Projeto: Otimização de Iluminação com ESP32

Introdução:

Este projeto tem como objetivo otimizar a iluminação de uma residência utilizando o

microcontrolador ESP32, um sensor de luminosidade (LDR) e um sensor de movimento

ultrassônico. O sistema é projetado para manter o ambiente interno iluminado apenas quando há

movimento durante a noite, enquanto mantém uma iluminação baixa no perímetro externo para

segurança.

Descrição da Solução

A solução utiliza os seguintes sensores:

- **LDR**: Detecta a intensidade de luz ambiente, diferenciando entre dia e noite.

- **Ultrassom (HC-SR04)**: Detecta movimento em uma área próxima para ativar a luz interna.

- **LED**: Simboliza a luz do ambiente interno/externo, controlada pela intensidade via PWM.

Lógica de Funcionamento:

- Durante o dia, as luzes permanecem apagadas.

- À noite, a luz interna acende apenas com movimento próximo (sensor ultrassônico).

- A luz externa permanece com baixa intensidade durante a noite para visibilidade nas câmeras.

Código-Fonte

from machine import Pin, ADC, PWM

from time import sleep

from hcsr04 import HCSR04

Configurações do sensor de luz (LDR)

Idr = ADC(Pin(34))

```
# Configurações do sensor de Ultrassom
sensor = HCSR04(trigger_pin=5, echo_pin=18)
# Configuração do LED (luz ambiente)
led = PWM(Pin(26), freq=5000)
def detectar_luminosidade():
  return ldr.read()
def detectar_movimento():
  distancia = sensor.distance_cm()
  if distancia < 100:
     return True
  return False
def ajustar_iluminacao():
  luminosidade = detectar_luminosidade()
  movimento = detectar_movimento()
  if luminosidade < 2000:
    if movimento:
       led.duty(1023)
     else:
       led.duty(512)
```

else:

Idr.atten(ADC.ATTN_11DB)

```
while True:
ajustar_iluminacao()
```

led.duty(0)

Conclusão

sleep(1)

Impactos Positivos:

- Redução do consumo de energia elétrica.
- Aumento da segurança com iluminação no perímetro.

Impactos Negativos:

- Dependência da precisão dos sensores.
- Custo inicial de montagem.