborda os Testes de Unidade. Os Testes de Unidade abordam a qualidade funcional do Protótipo de Projeto Carofour.

3.2 Escopo

Este documento de Sumário de Avaliação de Testes é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema Carofour na disciplina de Testes de Software, e abrange toda a execução de testes do Sistema de Gerenciamento de vendas online do supermercado. Abrange metodologias e analises de código de modo a cercear o

funcionamento de erros. Todos os requisitos não funcionais descritos no plano de gestão de configuração estão excluídos deste teste bem como suas abordagens.

Os testes aplicados no código, por nível são:

• Teste caixa branca

O teste de caixa branca consiste em testar linha a linha de código, os fluxos, as condições, os loops, pra quem está familiarizado com o Java é o Teste unitário com a opção Code Coverage habilitada. Este tipo de teste tem o objetivo alcançar o máximo de cobertura possível;

3.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Significado
Plano de Testes	Documento onde estão incluídos toda a análise e planejamento de testes.
Baseline	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.
Batch	Processo de dados em lote que recebe a requisição dos parâmetros e os envia a um sistema externo recebendo deste o status de envio.
Eclemma	Aplicação voltada para testes de software(inicialmente utilizada), depois utilizamos o Junit mesmo.
Junit	O JUnit é um framework open-source, com suporte à criação de testes automatizados na linguagem de programação Java. Esse framework facilita a criação de código para a automação de testes com apresentação dos resultados.

3.4 Referências

- Documentação de processos de negócio Referência: Plano de Gestão de Configuração Versão 1.1
- Requisitos de desenvolvimento Referência: Plano de Gestão de Configuração Versão 1.0
- Problemas & riscos do projeto Referência: Plano de Gestão de Configuração Versão 1.1
- Padrões de desenvolvimento de sistema Referência: Plano de Gestão de Configuração Versão 1.0
- Ciclo de vida do desenvolvimento de sistema Referência: Plano de Gestão de Configuração Versão 1.1
- Template de Plano de Teste RUP, 1987-2001;
- Plano de Gerenciamento do Projeto CAROFOUR Sistema de Gerenciamento de Supermercados, Versão 1.0 e 1.1
- Cronograma CAROFOUR Sistema de Gerenciamento de Supermercado.

3.5 Visão Geral

 A estrutura do documento é constituída dos seguintes itens: Sumário dos Resultados dos Testes, Cobertura de Testes baseadas em requisitos, Cobertura baseada em Codigos, Itens alvo dos Testes; Resumo de execução dos Testes Planejados; Resumo das Inclusões dos Testes; Fluxo de Trabalho de Teste; Candidatos a Possível Inclusão; Resumo das Inclusões dos Testes; Abordagem dos Testes;
 Catálogos Iniciais de Ideias de Teste e Outras Fontes de Referência; Critérios de Entrada e de Saída; Produtos Liberados, Perfil da Equipe e Necessidades de Treinamento; Marcos da Iteração;

4 Sumário dos Resultados do Teste

Alguns testes falharam e ou não foram possíveis de serem implementados porque a funcionalidade ainda não existia na aplicação.

- O Valor Subtotal da Compra (não passou o teste);
- Colocamos erroneamente no Plano de testes um controle de estoque, e como
 consequência no plano de testes uma Verificação de quantidade de produtos vendidos
 maior do que os produtos presentes no estoque. Como não há este controle, o teste
 previsto no Plano de testes, não fora feito;

5 Cobertura de Teste Baseada em Requisitos

Os testes de interface foram baseadas em requisitos funcionais do plano de testes. Aborda principalmente a análise da aplicação em diferentes ambientes de navegação.

6 Cobertura Baseada em Códigos

Não conseguimos fazer este

7 Ações Sugeridas

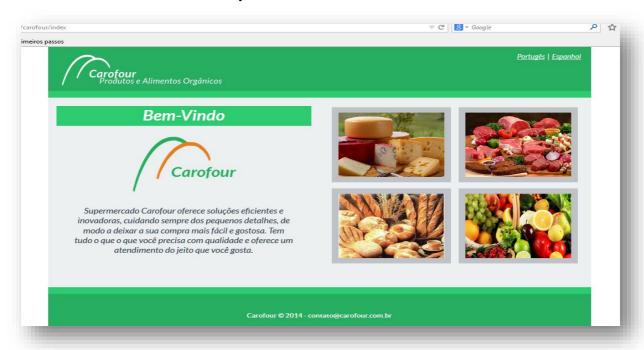
Não conseguimos fazer este

8 Diagramas

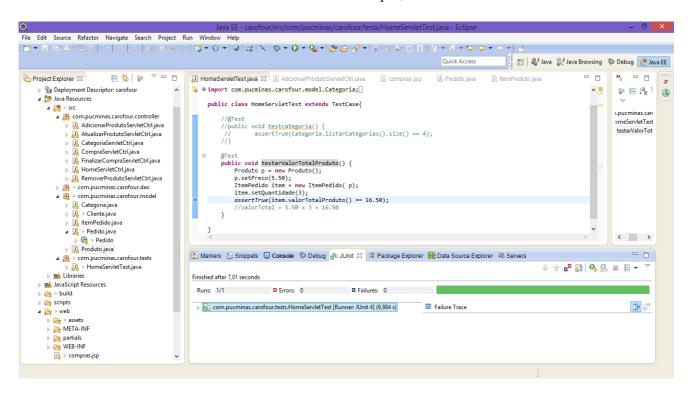
• Teste a interface e layout no Browser Chrome;



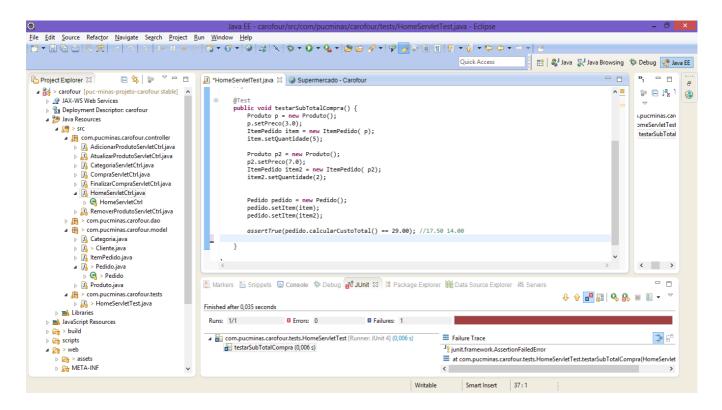
• Teste a interface e layout nos Browser Firefox;



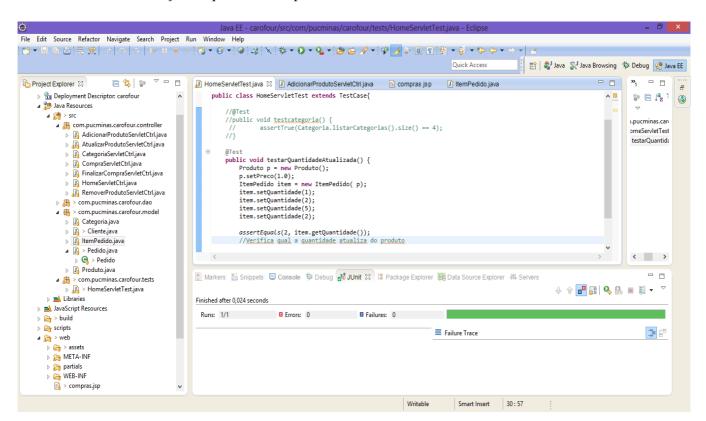
- Quantidades do produto selecionado para compra maior que o estoque ou menor que um;
- Não é possível executar o teste, por que não se tem um controle do estoque
- O valor total de cada item selecionado na compra;



• O valor (subtotal) da compra;



• Atualização da quantidade de produtos;



- Número de vezes que o produto aparece no carrinho;
- Produto adicionado no carrinho;



• Seleciona continuar compra, e marco o mesmo produto que já se encontra no carrinho;



• O carrinho atualiza a quantidade do produto adicionado;

