

Taller Practico # 4

Temas: HTML

Objetivo: Afianzar conocimientos en HTML, CSS, JS

Descripción

Implementar un pagina Web que funcione como un calendario básico de eventos (Similar a Google Calendar). La aplicación debe permitir añadir, modificar, visualizar y eliminar eventos en un calendario interactivo. El proyecto hará uso de HTML para la estructura, CSS para el diseño y JavaScript para la interactividad.

Restricciones

- El proyecto debe ser montado en su cuenta de GitHub con una visibilidad publica y accedido desde una URL generada en su cuenta (Se explico en clase)
- Debe respetar la estructura de proyecto utilizada en clase
- No se aceptan copias, en caso tal se colocará 0 a las partes involucradas.
- El texto presentado en las imágenes debe coincidir exactamente con lo mostrado en las páginas a menos que se especifique lo contrario

Requerimientos

- **RF1 Gestionar Eventos:** El sistema de permitir a los usuarios gestionar (Operaciones CRUD) de eventos. Por cada evento se deben manejar los siguientes datos:
 - Fecha
 - Hora (Solo horarios puntuales y en intervalos de media hora. Ejemplo: 10:00 AM;10:30 AM; 11:00AM; 11:30AM)
 - Descripción
 - Nombres de los participantes
- **RF2 Administración del Calendario:** Pagina principal de la aplicación que debe permitir:

a. Mostrar un calendario en tres vistas:

- Anual: Mostrar todos los meses del año actual
- Mensual: Mostrar los días del mes seleccionado.
- Diario: Mostrar los eventos por hora en un día seleccionado

Por defecto debe aparecer el mes actual.

b. Mostrar los eventos añadidos para cada día y hora resaltando con un color diferente en la vista mensual

c. Permitir añadir eventos seleccionando el día y seguidamente mostrar RF1

Fecha Entrega:

Lunes 27 hasta las 11:59PM