# Actividad 10 – Sort

#### Valencia frías Jonathan ricardo

Seminario de resolución de problemas de algoritmia

#### Lineamientos de evaluación

- El programa corre sin errores.
- El programa cuenta con todas las funciones
- Es capaz de realizar las tareas pedidas

## **Desarrollo**

Datos ordenados por ID

	ld	origen_x	origen_y	destino_x	destino_y	vel
1	1	100	20	80	100	4
2	2	300	250	100	60	5
3	3	30	300	80	190	6
4	4	400	400	100	100	7
5	5	200	300	120	120	7

Datos ordenados por distancia

distancia				
82.46211251235				
120.8304597359				
196.9771560359				
275.8622844826				
424.2640687119				

	ld	origen_x	origen_y	destino_x	destino_y	vel
1	1	100	20	80	100	3
2	3	30	300	80	190	6
3	5	200	300	120	120	4
4	2	300	250	100	60	7
5	4	400	400	100	100	5

Datos ordenados por velocidad

_	Bates orderiades per versolada								
1	1	100	20	80	100	3			
2	5	200	300	120	120	4			
3	4	400	400	100	100	5			
4	3	30	300	80	190	6			
5	2	300	250	100	60	7			

## **Conclusiones**

En conclusión, se pudo conectar de manera correcta la interfaz con el proceso lógico de las clases

### Referencias

https://docs.python.org/3/

### Código

```
from wsgiref import headers
from PySide2.QtCore import Slot
from PySide2.QtGui import QPen,QColor,QTransform
from PySide2.QtWidgets import
QMainWindow,QFileDialog,QMessageBox,QTableWidgetItem,QGraphicsScene
from ui mainwindow import Ui MainWindow
from lista particulas import Lista Particulas
from particula import Particula
class MainWindow(QMainWindow):
    def init (self):
        super(MainWindow,self). init ()
        self.lista particulas = Lista Particulas()
        self.ui=Ui MainWindow()
        self.ui.setupUi(self)
        self.ui.btn inicio.clicked.connect(self.click agregar inicio)
        self.ui.btn enviar final.clicked.connect(self.click agregar fina
1)
        self.ui.mostrar datos.clicked.connect(self.mostrar datos)
        self.ui.actionAbrir.triggered.connect(self.accion abrir archivo)
        self.ui.actionGuardar.triggered.connect(self.accion guardar arch
ivo)
        self.ui.buscar button.clicked.connect(self.buscar particula)
        self.ui.mostrar button.clicked.connect(self.mostrar lista)
        self.ui.Dibujar.clicked.connect(self.dibujar)
        #self.ui.Limpiar.clicked.connect(self.mostrar lista)
        self.scene = QGraphicsScene()
        self.ui.Escena 2.setScene(self.scene)
    @Slot()
    def dibujar(self):
        pen = QPen()
        pen.setWidth(2)
        for particula in self.lista particulas:
            r = particula.red
```

```
g = particula.green
b = particula.blue
color = QColor(r,g,b)
pen.setColor(color)
self.scene.addEllipse(particula.origen_x,particula.origen_y,
3,3,pen)
self.scene.addEllipse(particula.destino_x,particula.destino_
y,3,3,pen)
self.scene.addLine(particula.origen_x+3,particula.origen_y+3
,particula.destino_x,particula.destino_y,pen)
@Slot()
def Limpiar(self):
self.scene.clear()
```