



## MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

<b>Acadêmico:</b> Jonathan Cardoso de Brito		<b>R.A.:</b> 21012666-5
<b>Curso:</b> Engenharia de Software		
<b>Disciplina:</b> Sistemas Operacionais		
<b>Valor da atividade:</b> 4.0		<b>Prazo:</b> 09/12/2022

Para tratar a sobrecarga de memória podemos utilizar estratégias de alocação, como por exemplo a técnica de alocação contígua, em que a memória é dividida em duas partições, uma parte para o sistema operacional e outra parte para tamanhos variáveis de acordo com a demanda solicitada. Outra técnica é de alocação por segmentos em que a memória é fracionada em espaços que podem ser alocados distintamente na memória física.

A técnica de swapping é menos utilizada por ter um alto custo de carregamento, por isso é menos eficiente pelo alto custo de operações de entrada e saída em função do tempo gasto para carregamento.

A memória virtual por paginação gerencia a memória onde o espaço de endereçamento virtual e o espaço de endereçamento real são divididos em blocos de mesmo tamanho e a técnica de memória virtual por mapeamento que acontece quando um programa é executado apenas uma parte de seu código fica alocado na memória principal e o resto do código permanece na memória virtual até o momento em que for referenciado.