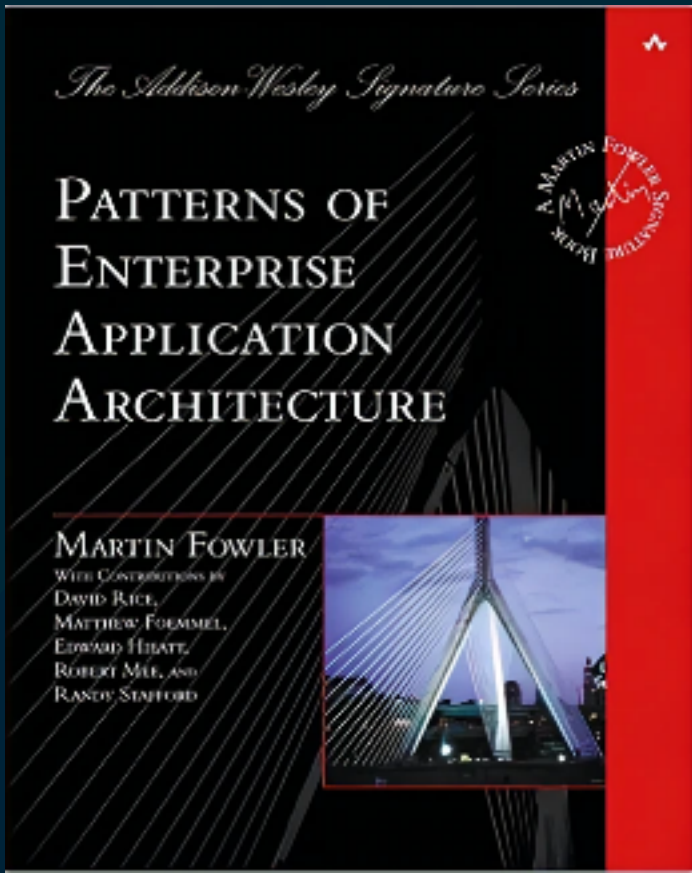


Patterns of Enterprise Application Architecture



Patterns

- Domain Logic
- Data Source Architecture Patterns
- Object-Relational Behavioral
- OO Structural Patterns
- OO Metadata Mapping Patterns
- Web Presentation
- Distribution Patterns
- Offline Concurrency Patterns
- Session State Patterns
- Base Patterns

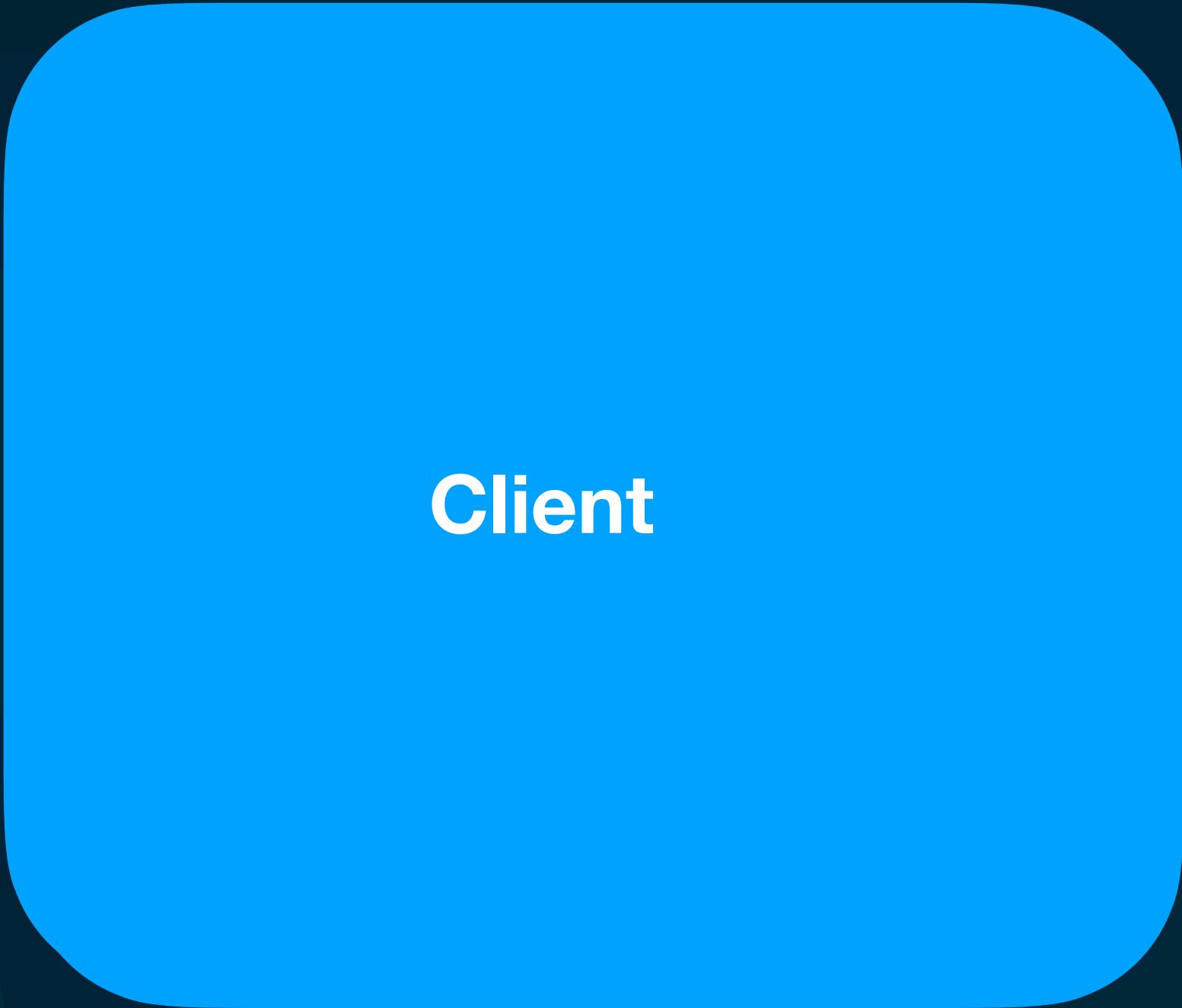
Layering

- Separação de responsabilidades
- Abstração
- Layer vs Tier

Layer / Lógica

Application

Tier / Física



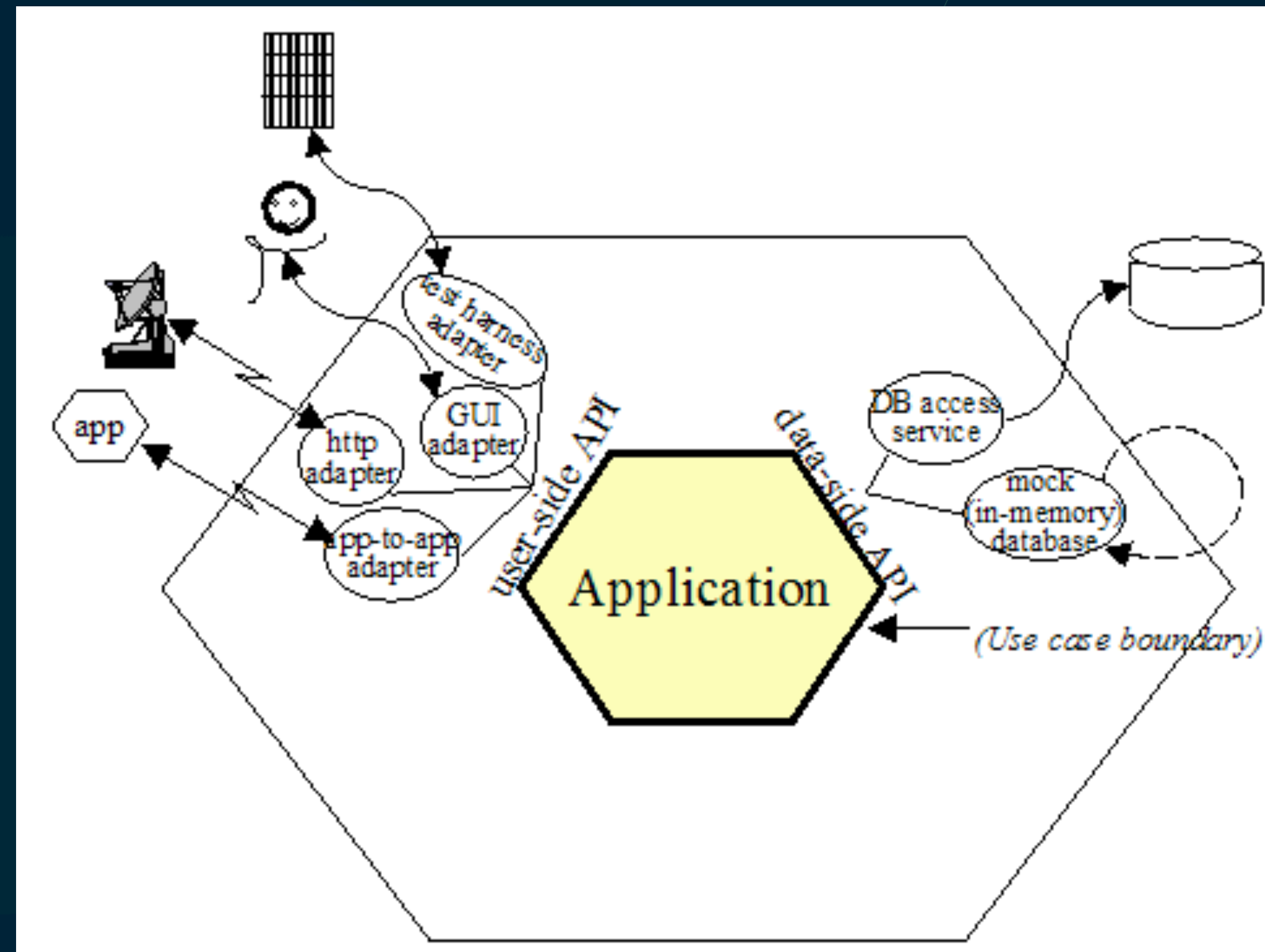
3 Layers Architecture

- Presentation
 - Display Information
 - CLI
 - HTTP Requests
- Domain
 - Coração da aplicação
 - Regras de negócio
- Data Source
 - Banco de dados
 - Mensageria

3 Layers Architecture - Regra de Ouro

Domínio e Data Source nunca podem depender da apresentação

3 Layers Architecture - Arquitetura Hexagonal



Domain Logic

- Transaction Script
- Domain Model

Transaction Script

- Regras de negócio em torno de transações
- Segue formato mais “procedural”
- Simples e direto
 - Ex: ProcessarPedido
 - Verifica Estoque
 - Aplica Promoções
 - Fidelidade
 - Cria Pedido no Banco
 - Etc

Transaction Script

- Vantagens
 - Orientado a transações
 - Totalmente direto ao ponto
 - Adequado para requisitos simples
- Desvantagens
 - Alta complexidade quando o sistema cresce
 - Trabalha normalmente de forma síncrona

Domain Model

- Domínio de uma aplicação em “objetos de domínio”
- Encapsula a Lógica de Negócios
- Regras de Negócio em primeiro lugar
- Validações

Domain Model

- Vantagens
 - Clareza e Expressividade
 - Flexibilidade
 - Foco na evolução
 - Alta Testabilidade
- Desvantagens
 - Complexidade Inicial
 - Curva de Aprendizado
 - “Escalabilidade” e “Performance”
 - Fácil se perder com Overengineering

Table Module

- Organização por tabelas do banco de dados
- Regras de negócio segregadas por tabela
- Alta coesão
- Acoplamento forte com o banco de dados

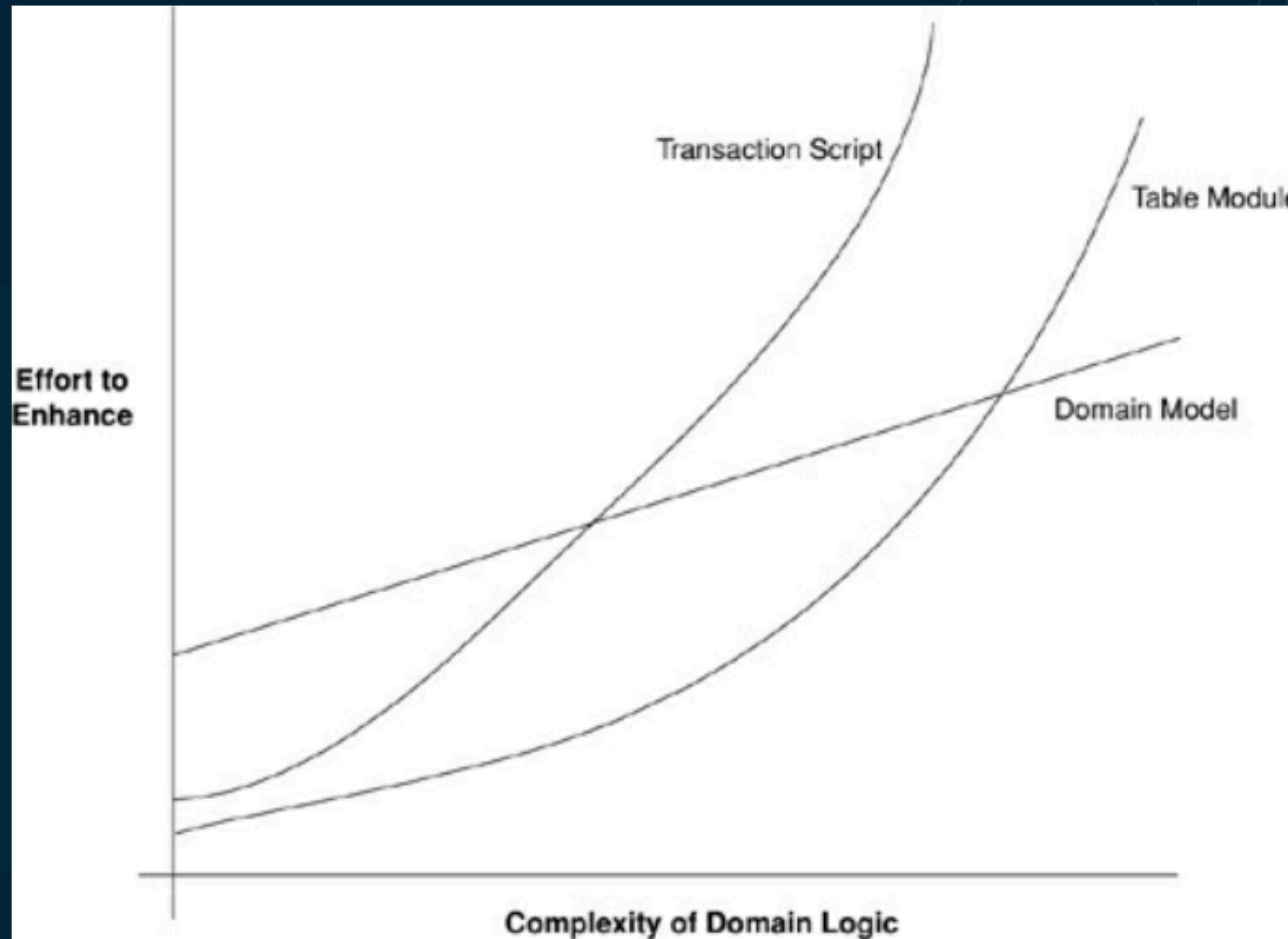
Table Module

- Organização por tabelas do banco de dados
- Regras de negócio segregadas por tabela
- Alta coesão
- Acoplamento forte com o banco de dados

Table Module

- Vantagens
 - Simples
 - Fácil mapeamento
 - Simples manutenção em diversas situações
 - CRUD
- Desvantagens
 - Duplicação de código
 - Baixa reutilização
 - Baixa regra de domínio

Comparativo



Service Layer

- Camada intermediária entre a camada de apresentação e o acesso a dados
- Expõe funcionalidades de alto nível para os “clients”
- Encapsula a lógica de negócios
- Orquestra a ordem das operações
- Tem acesso a camada de dados
- Gerencia transações

Service Layer

- Vantagens
 - Separação de responsabilidades
 - Reutilização
 - Melhor estabilidade do que transaction scripts
 - Flexibilidade para implementar
- Desvantagens
 - Complexidade ao longo do tempo
 - Maior acoplamento
 - Complexidade no trabalho em equipes
 - Tende a trabalhar com modelos de domínio anêmicos

Service Layer vs Transaction Script

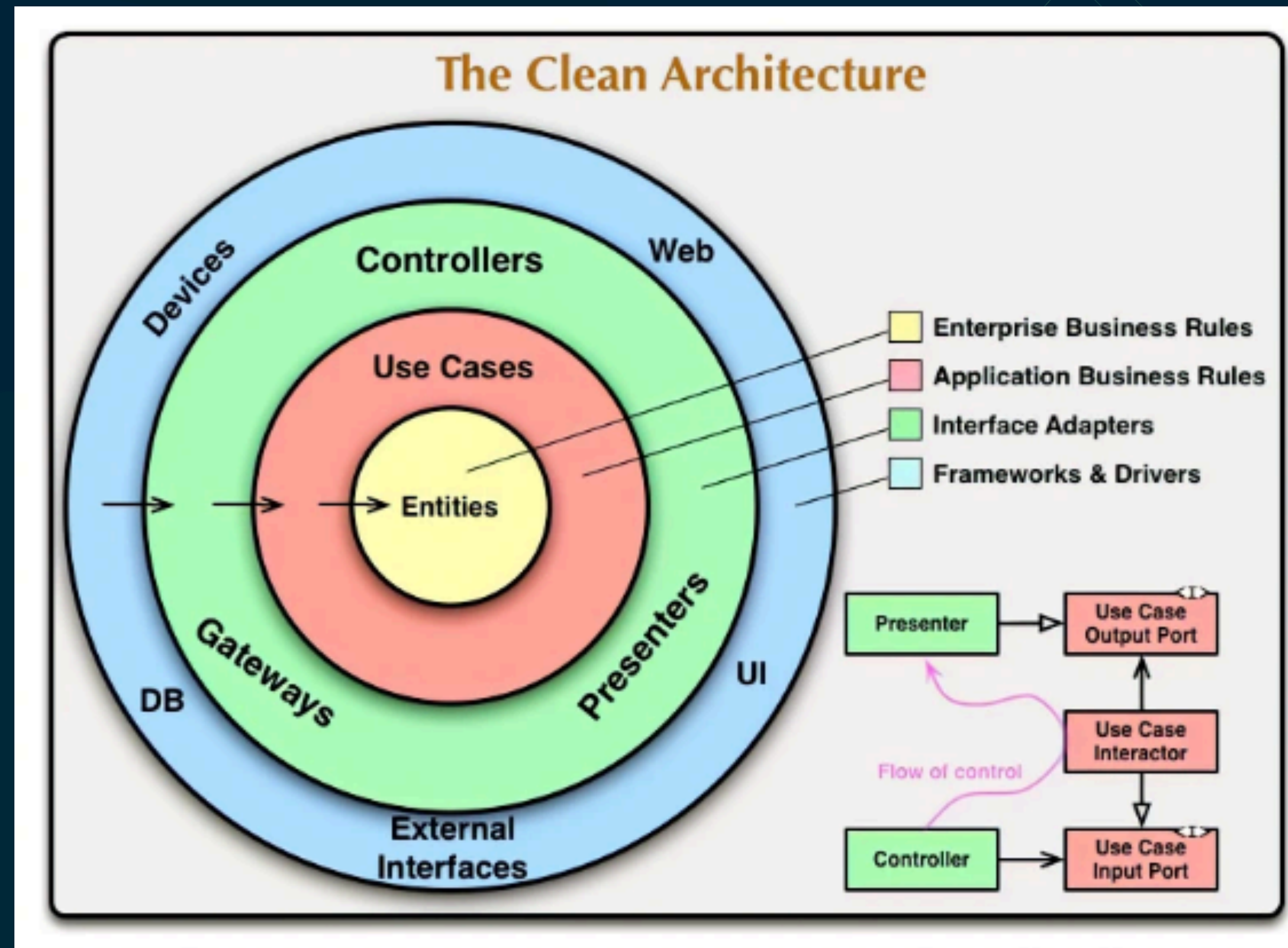
- Apesar de terem idéias semelhantes, possuem estruturas diferentes
- Transaction Scripts normalmente trabalham no formato de funções ou conjunto de funções específicas para cada operação. O que tende a gerar muita duplicação de código
- Service Layer tende a ser mais flexível e reutilizável

Gateway

Objeto que encapsula e acessa sistemas ou recursos externos

Martin, Fowler. Patterns of Enterprise Application Architecture (Addison-Wesley Signature Series (Fowler)) (p. 466). Pearson Education. Kindle Edition.

Gateway



Gateway - 2 formas

Uma instância para cada linha retornada por uma consulta (Row Data Gateway)

Person Gateway
lastname firstname numberOfDependents
insert update delete <u>find (id)</u> <u>findForCompany(companyID)</u>

Figure 3.1.

Gateway - 2 formas

Estrutura genérica de tabelas e linhas que imitam a natureza tabular de um banco (Record Set). Uma classe por tabela. (In Memory Table) -> Table Data Gateway

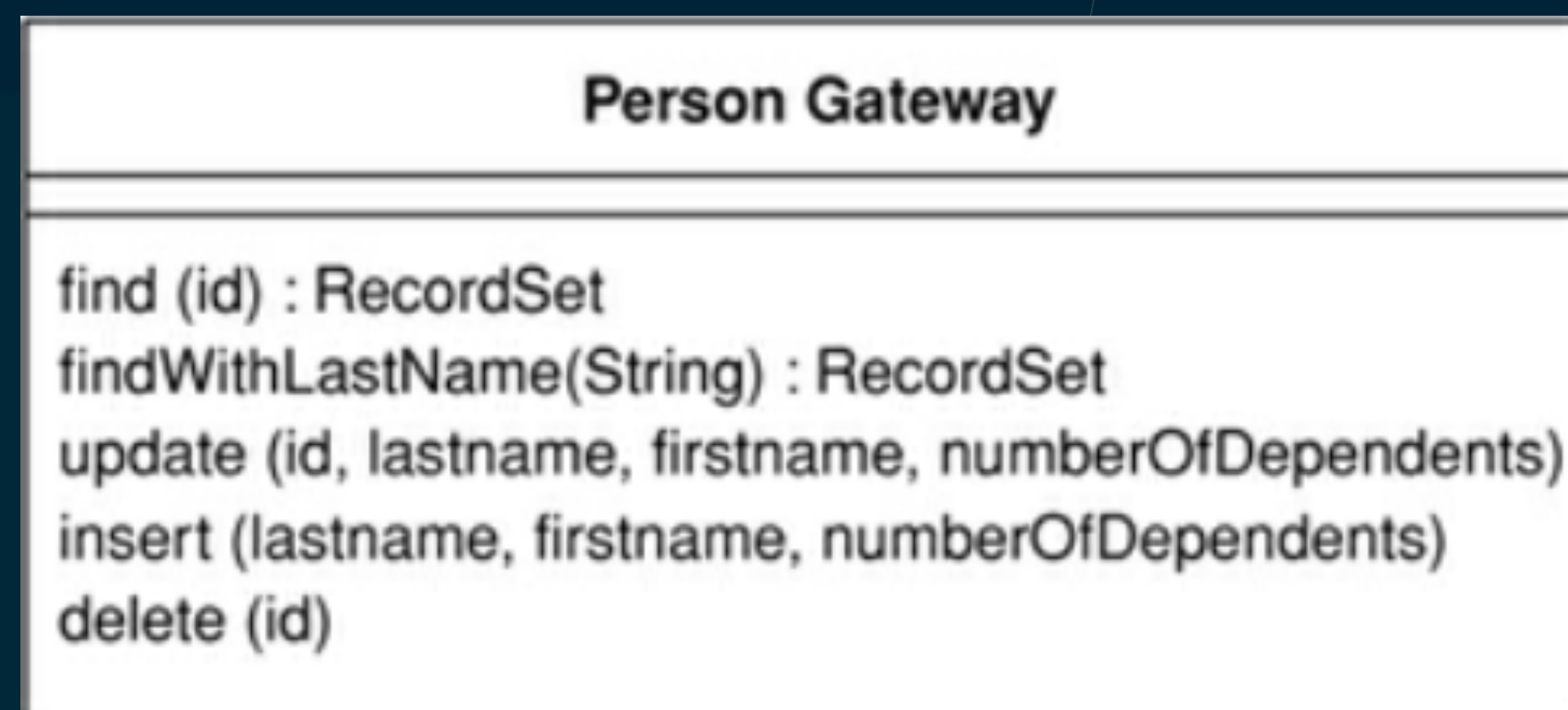


Figure 3.2.

Table Module (Domain Logic)

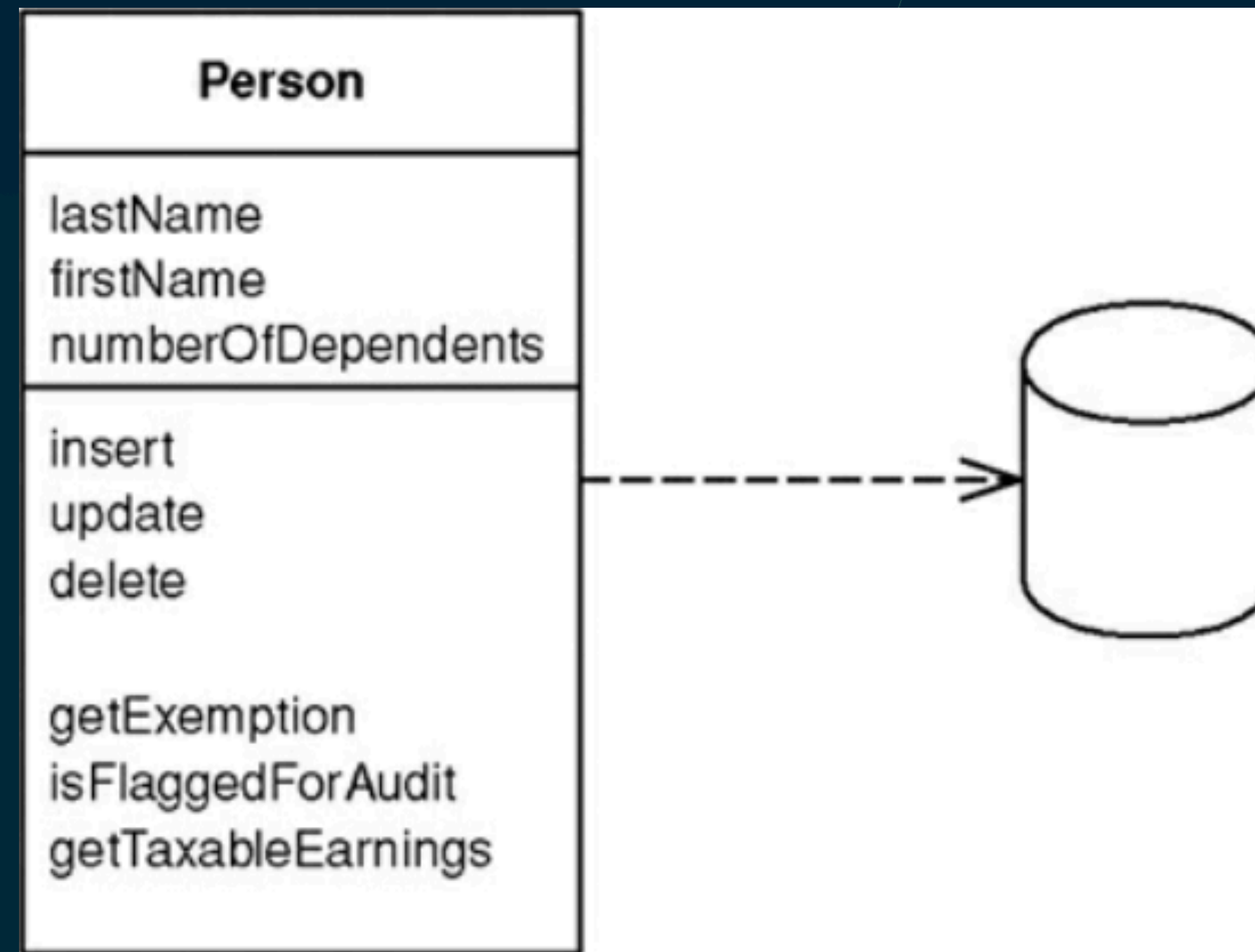
Talvez faça sentido utilizar Row Data Gateway ou Table Data Gateway

E sobre Domain Model?

Em sistemas simples talvez, pois o domínio por ser 1:1 com o banco.

Active Record

Um objeto que encapsula uma linha, tabela ou view e ainda adiciona lógica de domínio em seus dados.



Active Record

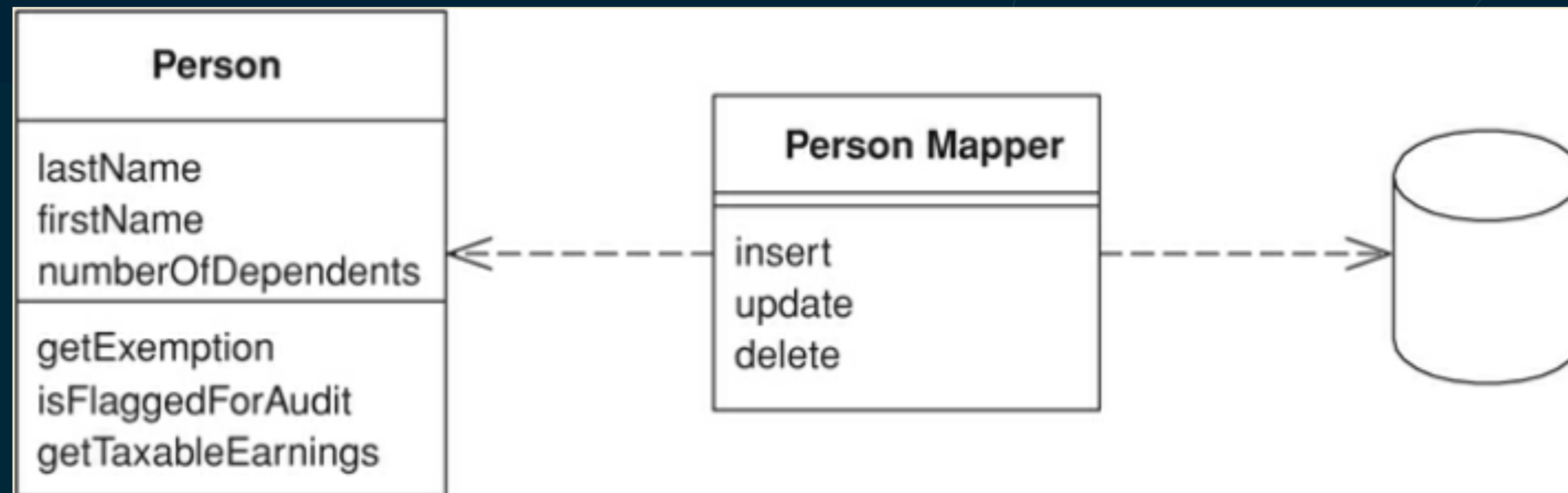
- Carrega dados e comportamento
- Lógica de domínio tende a "vazar" para o comportamento do banco de dados
- Extremamente simples de usar
 - Rails
 - Laravel
 - Django
- Recomendação pessoal:
 - Separe o modelo de domínio do modelo do active record
 - Enquanto Data Table ou Row Table apenas é acoplado no banco, o Active Record tende também a ficar acoplado ao domínio.

Active Record - "Quando não usar"

- Domínios complexos
- Active Record precisa de um match exato com as tabelas do banco
- Conforme a complexidade do domínio aumenta, os objetos de domínio deixam de ser 1:1 com o banco

Data Mapper

Uma camada de mapeamento move dados entre os objetos e banco de dados enquanto os mantém independente um do outro.



Data Mapper

- Ideal para domínios complexos
- Domínio não fica refém da estrutura do banco de dados
- Separe as entidades (objetos de mapeamento) do modelo de domínio
 - Utilizar as mesmas entidades fará com que seu domínio fique anêmico

Notas

- Domínios simples: Active Record
- Domínios complexos: Data Mapper
- Não há verdade absoluta

Atomicidade

- Como trabalhar com diversos objetos?
- Como garantir a persistência?
- Como realizar compensação?

Unit of Work

Mantém uma lista de objetos afetados por uma transação de negócios e coordena as mudanças e os problemas de concorrência.



Unit of Work

- Register New: Um novo objeto que foi criado durante a execução (Insert)
- Register Dirty: Objeto já existente que foi carregado e modificado (update)
- Register Clean: Objeto recuperado e não modificado
- Register Deleted: Objeto recuperado e marcado para remoção
- Commit: Persiste a transação no banco de dados

Identity Map

Garante que cada objeto é carregado apenas uma vez e o mantém em um mapa de controle. Quando há busca pelo objeto, primeiramente ela é realizada no mapa.

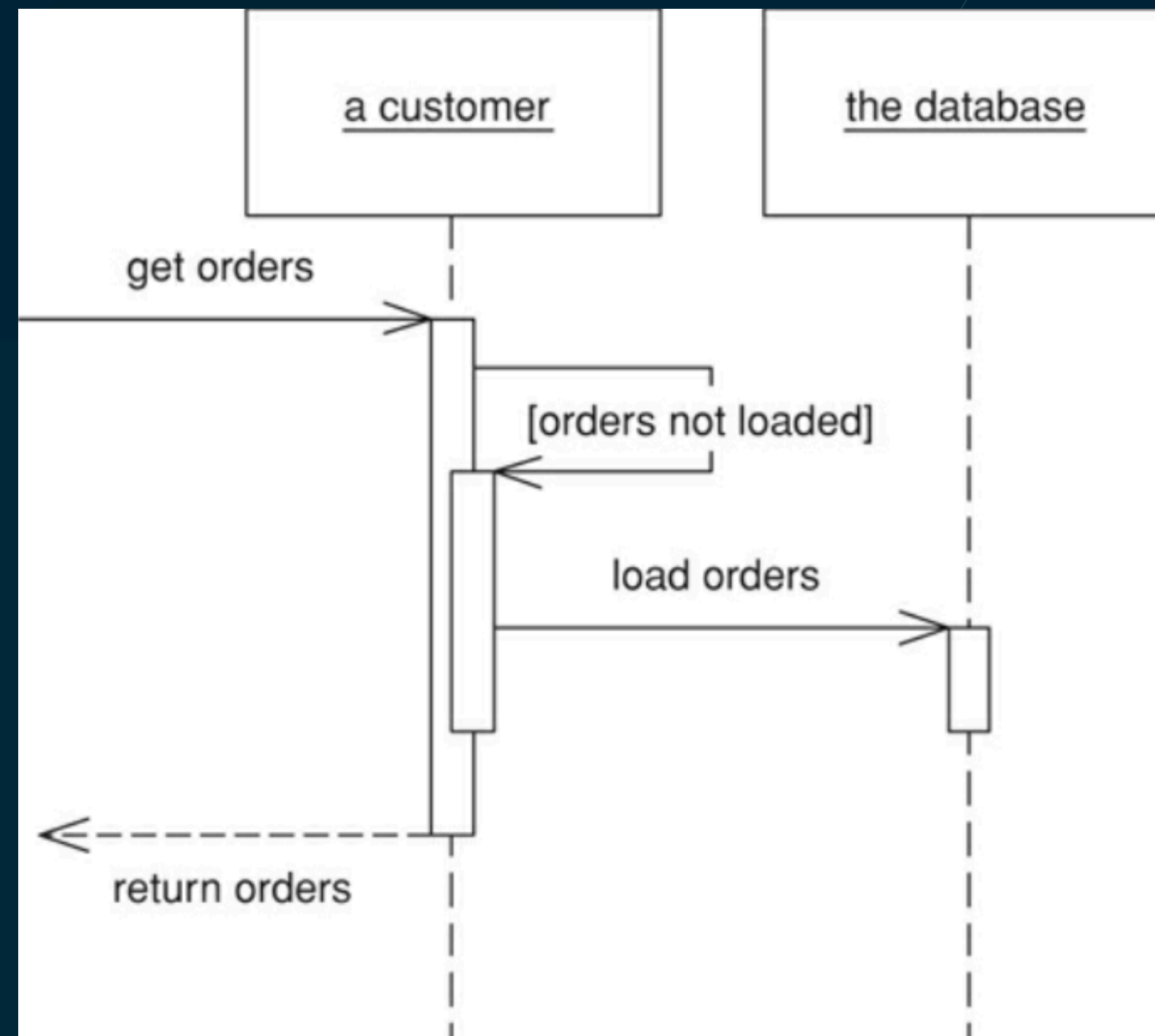
Martin, Fowler. **Patterns of Enterprise Application Architecture** (Addison-Wesley Signature Series (Fowler)) (p. 195). Pearson Education. Kindle Edition.

Identity Map

- Estrutura de dados
- Carregamento das entidades em memória
- Garante o carregamento apenas uma vez
- Melhora performance e remove inconsistências
- Mantém o controle dos objetos que foram criados, modificados ou marcados para remoção para ser utilizado em conjunto com o UoW

Lazy Load

Um objeto que não possui todos os dados que você talvez precise, mas sabe onde buscá-lo.



Martin, Fowler. *Patterns of Enterprise Application Architecture* (Addison-Wesley Signature Series (Fowler)) (p. 198). Pearson Education. Kindle Edition.

Lazy Load

- Carrega os objetos somente quando necessário
- No carregamento inicial ao invés de ter os dados reais, esses dados são substituídos por proxies (apenas representações do objeto real, sem dados)
- Quando os dados relacionados são acessados o proxy carrega os dados do banco
- Cuidado enorme com N+1

Repository

Mediação entre a camada de domínio e a camada de dados usando uma interface para acessar os objetos de domínio.

Martin, Fowler. **Patterns of Enterprise Application Architecture** (Addison-Wesley Signature Series (Fowler)) (p. 322). Pearson Education. Kindle Edition.

Repository

- Mediação entre os objetos de domínio e o data mapper
- Recebe objetos de domínio atendendo uma especificação
- Retorna objetos de domínio
- Normalmente faz diferentes combinações de especificações gerando o SQL desejado para atender um critério
- “Promove” o padrão “specification”

Repository

```
interface Specification<T> {  
    isSatisfiedBy(item: T): boolean;  
}
```

Repository

```
class UserEmailSpecification implements Specification<User> {  
    constructor(private email: string) {}  
  
    isSatisfiedBy(user: User): boolean {  
        return user.email === this.email;  
    }  
}
```


Repository

```
interface UserRepository {  
    findBySpecification(specification: Specification<User>): User[];  
    // Other methods in the UserRepository interface...  
}
```

Repository

```
class SqlUserRepository implements UserRepository {  
    // Other implementation details...  
  
    findBySpecification(specification: Specification<User>): User[] {  
        const users: User[] = [];  
        for (const user of this.users) {  
            if (specification.isSatisfiedBy(user)) {  
                users.push(user);  
            }  
        }  
        return users;  
    }  
}
```

Repository

```
// Exemplo de classe User
class User {
    constructor(public id: number, public name: string, public email: string) {}
}

// Exemplo de uso
const userRepository: UserRepository = new SqlUserRepository(); // Instanciando

const userSpecification: Specification<User> = new UserEmailSpecification("user");

// Especificação de busca por email

const users: User[] = userRepository.findBySpecification(userSpecification);

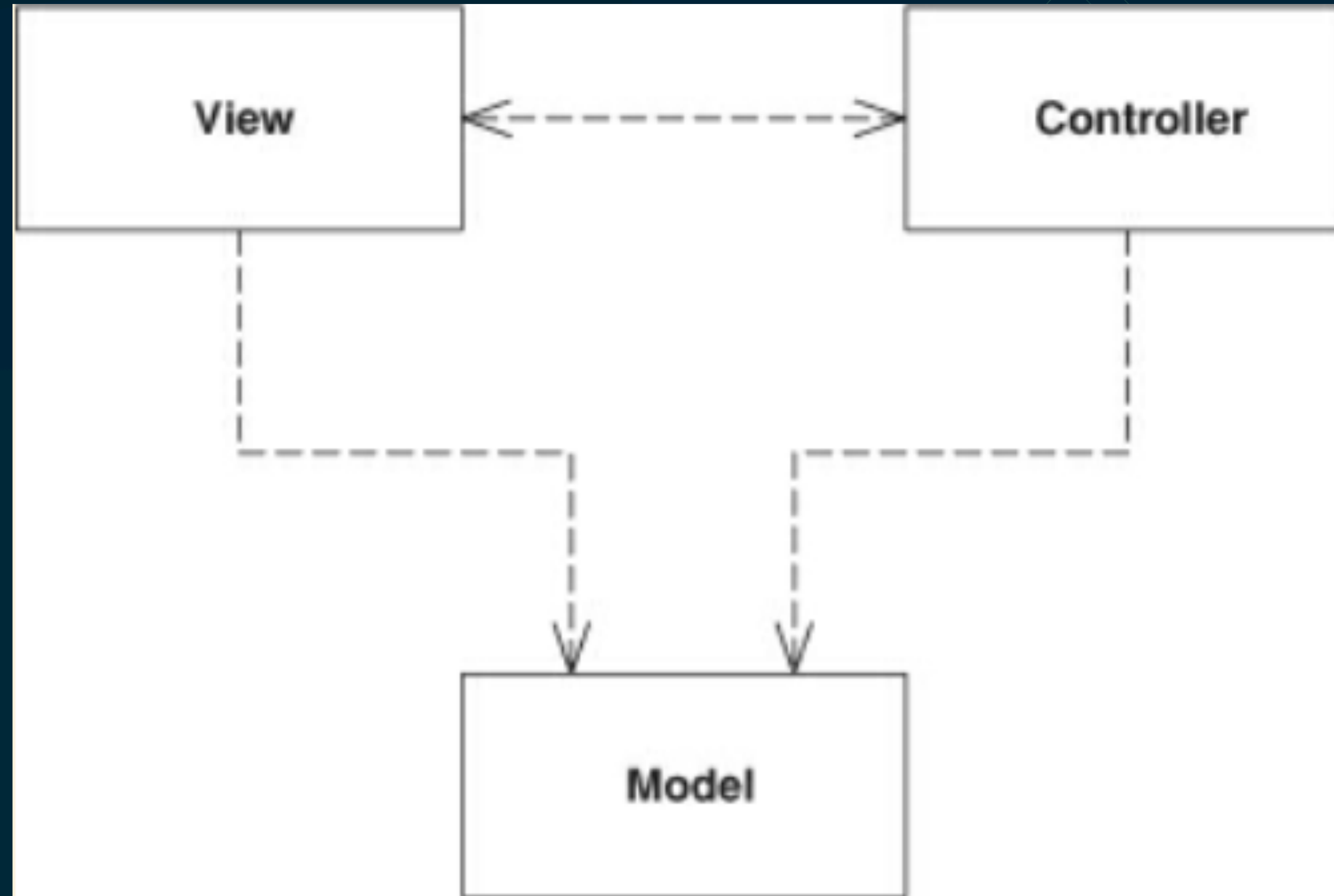
console.log(users); // Exibindo os usuários encontrados
```

Web Presentation Patterns

MVC

- M = Model; V = View; C = Controller;
- Criado na década de 70
- Para a Smalltalk
- Frameworks com UI
- Model é um objeto que representa alguma informação do domínio
 - Possui todos os dados que serão utilizados pela UI
- View representa a apresentação dos dados do Model na UI
- Controller recebe a input do usuário, manipula o model e faz com que a view seja atualizada
- UI é a combinação da View e do Controller

MVC



Martin, Fowler. Patterns of Enterprise Application Architecture (Addison-Wesley Signature Series (Fowler)) (p. 330). Pearson Education. Kindle Edition.

MVC

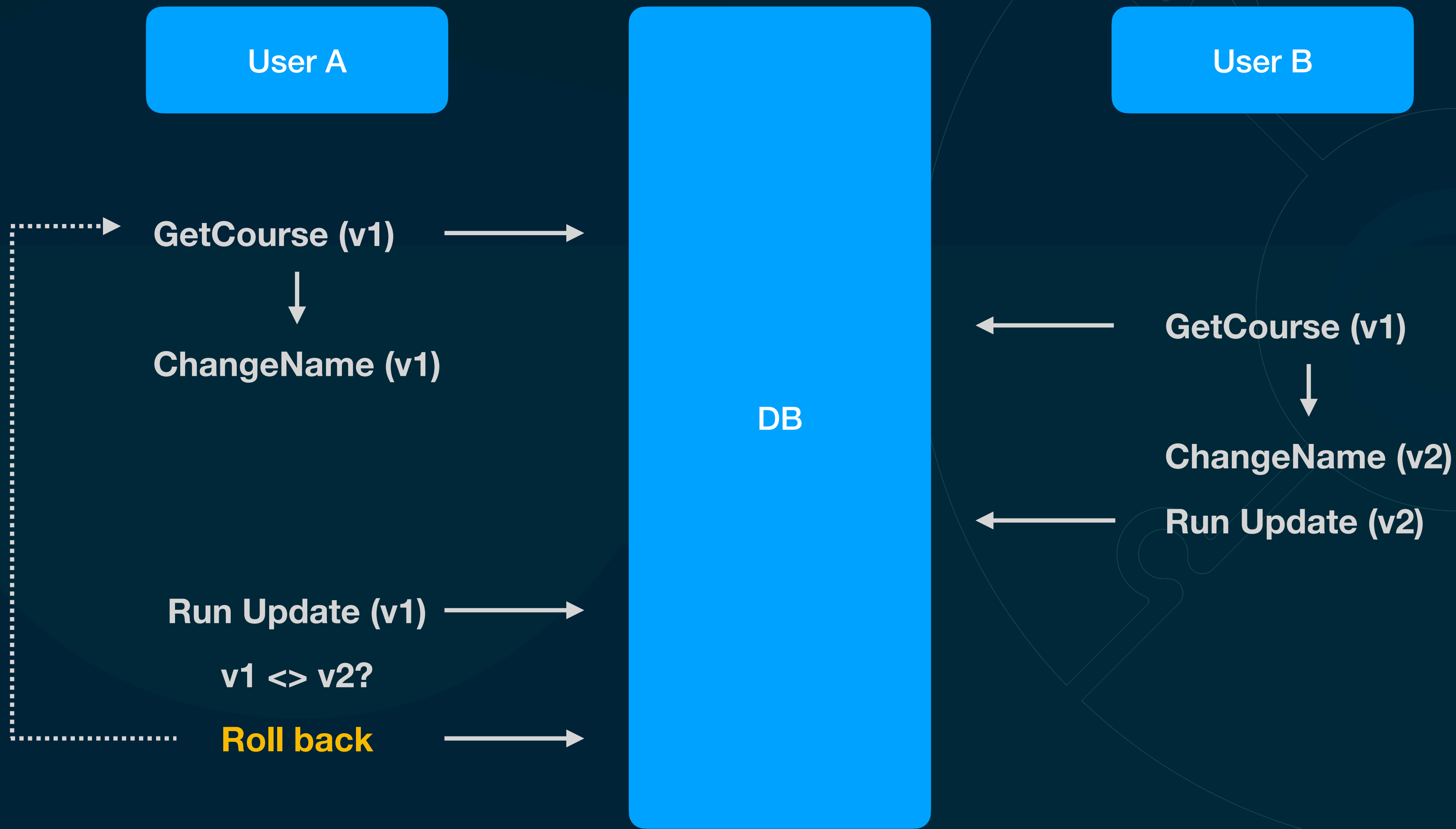
- A View depende do Model, mas o Model não depende da View
- Idealmente se você possui diversas “janelas” em sua UI e o Model é atualizado, espera-se que os dados das “janelas” sejam atualizados automaticamente;
- Para essa atualização, recomenda-se utilizar patterns como o Observer para a propagação de eventos ou mesmo um listener; (Reatividade)

Distribution Patterns

Lock otimista (Optimistic Offline Lock)

Detecta e previne conflitos entre transações concorrentes realizando o roll back da transação.

Lock otimista (Optimistic Offline Lock)



Lock otimista (Optimistic Offline Lock)

- Courses Table (ID, Name, Version)

- Select * from courses where id = 1;
 - Name -> My Course
 - Version -> 1

- Select * from courses where id = 1;
 - Name -> My Course
 - Version -> 1

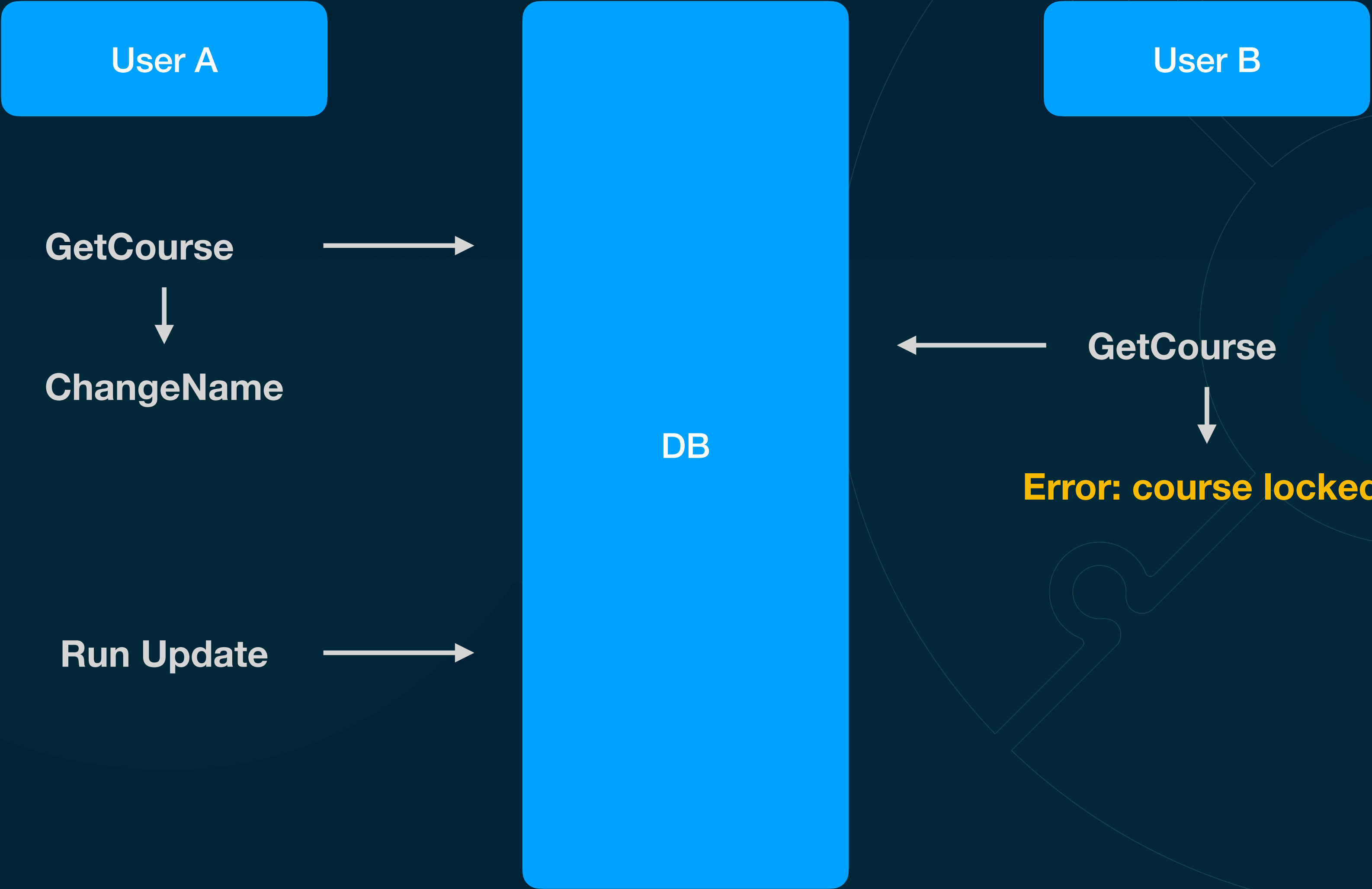
- Update from courses set
name = 'New Name X' , **version=2**
where id = 1 and **version = 1**;

- Update from courses set
name = 'New Name Y', **version=2**
where id = 1 and **version = 1**;
- Zero registros alterados. Refaz processo.

Lock pessimista (Pessimistic Offline Lock)

Evita conflito entre transações concorrentes permitindo apenas uma transação de cada vez.

Lock pessimista (Pessimistic Offline Lock)



Lock pessimista (Pessimistic Offline Lock)

```
BEGIN;  
SELECT * from courses where id=1 for update;  
UPDATE courses set name='New Name' where id=1;  
COMMIT;
```

```
BEGIN;  
SELECT * from courses where id=1 for share;  
UPDATE courses set name='New Name' where id=1;  
COMMIT;
```