



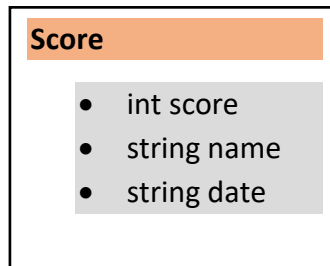
PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
Instituto de Ciências Exatas e de Informática
Lista 2 – Exercícios de Lista Estática

Curso: Jogos Digitais

Disciplina: Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados 2

Professor: Josemar Alves Caetano

1. Implementar uma classe Lista que manipula Objetos do tipo Score



2. Implementar métodos vistos em sala:
 - InsereFim(Score)
 - Mostrar()
 - int Pesquisar(Score)
 - InsereComeco(Score)
 - Score RemoveFim()
 - Score RemoveInicio()
3. Implementar o método InsereEmPosicao(Score, int)
4. Implementar o método Score RemoveEmPosicao(int)
5. Implementar o método bool IsOrdenada()
6. Implementar o método GravaEmArquivo(string)
7. Implementar o método LeDeArquivo(string)