

## Commandes

Description	Version générique	Exemple / Alternative
Déplacement dans un répertoire	cd <repertoire>	cd Downloads
Lancer un programme	cosmos <programme>	cosmos HelloCosmos
Mode interactif	cosmos	./cosmos (MacOS, Linux)
Aide	cosmos -h	cosmos --help
Nouveau programme	cosmos -n <programme>	cosmos --nouveau HelloCosmos
Arrêter un programme bloqué	ctrl-c (touches du clavier)	

## Affichage (OUTPUT)

Description	Exemple A	Exemple B	Options
Afficher du texte	<b>Afficher</b> "Bonjour".	<b>Afficher</b> "Retour à la ligne\n".	\n = retour à la ligne \t = tabulation
Afficher le contenu d'une zone mémoire	<b>Afficher</b> "#memoire".		
Affichage mixte	<b>Afficher</b> "Bonjour #nom".	<b>Afficher</b> "Bonjour #nom #prenom".	
Définir la couleur	<b>Choisir la couleur rouge pour le texte.</b>	<b>Choisir la couleur vert foncé pour le fond.</b>	rouge, vert, bleu, blanc, noir, gris, <couleur> foncé
Déplacer le curseur	<b>Placer le curseur à la ligne 5.</b>	<b>Placer le curseur à la colonne 8.</b>	

## Saisie Utilisateur (INPUT)

Description	Variante 1	Variante 2
Récupérer une valeur	<b>Récupérer la saisie et la stocker dans la zone mémoire nommée #input.</b>	<b>Récupérer la saisie et la stocker dans #prenom.</b>

## Gestion mémoire (RAM)

Description	Exemple A	Exemple B	Exemple C
Créer une zone mémoire	<b>Allouer la zone mémoire nommée #longueur.</b>	<b>Créer la zone mémoire #largeur.</b>	<b>Allouer #age.</b>
Insérer une valeur dans une zone mémoire	<b>Insérer la valeur 5 dans la zone mémoire nommée #nombreEnfants.</b>	<b>Copier "Vous avez #nombreEnfants." dans #reponse.</b>	<b>#age = 37.</b>

## Calcul

Opération	Exemple A	Exemple B	Exemple C
Addition	#resultat = 1 <b>plus</b> 2.	#resultat = 1 + 2.	#fruits = #pommes <b>+</b> #poires.
Soustraction	#resultat = 6 <b>moins</b> 4.	#resultat = 6 - 4.	#age = 2020 - #anneeNaissance.
Multiplication	#resultat = 5 <b>fois</b> 6.	#resultat = 5 * 6.	#rabais = #prix - (#prix * 0.10).
Division	#resultat = 6 <b>divisé par</b> 2.		#rabais = #prix / 2.
Puissance	#resultat = 3 <b>élevé à la puissance</b> 2.	#resultat= 3 <b>puissance</b> 2.	#resultat = 3^2.
Racine carrée	#resultat = <b>racine carrée de</b> 4.		
Nombre aléatoire	<b>Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans la zone mémoire nommée #random.</b>	<b>Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans la zone mémoire #random.</b>	<b>Placer un nombre aléatoire compris entre 1 et 5 dans #random.</b>

## Comparaison

Opération	Variante 1	Variante 2	Variante 3
Égalité	Si #monAge <b>vaut</b> 37 alors Afficher "Né en 1983". ?	#a37ans = #age <b>est égal à</b> 37.	#a37ans = #age == 37.
Différence	Si #laMeteo <b>est différente de</b> "pluie" alors Afficher "Temps sec". ?	#pluvieux = #meteo <b>n'est pas égale à</b> "pluie".	#soleil= #meteo != "pluie".
Plus grand	Si #monSalaire <b>est plus grand que</b> 50000 alors Afficher "Situation confortable". ?	#okPourBluefire = #taille <b>est supérieure à</b> 150.	#estMajeur = #age > 17.
Plus petit	Si #monSalaire <b>est plus petit que</b> 25000 alors Afficher "Mode survie". ?	#limboFacile = #taille <b>est inférieure à</b> 100.	#estMineur = #age < 18.
Plus grand ou égal	Si #laVitesse <b>est plus grande ou égale à</b> 125 alors Afficher "Attention aux radars". ?	#excesDeVitesse = #vitesse <b>est supérieure ou égale à</b> 51.	#estMajeur = #age >= 18.
Plus petit ou égal	Si #laVitesse <b>est plus petite ou égale à</b> 50 alors Afficher "Zone villageoise". ?	#zone30 = #vitesse <b>est plus petite ou égale à</b> 30.	#estMineur = #age <= 17.

## Condition

Simple	2 options	Plusieurs options	Plusieurs options et autre
Si #vitesse > 120 <b>alors</b> Afficher "Allemagne". ?	Si #vitesse <= 80 <b>alors</b> Afficher "Pas sur l'autoroute". <b>sinon</b> Afficher "Sur l'autoroute". ?	Si #age < 12 <b>alors</b> #tarif = 0. <b>sinon si</b> #age < 18 <b>alors</b> #tarif = 15. <b>sinon</b> #age > 65 <b>alors</b> #tarif = 12. ? Afficher "Prix du billet : #tarif CHF".	Si #age < 12 <b>alors</b> #tarif = 0. <b>sinon si</b> #age < 18 <b>alors</b> #tarif = 15. <b>sinon</b> #age > 65 <b>alors</b> #tarif = 12. <b>sinon</b> #tarif = 18. //tarif adulte ?

## Opérateurs logiques

ET	OU	OU exclusif	Inverseur
faux <b>et</b> faux => faux vrai <b>et</b> faux => faux faux <b>et</b> vrai => faux vrai <b>et</b> vrai => vrai	faux <b>ou</b> faux => faux vrai <b>ou</b> faux => vrai faux <b>ou</b> vrai => vrai vrai <b>ou</b> vrai => vrai	faux <b>ou au contraire</b> faux => faux vrai <b>ou au contraire</b> faux => vrai faux <b>ou au contraire</b> vrai => vrai vrai <b>ou au contraire</b> vrai => faux	#vrai = <b>l'inverse de</b> faux.  #vrai = !faux.  #vrai = <b>not</b> faux.

## Répétition

Fixé	Dynamique sur le nombre de fois (variante 1)	Dynamique sur le nombre de fois (variante 2)	Dynamique sur la condition d'arrêt
<b>Répéter 5x</b> #tour = #tour + 1. >>	<b>Répéter autant de fois qu'il y a de</b> #jours Afficher "Bonjour". >>	<b>Répéter le nombre de fois correspond à</b> #jours Afficher "Bonjour". >>	<b>Répéter tant que</b> #pulsation < 180 Afficher "Plus vite". >>