

## Trabajo Final

### Paradigmas y Lenguajes de Programación

El trabajo consiste en investigar un lenguaje de programación teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- Indicar a que paradigma pertenece el lenguaje y explicar cuáles son las características que lo llevan a ubicarse dentro del mismo. (recuerden que el lenguaje puede tener características de más de un paradigma)
- Criterios de evaluación: indicar si el lenguaje seleccionado favorece a un criterio y perjudica a otro.
- ¿Es un lenguaje Fuertemente Tipado? Utiliza vinculación estática o dinámica de tipos.
- Expresiones: ¿el lenguaje permite expresiones mixtas? ¿Utiliza alguna regla de conversión de tipos?
- Tipos de Datos: ¿qué tipos de datos utiliza? ¿Permite tipos de datos definidos por el usuario?
- ¿El lenguaje tiene algún nivel de polimorfismo?
- ¿El lenguaje provee estructuras de control? ¿De qué tipo?
- ¿Qué métodos de pasaje de parámetros utiliza? ¿Permite que las unidades sean pasadas como parámetros?
- Excepciones: ¿Cómo trata los eventos inusuales? ¿Provee algún manejador?
- ¿Permite programación concurrente?

Los puntos anteriores son a modo de guía, para hacer una investigación profunda sobre el lenguaje es necesario adaptar las mismas a este.

Deberán contestar en su investigación ¿porque consideran que el lenguaje fue creado? ¿Cuál fue la necesidad de su creación?

Luego de realizar la investigación, deberán realizar una presentación de la misma en la que se evidencien los puntos claves investigados, se muestren ejemplos de código funcionando en los que se observen estas características y entregar la documentación correspondiente.

A continuación se facilita una lista de lenguajes seleccionados por la cátedra para este ciclo lectivo:

- Elixir: <https://elixir-lang.org/>
- Rust: <https://www.rust-lang.org/es>
- F#: <https://fsharp.org/>
- Kotlin: <https://kotlinlang.org/>

**Fecha de presentación: Martes 22 de noviembre de 2022**