

## Exercícios

#01 - Crie um programa que vai gerar cinco números aleatórios de 1 a 50 e colocar em uma tupla. Depois disso, mostre a listagem de números gerados e também indique o menor e o maior valor que estão na tupla. Sem utilizar repetições. Dica: utilizar a biblioteca random do Python.

#02 - Desenvolva um programa que leia quatro valores pelo teclado e guarde-os em uma tupla. No final, mostre:

A) Quantas vezes apareceu o valor 9.

B) Em que posição foi digitado o primeiro valor 3.