

Commandes

Description	Version générique	Exemple / Alternative
Déplacement dans un répertoire	cd <repertoire>	cd Downloads
Lancer un programme	cosmos <programme>	cosmos HelloCosmos
Mode interactif	cosmos	./cosmos (MacOS, Linux)
Aide	cosmos -h	cosmos --help
Nouveau programme	cosmos -n <programme>	cosmos --nouveau HelloCosmos
Arrêter un programme bloqué	ctrl-c (touches du clavier)	

Affichage (OUTPUT)

Description	Exemple A	Exemple B	Options
Afficher du texte	Afficher "Bonjour".	Afficher "Retour à la ligne\n".	\n = retour à la ligne \t = tabulation
Afficher le contenu d'une zone mémoire	Afficher "#memoire".		
Affichage mixte	Afficher "Bonjour #nom".	Afficher "Bonjour #nom #prenom".	
Définir la couleur	Choisir la couleur rouge pour le texte.	Choisir la couleur vert foncé pour le fond.	rouge, vert, bleu, blanc, noir, gris, <couleur> foncé
Déplacer le curseur	Placer le curseur à la ligne 5.	Placer le curseur à la colonne 8.	
Effacer l'écran	Effacer l'écran.		

Saisie Utilisateur (INPUT)

Description	Variante 1	Variante 2	Particularités
Récupérer une valeur	Récupérer la saisie et la stocker dans la zone mémoire nommée #input.	Récupérer la saisie et la stocker dans #prenom.	L'utilisateur doit valider avec ENTER
Lire une touche directement	#disponible = ##touche.disponible .	#touchePressee = ##touche .	Lecture directe (vide si indisponible)
Réagir au clavier (sans validation)	Attendre la prochaine touche et la stocker dans #toucheP.		Enter, Escape, UpArrow, LeftArrow, ...

Gestion mémoire (RAM)

Description	Exemple A	Exemple B	Exemple C
Créer une zone mémoire	Allouer une zone mémoire nommée #longueur.	Créer une zone mémoire #largeur.	Allouer #age.
Insérer une valeur dans une zone mémoire	Insérer la valeur 5 dans la zone mémoire nommée #nombreEnfants.	Copier "Vous avez #nombreEnfants." dans #reponse.	#age = 37.

Calcul

Opération	Exemple A	Exemple B	Exemple C
Addition	#resultat = 1 plus 2.	#resultat = 1 + 2.	#fruits = #pommes + #poires.
Soustraction	#resultat = 6 moins 4.	#resultat = 6 - 4.	#age = 2020 - #anneeNaissance.
Multiplication	#resultat = 5 fois 6.	#resultat = 5 * 6.	#rabais = #prix - (#prix * 0.10).
Division	#resultat = 6 divisé par 2.		#rabais = #prix / 2.
Puissance	#resultat = 3 élevé à la puissance 2.	#resultat= 3 puissance 2.	#resultat = 3^2.
Racine carrée	#resultat = racine carrée de 4.		
Nombre aléatoire	Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans la zone mémoire nommée #random.	Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans la zone mémoire #random.	Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans #random.

Comparaison

Opération	Variante 1	Variante 2	Variante 3
Égalité	Si #monAge vaut 37 alors Afficher "Né en 1983". ?	#a37ans = #age est égal à 37.	#a37ans = #age == 37.
Différence	Si #laMeteo est différente de "pluie" alors Afficher "Temps sec". ?	#pluvieux = #meteo n'est pas égale à "pluie".	#soleil= #meteo != "pluie".
Plus grand	Si #monSalaire est plus grand que 50000 alors Afficher "Situation confortable". ?	#okPourBluefire = #taille est supérieure à 150.	#estMajeur = #age > 17.
Plus petit	Si #monSalaire est plus petit que 25000 alors Afficher "Mode survie". ?	#limboFacile = #taille est inférieure à 100.	#estMineur = #age < 18.
Plus grand ou égal	Si #laVitesse est plus grande ou égale à 125 alors Afficher "Attention aux radars". ?	#excesDeVitesse = #vitesse est supérieure ou égale à 51.	#estMajeur = #age >= 18.
Plus petit ou égal	Si #laVitesse est plus petite ou égale à 50 alors Afficher "Zone villageoise". ?	#zone30 = #vitesse est plus petite ou égale à 30.	#estMineur = #age <= 17.

Condition

Simple	2 options	Plusieurs options	Plusieurs options et autre
Si #vitesse > 120 alors Afficher "Allemagne". ?	Si #vitesse <= 80 alors Afficher "Pas sur l'autoroute". sinon Afficher "Sur l'autoroute". ?	Si #age < 12 alors #tarif = 0. sinon si #age < 18 alors #tarif = 15. sinon si #age > 65 alors #tarif = 12. ? Afficher "Prix du billet : #tarif CHF".	Si #age < 12 alors #tarif = 0. sinon si #age < 18 alors #tarif = 15. sinon si #age > 65 alors #tarif = 12. et sinon #tarif = 18. //tarif adulte ?

Opérateurs logiques

ET	OU	OU exclusif	Inverseur
faux et faux => faux vrai et faux => faux faux et vrai => faux vrai et vrai => vrai	faux ou faux => faux vrai ou faux => vrai faux ou vrai => vrai vrai ou vrai => vrai	faux ou au contraire faux => faux vrai ou au contraire faux => vrai faux ou au contraire vrai => vrai vrai ou au contraire vrai => faux	#vrai = l'inverse de faux. #vrai = !faux. #vrai = not faux.

Répétition

Fixé	Dynamique sur le nombre de fois (variante 1)	Dynamique sur le nombre de fois (variante 2)	Dynamique sur la condition d'arrêt
Répéter 5x #tour = #tour + 1. >>	Répéter autant de fois qu'il y a de #jours Afficher "Bonjour". >>	Répéter le nombre de fois correspond à #jours Afficher "Bonjour". >>	Répéter tant que #pulsation < 180 Afficher "Plus vite". >>

Fonctions spéciales

Découper une chaîne de caractères	Découper "a,b,c" sur ",". Afficher "##decoupage.1". // a	Découper "12.05.2987" sur ".". Afficher "##decoupage.1". // 12	Découper "anabelle" sur "b". Afficher "##decoupage.2". // elle
Obtenir la date courante	Afficher "##date.jour" .	#annee = "##date.annee" .	#heure= "##date.heure:##date.minute".
Faire une pause	Attendre 500 ms.	Attendre #pause ms.	Attendre #seconde * 1000 ms. // 5s