



Considerando o código do projeto **PrimeiraAppFXComSceneBuilder** (disponível no site [vpcamargo.com.br](http://vpcamargo.com.br)), desenvolva o que se pede:

- a) Amplie a classe TipoBancoDAO.java de tal forma que ela apresente os métodos de exclusão e alteração de tipos de bancos;
- b) Ajuste os métodos de inclusão, alteração e exclusão de tal forma que eles possam retornar um valor inteiro e uma mensagem para que o controle possa trata-los de forma eficiente de tal forma que permita verificar o valor inteiro e apresente a mensagem retornada para o usuário.

O processo de alteração ou exclusão exige que seja incluído um botão para pesquisa. Assim, depois que o usuário informar um código de tipo de banco (na caixa de texto de código) ou uma sigla do tipo de banco (na caixa de texto sigla) ele deverá efetuar um clique sobre esse botão de pesquisa. Assim, o sistema deverá acionar um método que deverá pesquisar por código ou por sigla, acessar o banco de dados e retornar um objeto para o controle e mostrar os dados nas respectivas caixas de texto. Você poderá criar um método para consultar pelo código e outro método para consultar pela sigla. Esse detalhe fica a seu critério. Após mostrar os dados na tela, o usuário poderá então alterar o conteúdo da sigla e confirmar no botão de alteração e chamar o método de alteração de dados. Por outro lado, o usuário poderá excluir as informações bastando selecionar o botão de exclusão e, neste caso, chamar o método de exclusão de dados. Para todos os casos utilizar corretamente os conceitos de orientação a objetos.

Apresentação (com explicação) e entrega dias: 04 e 05 de outubro de 2017