Jonathan Guillotte-Blouin Gatineau, Qc, Canada 1-819-918-0117

jonathangb.com jonathan.guillotte.blouin@gmail.com linkedin.com/in/jonathangblouin github.com/jonathanGB

Profil

Je suis un étudiant se dirigeant cet hiver en troisième année en génie logiciel à l'université d'Ottawa. Je suis enthousiasmé par la technologie et la programmation, surtout par le développement web et la robotique/loT. Je suis bilingue (français et anglais), un autodidacte qui est passionné par les défis, et je suis à la recherche d'opportunités COOP pour cet été.

Compétences en programmation et développement web

HTML5 & CSS3 | JavaScript (jQuery & Meteor) | PHP | Java | C / C++ | Arduino | GitHub | UNIX terminal

- Déploiement sur Amazon Web Services (AWS)
- Développement agile

Expérience de travail

- Banque du Canada / Développeur web coop Mai-Août 2015
 - Travailler avec une équipe agile sur des problèmes front/back end et tester les multiples sites de la Banque. Création d'outils interactifs avec du contenu dynamique (AJAX) promouvant la nouvelle série de billets.
 - Voir banqueducanada.ca/billets/series-de-billets-de-banque/polymere/graphisme/ et .../polymere/elements/
- VIA rail Canada / Développeur Train Status Information (TSI) octobre 2014 à novembre 2014
 - o Développer une web app pour mobiles affichant de l'information sur le statut des trains en temps réel

Autre expérience de travail

- VP social et communications à l'Association des étudiant(e)s en génie logiciel de uOttawa / septembre 2014...
 - Traduire les communications de l'AÉGL de l'anglais au français
 - O Annoncer les événements de l'AÉGL sur les réseaux sociaux
- Journal Chefs d'entreprises / Chroniqueur affilié janvier 2014 à ...
 - Écrire des chroniques mensuelles sur des sujets socio-politiques, rechercher de l'information et l'analyser
- Moulins LaFayette / Service à la clientèle et assistant-cuisinier mai 2012 à décembre 2013
 - Servir les clients de la boulangerie, répondre à leurs besoins, développer une écoute attentive

Projets

- Recherche au premier cycle Main robotique / novembre 2015 à avril 2016
 - O Recherche supervisée sur une main robotique en contexte de manipulation d'objets déformables. Travail sur le logiciel (C / C++) et sur la collecte de données pour des étudiants au doctorat.
- Projet parallèle Sudoku Solver / octobre 2015...
 - Travail en cours sur une web app pouvant résoudre des sudokus. Une fois réalisé, l'objectif est de la rendre capable d'interpréter une image d'un sudoku vierge à l'aide de réseau de neurones (neural networks).
- Collaboration pour une startup Atmos / juin 2015...
 - o Participer au développement de la web app *Meteor* qui a comme but de remplacer la technologie courante offerte par les universités comme portail éducatif. Excellente occasion de travail collaboratif.
- Projet parallèle Vector Calculator / septembre 2014 à octobre 2014
 - o Bâtir une web app effectuant de nombreux calculs vectoriels utiles aux étudiants en génie
 - Voir vectorscalculator.com
- Projet de physique Robot adapté à son environnement / février 2014 à avril 2014
 - O Bâtir un robot capable de détecter une cible, de s'y diriger et de s'arrêter devant celle-ci (utilisant Arduino)
 - Le projet reçut une distinction pour le meilleur projet scientifique de la journée
- Certificat CS50x par la Harvard Extension School / mars 2014 à août 2014
 - O Compléter un cours universitaire en ligne sur le C axé sur l'apprentissage par projets
- Tutorat
 - Octobre 2011 à mai 2012: Assister des jeunes défavorisés dans leurs études et devoirs hebdomadairement
 - O Janvier 2014 à mai 2014: Aider deux étudiants du cégep ayant des difficultés en français écrit