Commandes			
Description	Version générique	Exemple / Alternative	
Déplacement dans un répertoire	cd <repertoire></repertoire>	cd Downloads	
Lancer un programme	cosmos <programme></programme>	cosmos HelloCosmos	
Mode interactif	COSMOS	./cosmos (MacOS, Linux)	
Aide	cosmos -h	cosmoshelp	
Nouveau programme	cosmos -n <pre>cosmos -n <pre>cosmos</pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre>	cosmosnouveau HelloCosmos	
Arrêter un programme bloqué	ctrl-c (touches du clavier)		
Affichage (OUTPUT)			
Description	Exemple A	Exemple B	Options
Afficher du texte	Afficher "Bonjour".	Afficher "Retour à la ligne\n".	\n = retour à la ligne \t = tabulation
Afficher le contenu d'une zone mémoire	Afficher "#memoire".		
Affichage mixte	Afficher "Bonjour #nom".	Afficher "Bonjour #nom #prenom".	
Définir la couleur	Choisir la couleur rouge pour le texte.	Choisir la couleur <i>vert foncé</i> pour le fond.	rouge, vert, bleu, blanc, noir, gris, <couleur> foncé</couleur>
Déplacer le curseur	Placer le curseur à la ligne 5.	Placer le curseur à la colonne 8.	
Saisie Utilisateur (INPUT)			
Description	Variante 1	Variante 2	
Récupérer une valeur	Récupérer la saisie et la stocker dans la zone mémoire nommée #input.	Récupérer la saisie et la stocker dans #prenom.	// L'utilisateur doit valider avec ENTER
Lire une touche directement	<pre>#disponible = ##touche.disponible .</pre>	<pre>#touchePressee = ##touche .</pre>	// Lecture directe
Gestion mémoire (RAM)			
Description	Exemple A	Exemple B	Exemple C
Créer une zone mémoire Insérer une valeur dans une zone	Allouer une zone mémoire nommée #longueur. Insérer la valeur 5 dans la zone mémoire nommée	Créer une zone mémoire #largeur. Copier "Vous avez #nombreEnfants." dans	Allouer #age.
mémoire	#nombreEnfants.	#reponse.	#age = 37.
Calcul			
Opération	Exemple A	Exemple B	Exemple C
Addition	<pre>#resultat = 1 plus 2.</pre>	#resultat = 1 + 2.	<pre>#fruits = #pommes + #poires.</pre>
Soustraction	<pre>#resultat = 6 moins 4.</pre>	<pre>#resultat = 6 - 4.</pre>	#age = 2020 - #anneeNaissance.
Multiplication	<pre>#resultat = 5 fois 6.</pre>	#resultat = 5 * 6.	<pre>#rabais = #prix - (#prix * 0.10).</pre>
Division	<pre>#resultat = 6 divisé par 2.</pre>		<pre>#rabais = #prix / 2.</pre>
Puissance	<pre>#resultat = 3 élevé à la puissance 2.</pre>	<pre>#resultat= 3 puissance 2.</pre>	<pre>#resultat = 3^2.</pre>
Racine carrée	<pre>#resultat = racine carrée de 4.</pre>		
Nombre aléatoire	Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans la zone mémoire nommée #random.	Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans la zone mémoire #random.	Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans #random.

01.09.2020	Cosmos Cheat Sheet V1.1 Page 2/		
Comparaison			
Opération	Variante 1	Variante 2	Variante 3
Égalité	Si #monAge vaut 37 alors Afficher "Né en 1983". ?	#a37ans = #age est égal à 37.	#a37ans = #age == 37.
Différence	Si #laMeteo est différente de " pluie" alors Afficher "Temps sec". ?	<pre>#pluvieux = #meteo n'est pas égale à "pluie".</pre>	#soleil= #meteo != "pluie".
Plus grand	Si #monSalaire est plus grand que 50000 alors Afficher "Situation confortable". ?	<pre>#okPourBluefire = #taille est supérieure à 150.</pre>	<pre>#estMajeur = #age > 17.</pre>
Plus petit	Si #monSalaire est plus petit que 25000 alors Afficher "Mode survie". ?	<pre>#limboFacile = #taille est inférieure à 100.</pre>	#estMineur = #age < 18.
Plus grand ou égal	Si #laVitesse est plus grande ou égale à 125 alors Afficher "Attention aux radars". ?	<pre>#excesDeVitesse = #vitesse est supérieure ou égale à 51.</pre>	#estMajeur = #age >= 18.
Plus petit ou égal	<pre>Si #laVitesse est plus petite ou égale à 50 alors Afficher "Zone villageoise". ?</pre>	<pre>#zone30 = #vitesse est plus petite ou égale à 30.</pre>	#estMineur = #age <= 17.
Condition			
Simple	2 options	Plusieurs options	Plusieurs options et autre
Si #vitesse > 120 alors Afficher "Allemagne". ?	<pre>Si #vitesse <= 80 alors Afficher "Pas sur l'autoroute". sinon Afficher "Sur l'autoroute". ?</pre>	<pre>Si #age < 12 alors #tarif = 0. sinon si #age < 18 alors #tarif = 15. sinon #age > 65 alors #tarif = 12. ? Afficher "Prix du billet : #tarif CHF".</pre>	<pre>Si #age < 12 alors</pre>

Onérateurs logiques

Operateurs logiques			
ET	OU	OU exclusif	Inverseur
faux et faux => faux	faux ou faux => faux	faux ou au contraire faux => faux	<pre>#vrai = 1'inverse de faux.</pre>
vrai et faux => faux	vrai ou faux => vrai	vrai ou au contraire faux => vrai	<pre>#vrai = !faux.</pre>
faux et vrai => faux	faux ou vrai => vrai	faux ou au contraire vrai => vrai	<pre>#vrai = not faux.</pre>
vrai et vrai => vrai	vrai ou vrai => vrai	vrai ou au contraire vrai => faux	

Répétition

Fixé	Dynamique sur le nombre de fois (variante 1)	Dynamique sur le nombre de fois (variante 2)	Dynamique sur la condition d'arrêt
Répéter 5x #tour = #tour + 1. >>	Répéter autant de fois qu'il y a de #jours Afficher "Bonjour". >>	Répéter le nombre de fois correspond à #jours Afficher "Bonjour". >>	Répéter tant que #pulsation < 180 Afficher "Plus vite". >>

Fonctions spéciales

Découper une chaîne de caractères	Découper "a,b,c" sur ",".	Découper "12.05.2987" sur ".".	Découper "anabelle" sur "b".
Decouper une chame de caracteres	Afficher "##decoupage.1". // a	Afficher "##decoupage.1". // 12	Afficher "##decoupage.2". // elle
Obtenir la date courante	Afficher "##date.jour" .	<pre>#annee = "##date.annee" .</pre>	<pre>#heure= "##date.heure:##date.minute".</pre>
Faire une pause	Attendre 500 ms.	Attendre #pause ms.	Attendre #seconde * 1000 ms. // 5s