

	Risikomoment	Sansynlighed	Konsekvens	Produkt	Præventive tiltag	Ansvarlig	Løsningsforslag	Ansvarlig
	Mangelfuld testing af produkt	3	7	21	Obligatoriske tests, på trello, Test First	Scrummaster	Test last, ret op på fejl	Teamet
	Mangelfuld kommunikation mellem projektgruppe og PO	3	7	21	Stille mange dybdegående spørgsmål til PO møder	Scrummaster	Code review, sprint møder, set problematisk opgave i 'blocked' indtil vi kan drøfte det med PO	Teamet
	Det færdige produkt lever ikke op til forventningerne	2	10	20	Udarbejd detaljerede user story's	PO	Aftale om flere sprints er nødvendigt	PO/Scrummaster
	PO prøver at få flere features end aftalt	5	3	15	Afstem forventninger, og tydeliggør projektets omfang for PO	Teamet	Aftale om flere sprints er nødvendigt, for at få lavet de ekstra features	PO/Scrummaster
	Store ændringer i kravene til systemet mens det udvikles	2	7	14	Forberede og designe programmet så godt som muligt i forvejen, god kommunikation med PO	Projektdeltagerne	Anmod om mere budget og tid	Scrummaster/ projektgruppen
	Vigtig projektdeltager forlader projektet	2	5	10	Forventningsafstem i gruppen inden projekt startes	Projektdeltagerne	UNIONIZE OG SØRG FOR BEDRE LØN	Projektgruppe og Fagforeningen
	Modstridende krav fra interessenter	1	5	5	Sikrer god kommunikation mellem interessenter	PO	prioritere hvilke interessenter som er vigtigst	PO
	Uenighed i teamet omkring design/løsningsmetode	4	1	4	Drøfte om systemdesignet jævnlgt	Teamet i fællesskab	Demokrati	Teamet i fællesskab
	Sandsynlighed: 1, 2, 3, 4, 5							
	Konsekvens: 1, 3, 5, 7, 10							
	1 : Ubetydelig							
	10: Kritisk for projektet							