

Singleton e Strategy

Trabalho 1 - Produção de Jogos 4

Membros

- Fabiana Passos Perdigão Britto
- Jonathan Bergson Santos
- Rafael Madureira dos Santos

Enemy

+ Life: Int

- onTriggerEnter(): Void

Constants

+ TagEnemy: String

Manger

+ Instance: Manager

+ TotalPoints: int

- Awake(): Void

+ IncrementTotalPoints():
Void

Bullet

- TimeToAutoDestroy:
Float

- Awake: Void

- OnTriggerEnter(): Void

- AutoDestroy(): Void

