Untuk menjalankan file client.py, jangan lupa menambahkan string 'satu' atau 'dua' sebagai command argument untuk menentukan folder yang akan digunakan oleh client untuk menyimpan file.

```
message = raw_input()
message_parse = message.split()

server.send(str(message_parse[1]))
sleep(0.5)

with open(message_parse[1],'rb') as f:
    for chunk in iter(partial(f.read,2048),b''):
        server.send(chunk)
server.send('ENDSEND')
sleep(0.5)
```

Pada bagian ini, client akan membaca input user secara langsung untuk memilih file mana yang akan dikirim.

Format pengiriman: send namafile

Dengan split akan terpisah menjadi [0] = send, [1] = namafile.

Send: [NAMAFILE]

Sehingga kita mengirimkan nama file terlebih dahulu.

Digunakan juga fungsi sleep untuk menghindari tumpang tindih antar nama file dengan muatan.

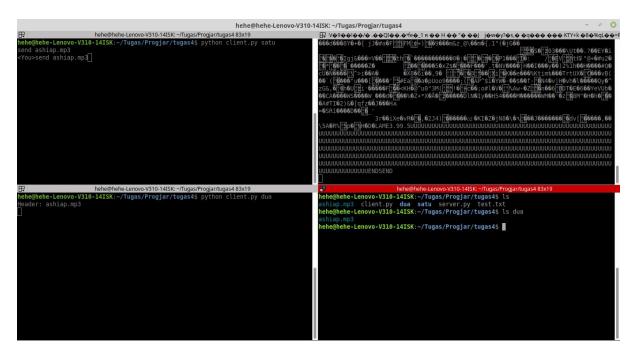
Sesudah nama file diterima, maka file akan dibaca dan dikirimkan per linenya ke server.

```
if socks == server:
    message = socks.recv(2048)
    print 'Header: ' + str(message)
    name = str(message)

with open(base_folder+'/'+name,'wb') as f:
    l = socks.recv(2048)
    while l:
        f.write(l)
        l = socks.recv(2048)
        if str(l) == 'ENDSEND':
        break
```

Pada bagian ini, apabila client menerima broadcast dari server. Maka akan dipisah berdasarkan

- 1. name = str(message) yang mana akan mendapatkan namafile dari broadcast yang dikirimkan setelah menggunakan fungsi pada pengiriman client sebelumnya
- 2. operasi selanjutnya adalah menerima seluruh line dalam file tersebut lalu menuliskannya pada file baru yang sesuai dengan nama file pada nomor 1.



Berikut adalah hasil ujicoba pengiriman file mp3. Setelah dilakukan pengiriman, baik file asli maupun file yang dikirim tetap bisa dibuka dengan baik.