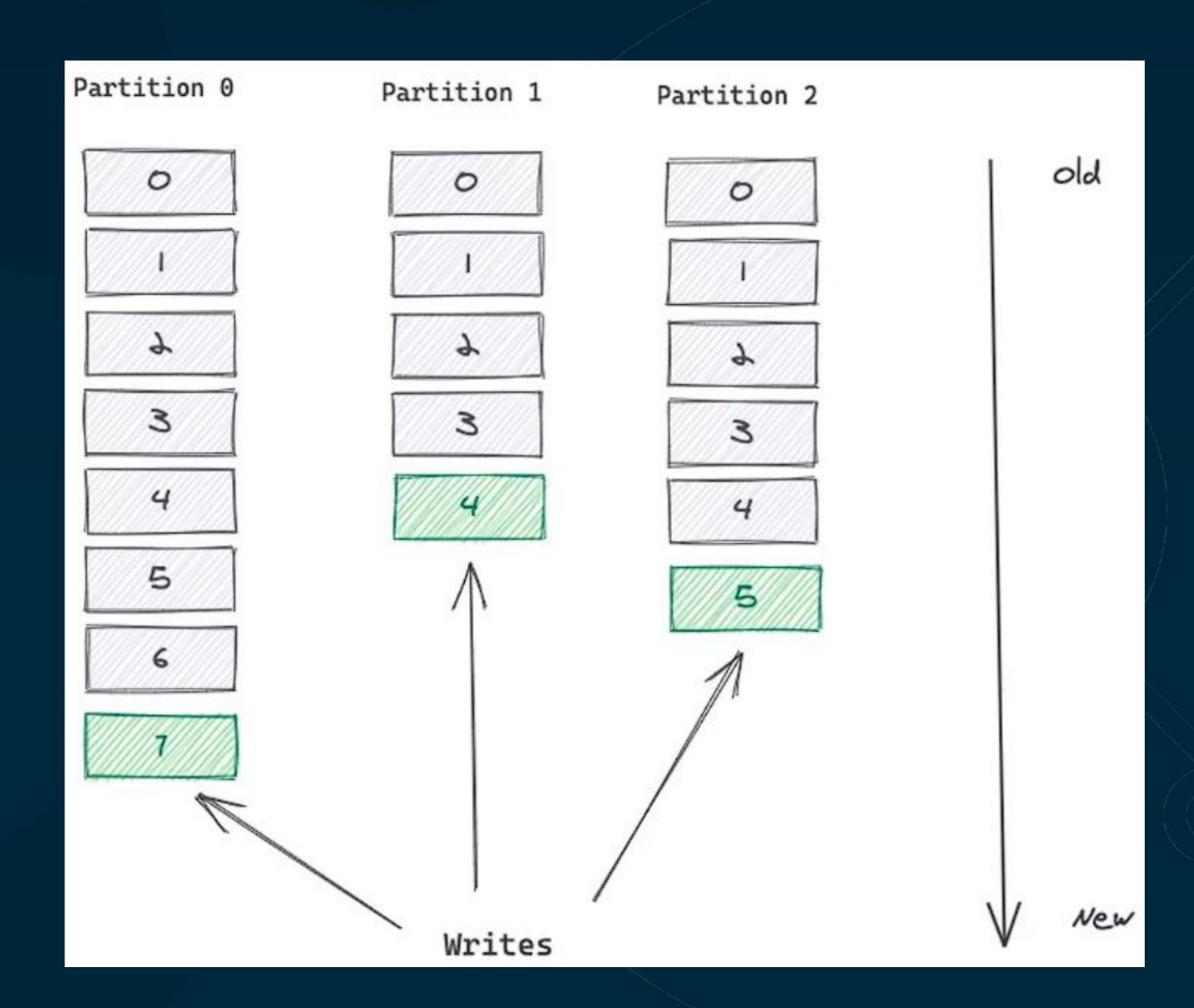
Produtores,
Consumidores,
Tópicos e suas
principais linguagens e
drivers



FullCycle

Tópicos e partições

- •Tópicos são unidades lógicas, divididos fisicamente em partições.
- Um tópico pode ter milhares de partições.
- Partições garantem escalabilidade.
- Princípio FIFO (First-In-First-Out) por partição.
- Cada mensagem possui: Value, Key e Headers.
- Mensagens são entregues na partição baseado na hash da Key.

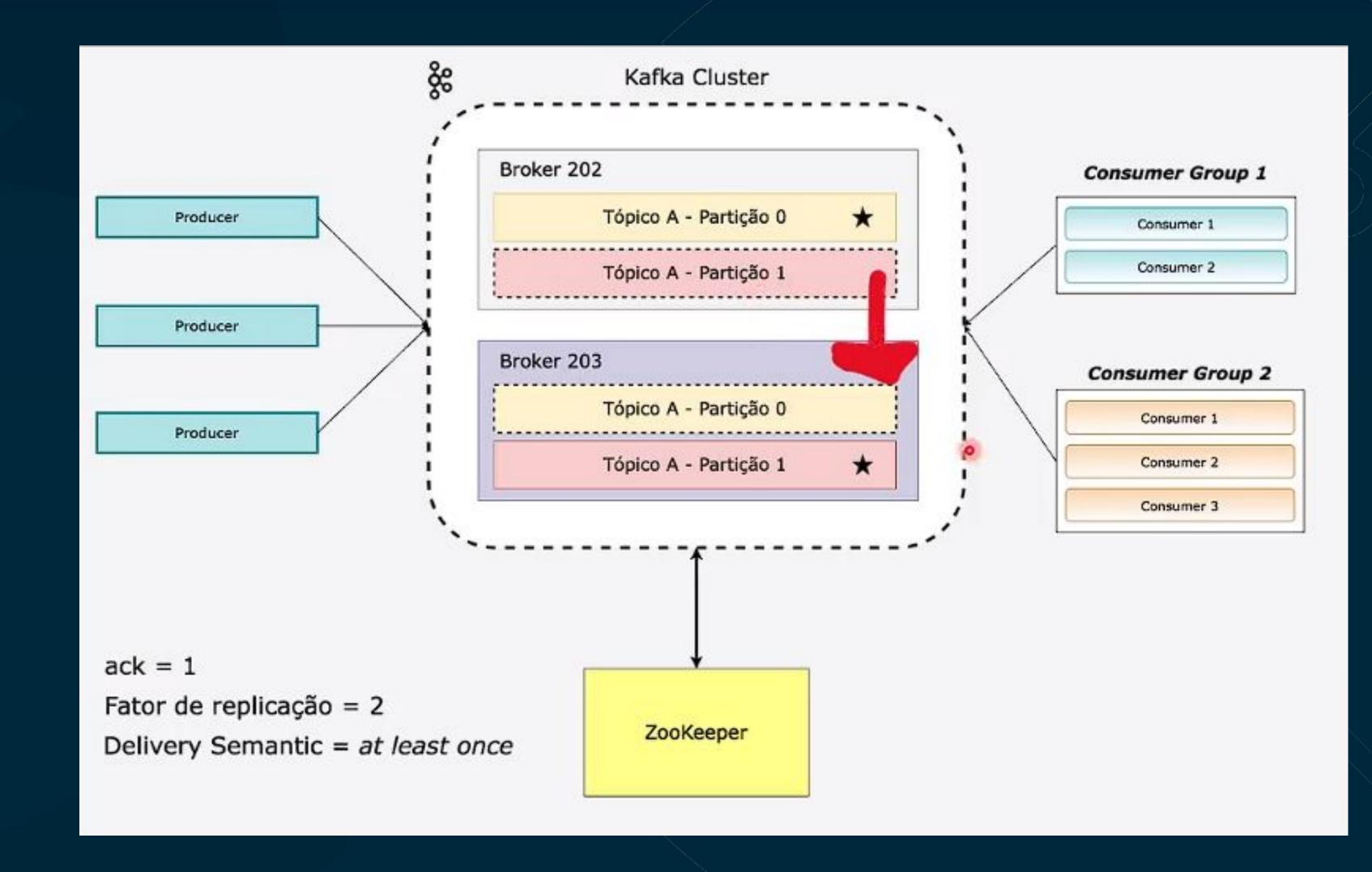




FullCycle

Tópicos e partições

Partições são redundantes.

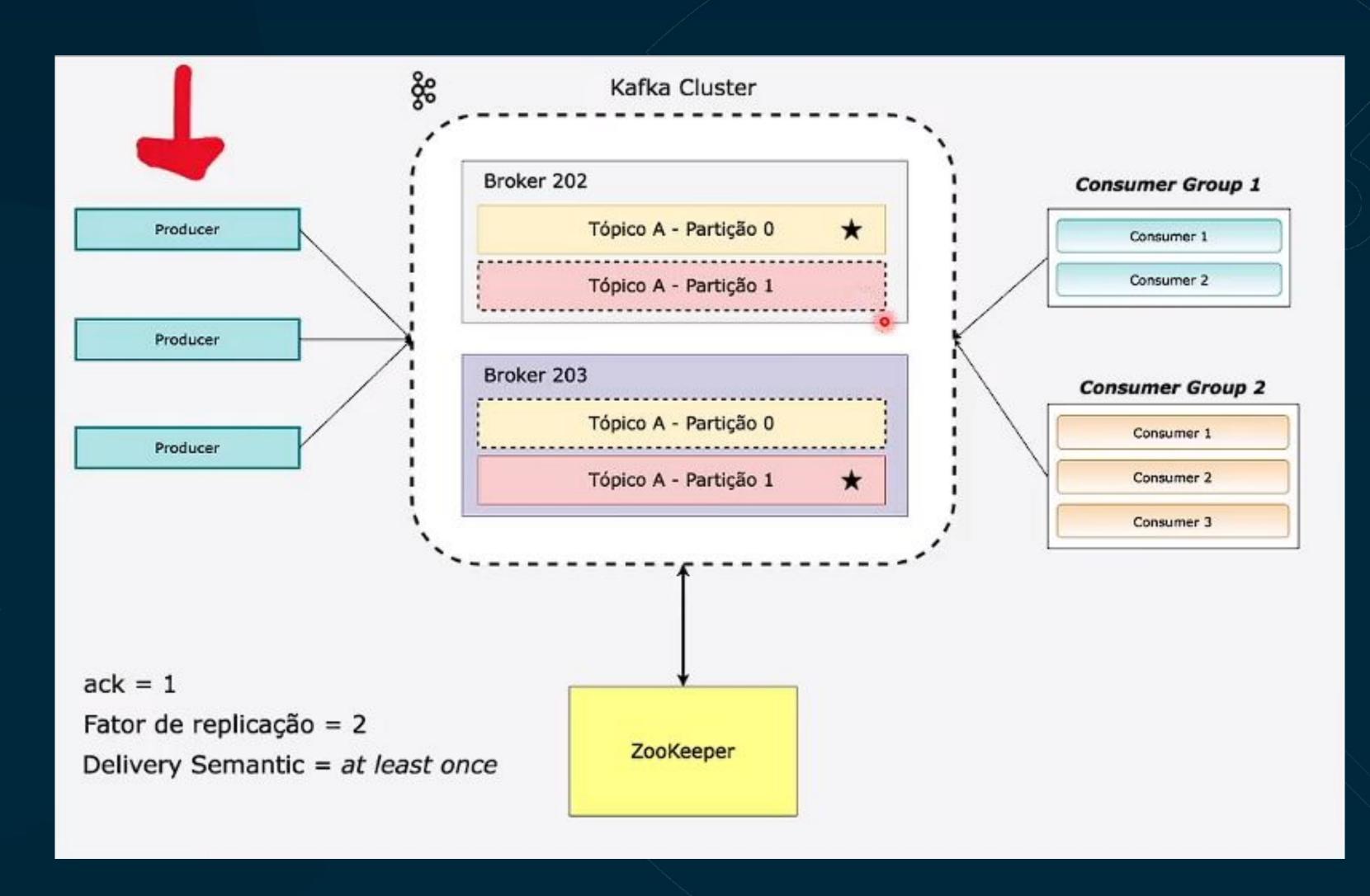




FullCycle

Produtores

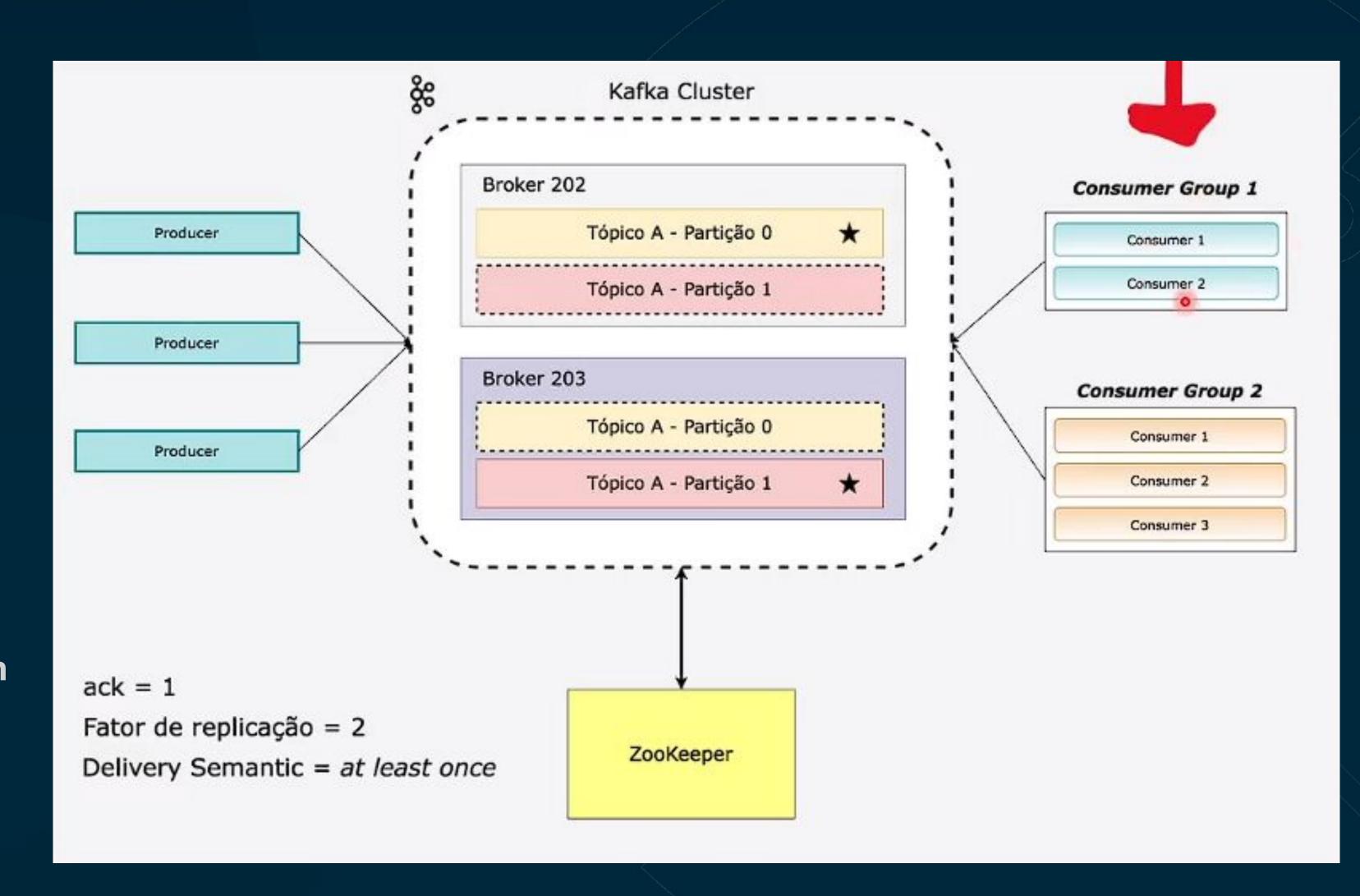
- •Responsável por produzir mensagens na partição.
- Define como será a entrega da mensagem baseado no ACK = 0,1 ou all.
- ACK = 0 . Não espera resposta, fire-and-forget.
- •ACK = 1 . Espera a resposta apenas no líder.
- •ACK = all . Espera a resposta de todos os brokers configurados no min.insync.replica.





Consumidores

- •São logicamente distribuídos em consumer groups.
- •Cada consumer dentro do mesmo consumer group recebe apenas uma vez uma mensagem de uma partição.
- •Consumers groups diferentes podem receber a mesma mensagem.
- •Cada partição não pode ter mais de um consumidor para o mesmo consumer group.







Consumidores (cluster de 3 nós)

Semântica	COMMIT	Idempotente?
At most once	Antes do Proc.	Não
At least once	Depois do Proc.	Não
Exactly Once	Depois do Proc.	Sim





Principais linguagens e drivers

- Exemplos de produtores e consumidores em várias linguagens no Github. (Java, Golang, Python, .NET, NodeJs entre outras).
- A maioria das linguagens usam o <u>librdkafka</u> escrito em C como wrapper para comunicação de baixo nível com o Kafka. Com exceção de Java, Scala, Clojure, Kotlin e o próprio C.

