

RÉSUMÉ DU RAPPORT DE TPI

SOS INFOBOBO

SITUATION DE DÉPART

Dans le cadre de ma formation d'informaticien CFC en 4 ans, un travail pratique de fin d'études a été imposé à chaque élève en fin de formation. Le projet qui m'a été attribué et sur lequel je désirais travailler se nomme Sos Infobobo. Sos Infobobo est une application WEB qui permet de principalement gérer des rendez-vous entre un réparateur informatique qui sera l'unique utilisateur connecté et des clients potentiels qui seront des utilisateurs non-connectés. L'application permet également aux clients de poster des avis sur les potentielles réparations effectuées qui devront d'abord être validées par le réparateur. Le réparateur, une fois connecté, a quant à lui accès à un calendrier avec ses différents rendez-vous planifiés ainsi qu'aux statistiques des réparations effectuées. Il aura également la possibilité de modifier ses informations personnelles dans une page dédiée pour cela.

MISE EN ŒUVRE

Afin de réaliser mon projet dans les meilleures conditions, j'ai tout d'abord créé un planning en suivant la méthodologie SCRUM. J'ai donc divisé mes tâches en fonctionnalités. Pour chaque tâche, j'ai opté pour un développement « semi-agile ». Ce qui veut dire que chaque jour, je prenais la tâche que j'avais à faire, et je l'implémentais dans mon projet tout en avançant la documentation. Pour ce qui est de l'implémentation, j'ai divisé mon code en deux parties. La première est la vue. C'est la partie qui s'occupe de l'affichage des données pour l'utilisateur. Puis la seconde est le modèle. Cette partie s'occupe de tous les traitements logiques et client/serveur dont a besoin le site. Pour le bon fonctionnement de mon site, j'ai également utilisé deux différentes librairies. La première est FullCalendar. Cette librairie permet d'afficher un calendrier et d'interagir avec. Elle m'a été très utile pour ma fonctionnalité de planification de rendez-vous. La deuxième est Swift Mailer. Swift Mailer est une librairie permettant d'envoyer des courriers électroniques à partir d'applications PHP. Pour ce qui est du design, j'ai principalement utilisé Bootstrap pour éviter de perdre trop de temps sur la partie visuelle tout en rendant mon site responsive.

RÉSULTAT

Malgré quelques difficultés notamment pour la partie planification et réalisation de quelques tâches, en effet certaines m'ont pris plus de temps que d'autres, j'ai pu surmonter tous ces problèmes et développer mon site Sos Infobobo dans les temps. Tous les points du cahier des charges ont également été respectés. Je suis très satisfait du résultat final de ce programme qui sera mis en application prochainement.