



## Trabajo Práctico N° 1

**Fecha Límite de Entrega:** 31 de marzo  
**Profesor:** Lic. Demian Barry  
**Auxiliar:** Ing. Fernando Pap

### Condiciones de Aprobación:

En líneas generales el trabajo debe dar evidencia del desarrollo realizado. En casos puntuales en los que sea conveniente, incluir un archivo `readme.txt` con notas correspondientes. Entregas individuales subiendo contenido al classroom. Se recomienda utilizar github/Bitbucket/etc.  
El trabajo debe ser entregado completo.

### Enunciados

#### Parallel programming (MPI)

1. Requerimientos:
  - Instalar MPI (<https://www.mpich.org> – <https://mpitutorial.com/tutorials/installing-mpich2>).
  - Alternativamente, mediante Docker:

```
docker pull nlknguyen/alpine-mpich  
  
docker run --rm -it -v $(pwd):/project nlknguyen/alpine-mpich
```

2. Compilar y ejecutar los programas del anexo.

Compilación: `mpicc <fuente> -o <ejecutable>`

Ejemplo: `mpicc hello_world.c -o hello_world`

Ejecución: `mpirun -np <nro de procesos> <ejecutable>`

Ejemplo: `mpirun -np 4 ./hello_world`

3. Realizar un programa que, dado un vector y un escalar, resuelva su producto. Se debe distribuir los elementos del vector a los procesos disponibles para realizar los productos de cada elemento del vector por el escalar. Mostrar el vector original y el vector resultante.

Pueden utilizar como referencia la implementación del producto de una matriz por un vector:

[https://people.sc.fsu.edu/~jburkardt/c\\_src/mpi\\_test/matvec\\_mpi.c](https://people.sc.fsu.edu/~jburkardt/c_src/mpi_test/matvec_mpi.c) (¡Cuidado con el bug!).

En [https://people.sc.fsu.edu/~jburkardt/c\\_src/mpi\\_test/mpi\\_test.html](https://people.sc.fsu.edu/~jburkardt/c_src/mpi_test/mpi_test.html) se encuentran múltiples ejemplos.



## ANEXO

### Hello World

```
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int rank, size;

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);

    printf("Hola! Soy el proceso %d de %d\n", rank, size);

    MPI_Finalize();

    return 0;
}
```

**int MPI\_Init(int \*argc, char \*\*\*argv)**

**Entrada**

|      |                                 |
|------|---------------------------------|
| argc | Puntero al número de argumentos |
| argv | Puntero al vector de argumentos |

**MPI\_Comm**

tipo de dato que guarda toda la información relevante sobre un comunicador específico.

**int MPI\_Comm\_rank(MPI\_Comm comm, int \*rank)**

**Entrada**

|      |  |
|------|--|
| comm | Comunicador sobre el que se quiere conocer el identificador. |
|------|--|

**Salida**

|      |   |
|------|---|
| rank | Entero que indica el rango del proceso. |
|------|---|

**MPI\_COMM\_WORLD**

Identificador del comunicador al que pertenecen todos los procesos de una ejecución MPI.

**int MPI\_Comm\_size (MPI\_Comm comm, int \*size)**

**Entrada**

|      |   |
|------|---|
| comm | Comunicador sobre el que se quiere conocer el tamaño. |
|------|---|

**Salida**

sizeTamaño del comunicador.

**int MPI\_Finalize()**



## Send receive

```
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (int argc, char *argv[])
{
    int size, rank, dest, source, tag=1;
    char inmsg, outmsg='x';
    MPI_Status Stat;

    MPI_Init(&argc,&argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);

    if (rank == 0) {
        dest = 1;
        source = 1;
        MPI_Send(&outmsg, 1, MPI_CHAR, dest, tag, MPI_COMM_WORLD);
        MPI_Recv(&inmsg, 1, MPI_CHAR, source, tag, MPI_COMM_WORLD, &Stat);
        printf("Soy el proceso %d de %d y recibí %c\n", rank, size, inmsg);
    } else if (rank == 1) {
        dest = 0;
        source = 0;
        MPI_Recv(&inmsg, 1, MPI_CHAR, source, tag, MPI_COMM_WORLD, &Stat);
        MPI_Send(&outmsg, 1, MPI_CHAR, dest, tag, MPI_COMM_WORLD);
        printf("Soy el proceso %d de %d y recibí %c\n", rank, size, inmsg);
    }
    MPI_Finalize();
}
```

**int MPI\_Send(void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int dest, int tag, MPI\_Comm comm)**

### Entrada

**buf** Dirección inicial del buffer de envío. Esto significa que requiere un puntero. Si solo se pretende enviar un elemento, se puede enviar el puntero a este (&elemento).

**count** Numero de elementos a enviar (Debe ser un entero no negativo).

**datatype** Tipo de dato de cada elemento que se va a enviar. Acepta constantes definidas por MPI, por ejemplo MPI\_INT.

**dest** Rango del proceso destino.

**tag** Entero que representa la etiqueta del mensaje. El significado de la etiqueta queda en manos del usuario, durante el proceso de envío no es modificado.

**comm** Comunicador utilizado para la comunicación

**int MPI\_Recv(void \*buf, int count, MPI\_Datatype datatype, int source, int tag, MPI\_Comm comm, MPI\_Status \*status)**

### Entrada

**count** Entero que indica el número máximo de elementos que se espera recibir en el buffer de entrada.

**datatype** Tipo de dato de cada elemento que se va a recibir. Acepta constantes definidas por MPI, por ejemplo MPI\_INT.

**source** Rango del proceso de origen esperado, solo se recogen mensajes cuyo origen sea el especificado. Se acepta el valor MPI\_ANY\_SOURCE, el cual recoge de cualquier proceso origen.

**tag** Entero que representa la etiqueta del mensaje. Solo se recogerá un mensaje con la etiqueta especificada. Se acepta el valor MPI\_ANY\_TAG, que recoge con cualquier etiqueta. El significado de la etiqueta queda en manos del usuario, durante el proceso de envío no es modificado.

**comm** Comunicador utilizado para la comunicación. Solo se recogerán mensajes que han sido enviados por el comunicador seleccionado.

### Salida

**buf** Buffer de entrada en el que se guarda el contenido del mensaje enviado. Recibe un puntero al comienzo del buffer.

**status** Objeto de tipo MPI\_Status, contiene datos relevantes sobre el mensaje (como son el origen (MPI\_SOURCE), la etiqueta (MPI\_TAG) y el tamaño (size)).



## Hello World Send Receive

```

/*****
 * FILE: mpi_helloBsend.c
 * DESCRIPTION:
 *   MPI tutorial example code: Simple hello world program that uses blocking
 *   send/receive routines.
 * AUTHOR: Blaise Barney
 *****/
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MASTER          0

int main (int argc, char *argv[])
{
    int numtasks, taskid, len, partner, message;
    char hostname[MPI_MAX_PROCESSOR_NAME];
    MPI_Status status;

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &taskid);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numtasks);

    /* need an even number of tasks */
    if (numtasks % 2 != 0) {
        if (taskid == MASTER) {
            printf("Quitting. Need an even number of tasks: numtasks=%d\n", numtasks);
        }
    } else {
        if (taskid == MASTER)
            printf("MASTER: Number of MPI tasks is: %d\n", numtasks);

        MPI_Get_processor_name(hostname, &len);
        printf ("Hello from task %d on %s!\n", taskid, hostname);

        /* determine partner and then send/receive with partner */
        if (taskid < numtasks/2) {
            partner = numtasks/2 + taskid;
            MPI_Send(&taskid, 1, MPI_INT, partner, 1, MPI_COMM_WORLD);
            MPI_Recv(&message, 1, MPI_INT, partner, 1, MPI_COMM_WORLD, &status);
        } else if (taskid >= numtasks/2) {
            partner = taskid - numtasks/2;
            MPI_Recv(&message, 1, MPI_INT, partner, 1, MPI_COMM_WORLD, &status);
            MPI_Send(&taskid, 1, MPI_INT, partner, 1, MPI_COMM_WORLD);
        }
        /* print partner info and exit*/
        printf("Task %d is partner with %d\n", taskid, message);
    }
    MPI_Finalize();
}

int MPI_Get_processor_name(char *name, int *resultlen)
Salida
name                Especificador único del nodo real.
resultlen            Longitud (en caracteres) del resultado retornado en name.
```