## Antes

```
package daml_delafuentecedillo_jonathan_ej050lbl0punto3d;

public class Punto2D {

public float X;

public float Y;

private static int contador = 0;

private static String punto = "Punto";

final private int id;

Ahora

package daml_delafuentecedillo_jonathan_ej050lbl0punto3d;

public class Punto {

public float coordenadaX;

public float coordenadaY;

private static int contador = 0;

private static String punto = "Punto";

final private int id;
```

## Antes

```
public double distancia2D (Runto2D Param) {
    double distancia_calculada = Math.sqrt(Math.pov(Param.X-X, b. 2)+Math.pov(Param.Y-Y, b. 2));
    return distancia_calculada;
}

public String distancia2D (double ParamX1, double ParamX1, double ParamX2, double ParamX2, double ParamX3, double ParamX3) {
    double distanciaAB = Math.sqrt(Math.pov(ParamX1-ParamX2, b. 2)+Math.pov(FaramY1-ParamX2, b. 2));
    double distanciaAB = Math.sqrt(Math.pov(ParamX1-ParamX3, b. 2)+Math.pov(ParamY1-ParamX3, b. 2));
    double distanciaAB = Math.sqrt(Math.pov(ParamX1-ParamX3, b. 2)+Math.pov(ParamY1-ParamX3, b. 2));
    double distanciaAB = Math.sqrt(Math.pov(ParamX1-ParamX3, b. 2)+Math.pov(ParamY1-ParamY3, b. 2));
    double distanciaAB = Math.sqrt(Math.pov(ParamX1-ParamX3, b. 2)+Math.pov(ParamY1-ParamY2, b. 2));
    double distanciaAB = Math.sqrt(Math.pov(ParamY1-ParamY2, b. 2));
    double distanc
```

## Ahora