Escuela: Ingeniería en Computación

Carrera: Técnico en Ing. de Sistemas Informáticos

Materia: Aplicación de metodologías Agiles y Testeo de Software

# PRÁCTICA 08: Pruebas de Software (Testing)



**Integrantes:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Código |
| Elba Roxana Méndez Medina | 086920 |
| Roger Adonaldo Moreno Granados | 079520 |
| Jonathan Vladimir Ramos | 084020 |
| José Mauricio Sandoval Linares | 084120 |
| Edwin Alberto Morales Pérez | 017919 |

**ACTIVIDAD PARA EL ESTUDIANTE:**

Contesta las siguientes preguntas a acerca de las pruebas de software.

1. **¿Qué es un estándar?**

Define un enfoque integrado a las pruebas de unidad sistemáticas y documentadas. El enfoque usa diseño de unidad e información de implementación de unidad, además de los requerimientos de unidad, para determinar la completitud de las pruebas

1. **¿Por qué es necesario conocer los estándares que están involucrados en el testeo de software?**

Es necesario porque hacen parte de la ingeniería de software, utilización de estándares y metodologías para el diseño, programación, prueba y análisis del software desarrollado, con el objetivo de ofrecer una mayor confiabilidad, mantenibilidad en concordancia con los requisitos exigidos, con esto se eleva la productividad y el control en la calidad de software, parte de la gestión de la calidad se establecen a mejorar su eficacia y eficiencia.

1. **¿Por qué debemos de conocer organizaciones que rigen, la forma en que se implementaran las pruebas en el desarrollo de software?**

Porque son las investigaciones empíricas y técnicas cuyo objetivo es proporcionar información objetiva e independiente sobre la calidad del producto a la parte interesada o stakeholder. Es una actividad más en el proceso de control de calidad.

1. **¿Escriba y detalle software de libre distribución para desarrollar pruebas?**

Se denomina Software Libre a aquellos programas informáticos que le dan a sus usuarios, por decisión explícita de sus programadores y diseñadores, el acceso al código fuente o código de programación original en que fueron fabricados, para que pueda copiar, modificar, personalizar y distribuirlo libremente. Esto da origen, por ende, a múltiples versiones del mismo programa, cuya aparición no representa una violación legal o ética del programa original.

* Linux Ubuntu

Ubuntu es sinceramente un sistema operativo muy potente y amigable. Este sistema está basado en Linux e implementa todo el entorno visual similar al Windows. El usuario puede utilizar todo el entorno de "ventanas", pero poco a poco empieza a conocer el terminal que te permite instalar software, correr comandos y aplicaciones de manera más rápida. También viene con su centro de aplicaciones donde se puede buscar y descargar software por temas.

Ubuntu y todos los sistemas operativos basados en Linux son seguros, que significa que no hay virus. También optimizan el poder computacional al no tener una interfaz gráfica tan pesada.

1. **¿Escriba y detalle software propietario para desarrollar pruebas?**

El software de código cerrado no puede ser copiado o modificado a no ser que sea por su propietario o desarrolladores. Está protegido por Copyright o algún tipo de protección de propiedad. Generalmente es de pago y el nivel de calidad es superior al del ofrecido por el software libre. Además, los propietarios de su licencia reciben soporte y mantenimiento exclusivos.

* **Sistema operativo:** Windows o Mac son sistemas operativos propietario de una empresa que los distribuye previo pago.
* **Navegador:** Microsoft Internet Explorer, por ejemplo, es uno de los navegadores software propietario, ya que, aunque no es de pago, nadie puede modificarlos, excepto sus creadores.