

# **Actividad 04 – user interface**

**Valencia frías Jonathan ricardo**

**Seminario de resolución de problemas de algoritmia**

## **Lineamientos de evaluación**

- El programa corre sin errores.
- El programa cuenta con todas las funciones
- Es capaz de realizar las tareas pedidas

# Desarrollo

```
from PySide2.QtWidgets import QPushButton, QApplication
from mainwindow import MainWindow
import sys

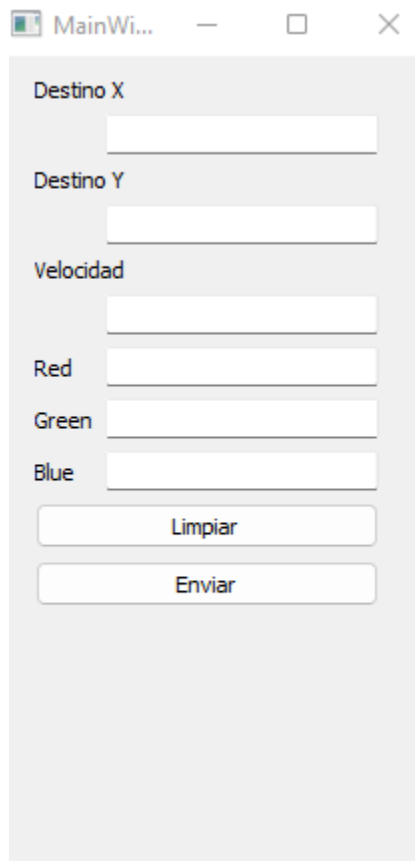
# Aplicación de Qt
app = QApplication()
# Se crea un botón con la palabra Hola
window = MainWindow()
# Se hace visible el botón
window.show()
# Qt loop
sys.exit(app.exec_())
```

Código principal

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow
from ui_mainwindow import Ui_MainWindow

class MainWindow(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super(MainWindow, self).__init__()
        ui = Ui_MainWindow()
        ui.setupUi(self)
```

Clase de la pantalla principal



Interfaz creada con lo solicitado

## Conclusiones

En conclusión en esta aprendí a utilizar la librería de pyside2 aunque me llevo tiempo ya que tiene ciertos problemas con el path y la función de conversión

## Referencias

<https://docs.python.org/3/>

# Código

```
from PySide2.QtWidgets import QPushButton, QApplication
from mainwindow import MainWindow
import sys

# Aplicación de Qt
app = QApplication()
# Se crea un botón con la palabra Hola
window = MainWindow()
# Se hace visible el botón
window.show()
# Qt loop
sys.exit(app.exec_())
```

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow
from ui_mainwindow import Ui_MainWindow

class MainWindow(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super(MainWindow, self).__init__()
        ui=Ui_MainWindow()
        ui.setupUi(self)
```