

LISTA 03 – ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- 1) Elabore algoritmos que imprima os números inteiros entre 0 e 20 utilizando:
 - a) Estrutura de Repetição: Enquanto (while)
 - b) Estrutura de Repetição: Para (for)
- 2) Escreva um algoritmo que leia um valor inteiro N e que imprima a sua tabuada de multiplicação 1 até 10.
- 3) Faça um algoritmo que imprima de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem: “Múltiplo de 10”.
- 4) Desenvolva um algoritmo que imprima na tela todos os números pares de 0 a 100.
- 5) Faça um algoritmo que leia uma quantidade indefinida de números (condição de parada valor = 0), faça a soma dos números lidos e calcule a sua média.

DESAFIO - Uma rainha requisitou os serviços de um monge e disse-lhe que pagaria qualquer preço. O monge, necessitando de alimentos, indagou à rainha sobre o pagamento, se poderia ser feito com grãos de trigo dispostos em um tabuleiro de xadrez, de tal forma que o primeiro quadro deveria conter apenas um grão e os quadros subsequentes, o dobro do quadro anterior. A rainha achou o trabalho barato e pediu que o serviço fosse executado, sem se dar conta de que seria impossível efetuar o pagamento. Faça um algoritmo para calcular o número de grãos que o monge esperava receber. (OBS: Um tabuleiro de Xadrez tem 64 casas).