

Nom : OUEDRAOGO

Prénom : Jonathan Boris

Classe : M2 TSI ENSG

Contact : jonathan-boris.ouedraogo@ensg.eu

Compte rendu du projet

1. Contexte

Ce projet consiste à la mise en place d'une plateforme web de gestion d'événement, cette gestion donne lieu à l'intégrations et à l'exploitation de données sur divers évènements et leurs participants, les cibles de l'outil sont les structures opérantes dans l'organisation événementielle.

2. Compréhension du besoin

Nous voulons administrer des événements et leurs participants via une interface web, l'accès sera uniquement réservé à l'administrateur qui possède les droits d'authentification, l'application comportera deux parties distinctes soit une partie sur la gestion complète des événements et une autre sur la gestion des participants, les informations relatives à un événement pourront être intégrées, modifiées ou consultées ainsi que celles des participants.

On devrait pouvoir lister les participants inscrits à chaque événement, en ajouter ou en supprimer, lorsqu'un événement est supprimé, les participants inscrits seront également supprimés, à la date d'un événement les inscriptions devront être clôturées.

3. Fonctionnalités implémentées

L'application du principe CRUD (Create, Read, Update, Delete) dans la gestion des évènements et de leurs participants sera respectée, ainsi que la mise en place de la passerelle d'authentification.

4. Architecture logicielle

L'architecture utilisée est celle fournit par le framework Spring Boot MVC, selon cette architecture dite modèle vue contrôleur, la partie modèle implémente l'interaction avec la base de données du système, ce modèle est composé de service qui avec la bibliothèque JPA permet de mener les opérations CRUD, la partie contrôleur gère la communication entre le modèle et la vue, la vue gère l'interaction avec l'utilisateur.

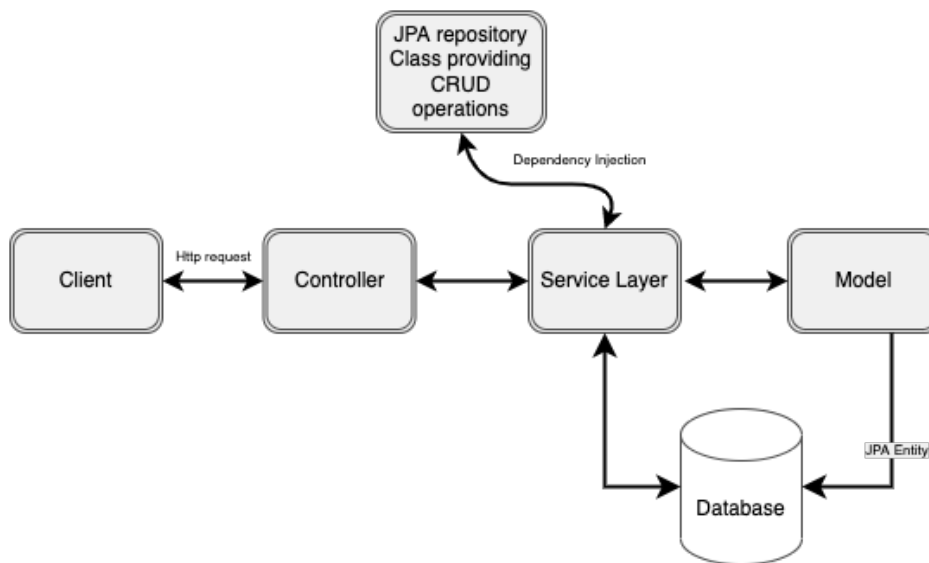


Figure 1: Architecture logicielle

5. Outils et technologies

5.1. Outils

- IntelliJ IDEA

C'est un environnement de développement intégré destiné au développement de logiciels informatiques reposant sur la technologie Java.



- Postman

Postman est une application permettant de tester des API Rest.



5.2. Backend

- Java Spring

Spring est un framework open source pour construire et définir l'infrastructure d'une application Java, dont il facilite le développement et les tests.



- Hibernate

Hibernate est un framework open source gérant la persistance des objets en base de données relationnelle.



5.3. Frontend

- HTML/CSS

Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou, dans sa dernière version, HTML5, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web.



- Bootstrap

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web.



- JQuery

jQuery est une bibliothèque JavaScript libre et multiplateforme créée pour faciliter l'écriture de scripts côté client dans le code HTML des pages web.



6. Rendu

Ce projet sera rendu sous un dépôt Github public accessible sur le lien suivant : <https://github.com/jonathanboris/ProjetSiteGestionEvenement>

Ce dépôt contient pour ce qui est du déploiement le code source de l'application et son guide d'installation, une vidéo de démonstration et ce compte rendu.

7. Expérience

Le développement de cette solution fut une expérience très constructive, cela m'a permis de mieux appréhender les technologies de JAVA EE et de joindre à ce cours certains savoirs issus de ce cas pratique.

The screenshot shows the 'EVENT MANAGER PRO' application interface. At the top, there is a 'Deconnexion' link and the title 'EVENT MANAGER PRO'. Below this, there are tabs for 'EVENT' and 'PARTICIPANT'. The main section is titled 'Events' and contains links for 'Create', 'Modify', and 'View'. Under 'Event creation', there is a form with fields for 'Titre' (containing 'I'), 'Date' (containing '02/02/2023'), 'Duree en heure' (with a range selector), 'Maximun participant' (with a range selector), and 'Organisation'.

Figure 2: Capture page d'accueil