

Transcriptor de Audio a Texto

Una herramienta para convertir audio en texto

Características Principales



 MANEJO DE MÚLTIPLES
 FORMATOS DE AUDIO



• TRANSCRIPCIÓN DE AUDIO A TEXTO



• TRADUCCIÓN DE TRANSCRIPCIONES



• REPRODUCCIÓN DE ARCHIVOS DE AUDIO



• EXPORTACIÓN DE TRANSCRIPCIONES

Manejo de Archivos de Audio



 Selección múltiple de archivos



• Visualización en lista



 Opción para borrar archivos



Soporta formatos:
 MP3, WAV, FLAC, OGG,
 M4A, MP4, AAC

Transcripción y Traducción



 Transcripción de audio a texto



 Soporte para múltiples idiomas



 Opción de traducción a otro idioma



 Visualización de progreso

Reproducción de Audio

 Reproducción de archivos seleccionados

> Controles: reproducir, pausar, reanudar, detener

> > Visualización del tiempo de reproducción

Manejo de Texto



 Visualización de transcripciones



 Opción para limpiar el área de texto



• Exportación a archivo de texto



Tecnologías Utilizadas



• Python como lenguaje principal



• Tkinter para la interfaz gráfica



• Bibliotecas: speech_recognition, pydub, googletrans, pygame

¡Gracias por su atención!

- El Transcriptor de Audio a Texto está diseñado para facilitar
- la conversión de audio a texto con funciones adicionales útiles.

```
arror_mod = modifier_ob
 mirror object to mirror
mirror_mod.mirror_object
peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
irror_mod.use_y = False
lrror_mod.use_z = False
_Operation == "MIRROR Y"
irror_mod.use_x = False
lrror_mod.use_y = True
lrror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR_Z"
 rror_mod.use_x = False
 lrror_mod.use_y = False
 lrror_mod.use_z = True
 selection at the end -add
  ob.select= 1
  er ob.select=1
  ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
   rror ob.select = 0
 bpy.context.selected_obj
  ata.objects[one.name].se
 int("please select exaction
  -- OPERATOR CLASSES
      mirror to the selected
        .Operator):
   ject.mirror_mirror_x"
 ext.active_object is not
```