

# Отчёт о выполнении лабораторной работы №1

## Знакомство с операционной системой Linux

---

**Дисциплина:** Операционные системы **Работу выполняла:** Салискте Джонатан Д. 1032202442  
НКН68-01-20 Москва. 2021г.

### Цель работы

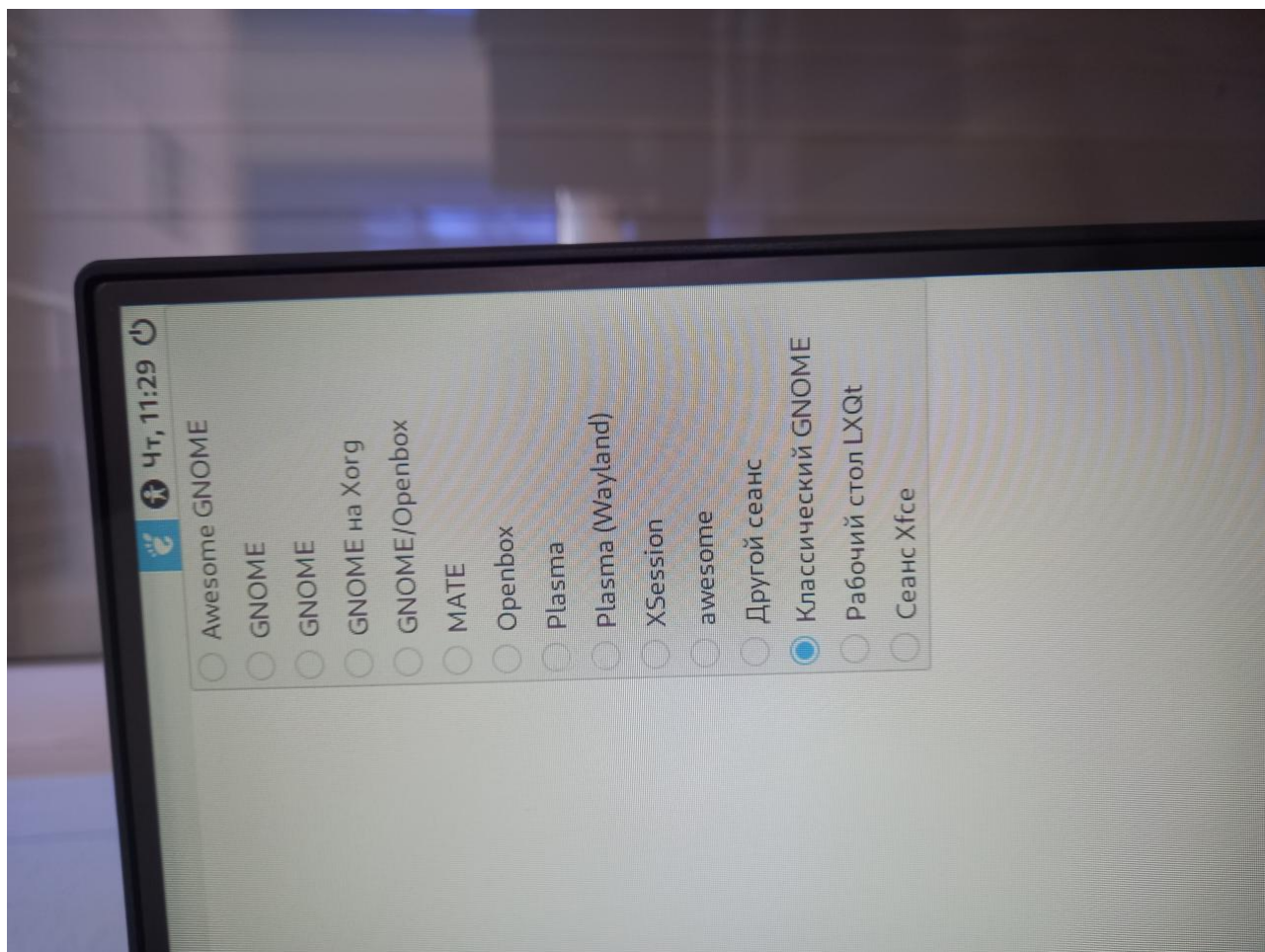
Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

### Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Загрузить компьютер.
3. Перейти на текстовую консоль. Сколько текстовых консолей доступно на вашем компьютере?
4. Перемещаться между текстовыми консолями. Какие комбинации клавиш необходимо при этом нажимать?
5. Зарегистрироваться в текстовой консоли операционной системы. Какой логин вы при этом использовали? Какие символы отображаются при вводе пароля?
6. Завершить консольный сеанс. Какую команду или комбинацию клавиш необходимо для этого использовать?
7. Переключиться на графический интерфейс. Какую комбинацию клавиш для этого необходимо нажать?
8. Ознакомиться с менеджером рабочих столов. Как называется менеджер, запускаемый по умолчанию?
9. Поочерёдно зарегистрироваться в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). Продемонстрировать разницу между ними, сделав снимки экрана (скриншоты). Какие графические менеджеры установлены на вашем компьютере?
10. Изучить список установленных программ. Обратит внимание на предпочтительные программы для разных применений. Запустите поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. Укажите названия программ.

### Выполнение работы

1. Ознакомился с теоретическим материалом.
2. Загрузил компьютер.
3. Перешёл на текстовую консоль. Она выглядит как командная строка. На моем компьютере доступно 6 текстовых консолей
4. Переместился между текстовыми консолями, нажимая комбинацию клавиш \*ALT+(F1-F6).
5. Зарегистрировался в текстовой консоли операционной системы, используя свой логин и пароль.
6. Завершил консольный сеанс, используя команду *logout* или сочетание клавиш *ctrl + Alt + Fn*.
7. Переключился на графический интерфейс, используя комбинацию клавиш *Ctrl + alt + F7*.
8. Ознакомился с менеджером рабочих столов. Менеджер, запускаемый по умолчанию называется GNOME



9. Поочерёдно зарегистрировался в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). На моем компьютере установлены следующие графические менеджеры..

KDE не установлено

10. Изучил список установленных программ. Обратил внимание на предпочтительные программы для разных применений. Запустил поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли.

## Контрольные вопросы

1. Компьютерный терминал—устройство ввода–вывода, основные функции которого заключаются в вводе и отображении данных. Текстовый терминал (терминал, текстовая консоль)—интерфейс компьютера для последовательной передачи данных. По моему мнению графический интерфейс понятнее.
2. Входное имя - название учётной записи пользователя, которое нужно вводить при регистрации пользователя в системе.
3. Пароли пользователей хранятся в зашифрованном виде в файле `/etc/shadow`. Файл `/etc/shadow` доступен только для чтения и может читаться исключительно пользователем `root`. В разделе, посвященном правам доступа к файлам, мы поговорим о том, как пользователям удастся изменять свои пароли.
4. Операционная система Linux в отличие от Windows не имеет общего реестра для хранения настроек системы, все настройки хранятся в конфигурационных файлах. Большинство этих

файлов размещено в папке /etc/. Настройки большинства системных и сторонних программ находятся в этих файлах, это могут быть настройки графического сервера, менеджера входа, системных служб, веб-сервера, системы инициализации.

5. Учётная запись пользователя с UID=0 называется root и присутствует в любой системе типа Linux. Пользователь root имеет права администратора и может выполнять любые действия в системе.
6. да
7. Процедура регистрации в системе обязательна для Linux. Каждый пользователь операционной системы имеет определенные ограничения на возможные с его стороны действия: чтение, изменение, запуск файлов, атака на ресурсы: пространства файловой системы, процессорное время для выполнения текущих задач (процессов). При этом действия одного пользователя не влияют на работу другого. Такая модель разграничения доступа к ресурсам операционной системы получила название многопользовательской.
8. Учётная запись пользователя содержит:
  - входное имя пользователя (Login Name);
  - пароль (Password);
  - внутренний идентификатор пользователя (User ID);
  - идентификатор группы (Group ID);
  - анкетные данные пользователя (General Information);
  - домашний каталог (Home Dir);
  - указатель на программную оболочку (Shell)
9. Внутренний идентификатор пользователя в системе (User ID, UID) Group ID (GID).
10. Анкетные данные пользователя (General Information или GECOS) являются необязательным параметром учётной записи и могут содержать реальное имя пользователя (фамилию, имя), адрес, телефон.
11. Домашний каталог - директория в Unix-подобных операционных системах, содержащая домашние директории пользователей. В домашних директориях хранятся документы и настройки пользователя.
12. /home
13. да
14. Учётные записи пользователей хранятся в файле /etc/passwd, который имеет следующую структуру: login:password:UID:GID:GECOS:home:shell
15. Символ \* в поле password некоторой учётной записи в файле /etc/passwd означает, что пользователь не сможет войти в систему.
16. Виртуальные консоли — реализация концепции многотерминальной работы в рамках одного устройства.

17. `getty` (сокращение от `get teletype`) — программа для UNIX-подобных операционных систем, управляющая доступом к физическим и виртуальным терминалам (`tty`).
18. Сеанс (от фр. *séance* — заседание, букв. «присест»), сессия — в информационных технологиях — период работы учётной записи пользователя между авторизацией и её завершением. В информационных системах сеанс представляет собой запись факта авторизации пользователя и, в некоторых системах, запись времени автоматического завершения работы.
19. Toolkit (Tk, «набор инструментов», «инструментарий») — кроссплатформенная библиотека базовых элементов графического интерфейса, распространяемая открытыми исходными текстами. Используются следующие основные инструменты:

- GTK+ (сокращение от GIMP Toolkit) — кроссплатформенная библиотека элементов интерфейса;
- Qt—кросс-платформенный инструментальный разработкой программного обеспечения на языке программирования C++.GTK+ состоит из двух компонентов:
- GTK—содержит набор элементов пользовательского интерфейса (таких, как кнопка, список, поле для ввода текста и т.п.) для различных задач;
- GDK — отвечает за вывод информации на экран, может использовать для этого X Window System, Linux Framebuffer, WinAPI. На основе GTK+ построены рабочие окружения GNOME, LXDE и Xfce. Естественно, эти инструменты могут использоваться и за пределами «родных» десктопных окружений. Qt используется в среде KDE (Kool Desktop Environment)

## Вывод

Познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы. Оценила и сравнила разные графические среды. Воспользовалась виртуальной консолью.