



CENTRO DE TECNOLOGÍAS AGROINDUSTRIALES
SENA REGIONAL VALLE

**Red de Conocimiento en Informática, Diseño y Desarrollo de
Software**

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Marzo de 2017

TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN.....	2
JUSTIFICACIÓN.....	2
OBJETIVOS.....	3
DIRIGIDO A.....	3
REQUISITOS.....	3
MATERIALES, EQUIPOS Y HERRAMIENTAS.....	6
CONTROL DE DOCUMENTO.....	6

INTRODUCCIÓN

SENASoft es uno de los encuentros más grandes a nivel nacional realizados por el SENA, en este evento los aprendices con ideas de proyectos TIC innovadores podrán participar en una rueda de proyección empresarial la cual busca promover la gestión comercial de productos y servicios consolidados y la inversión en ideas y productos de negocios generados por aprendices de los centros de formación del SENA.

JUSTIFICACIÓN

Una de las dificultades que presentan los aprendices es encontrar empresarios para realizar alianzas estratégicas y negocios productivos, Los aprendices con ideas de proyectos innovadores pretende como todas las empresas generar relaciones comerciales, promover su imagen, productos y servicios en el mercado, Por esto se pretende brindar un espacio el cual se pueda conocer diferentes empresarios nacionales e internacionales.

OBJETIVOS

Promover una rueda de negocios en la que se incentive el emprendimiento, innovación y la generación de empresas por parte de los aprendices SENA, mediante el acercamiento de posibles inversores y otras empresas existentes en la región, con las cuales se puede realizar integración comercial y alianzas estratégicas.

DIRIGIDO A

Aprendices SENA que estén cursando mínimo segundo semestre de su formación.

REQUISITOS

- a. La participación es individual.
- b. Un centro sólo podrá inscribir un proyecto.
- c. No podrán participar:
 - Egresados del SENA.
 - Aprendices de programas de formación titulada o complementaria de formación virtual.
 - Aprendices que hayan participado en eventos anteriores de SENASoft
 - Aprendices que hayan participado o que actualmente hagan parte del evento WORLDSKILLS.
 - Aprendices que sean o hayan sido Instructores SENA.
 - Aprendices de formación titulada de nivel especialización tecnológica.
 - Aprendices que tengan título universitario a nivel de tecnología o superior en cualquier área de formación.
- d. Los aprendices participantes deberán portar el carné que lo identifica como aprendiz SENA, la escarapela que lo acredita como participante, el carné de beneficiario del servicio de salud y su respectivo uniforme o la camiseta del evento.
- e. Los equipos o elementos necesarios que se requieran para la prueba (incluyendo librerías externas) deberán ser asignados al inicio de la competencia por el líder técnico de la categoría. No se permitirán ingresos posteriores.
- f. Antes de iniciar la prueba, el jurado verificará que la persona o pareja participante no ingrese:
 - Material que constituya ventaja para la realización de la prueba sobre los demás competidores
 - Material dañino para el hardware, software o personas.

- g. El jurado revisará el contenido del computador, y podrá solicitar la desinstalación o borrado de material en cumplimiento de lo dispuesto en el inciso f.
- h. Si se encuentra algún material considerado en el punto f se procederá a formatear el o los equipos donde se encuentre, la pareja de participantes será sancionada restándole el 30% del puntaje que logre en la prueba del día. El líder nacional SENASoft presentará al subdirector del centro organizador el informe respectivo aportando las evidencias del caso, a su vez el subdirector del centro organizador deberá notificar al subdirector del centro origen de aprendices sancionados.
- i. A la competencia no se permite el ingreso de personas en estado de embriaguez o bajo el efecto de sustancias que impidan un normal desempeño.
- j. Terminada la prueba, los resultados serán evaluados en el computador objeto del desarrollo de la prueba. En caso de requerirlo, el jurado de la prueba podrá exigir la presencia de la pareja participante, al momento de hacer la evaluación.
- k. Al terminar cada prueba, el computador quedará en custodia del jurado, para su posterior evaluación.
- l. El ingreso de los participantes se habilitará 15 minutos previos al inicio de la prueba. Una vez iniciada la prueba según los horarios establecidos en el cronograma del evento se permitirá el acceso a los participantes so pena de recibir una sanción equivalente a la pérdida del 30% del puntaje de la prueba del día respectivo.
- m. Los equipos de cómputo, y/o materiales magnéticos y digitales, serán custodiados por la Regional Valle y solo podrán ser retirados una vez culminada la prueba en el espacio dispuesto para tal fin según el cronograma del evento.
- n. Todas las herramientas y elementos que se usen en la competencia deben pertenecer al inventario SENA y deben estar debidamente marcados con el nombre del centro y la categoría.
- o. Todos los equipos que se utilicen en la competencia deben estar con privilegios de administrador y sin contraseñas.

ACTIVIDADES

JORNADA	TEMAS A CONSIDERAR	COMPETENCIAS RELACIONADAS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
Día 1			<p>(50%)</p> <p>Estructura financiera básica (concepto del proyecto, clasificación de las fuentes financieras, proyecciones en el tiempo mínimo 1 año del proyecto)</p> <p>Modelo de negocios Canvas (Diligenciar Formato Fondo emprender)</p> <p>PMV (producto mínimo viable).</p> <p>Identidad corporativa (Crear presentación de los productos, marca o nombre, colores, personajes, iconos, medios, isotipo, logotipo, eslogan, emblema, imago tipo, campañas o estrategias)</p> <p>Herramientas Tecnológicas utilizadas (uso o implementación de herramientas de Software, Hardware, Apps)</p> <p>Elementos de Innovación (los elementos innovadores que presenta en su proyecto)</p> <p>Presentación de la empresa (Pitch o discurso)</p> <p>Interacción con el público o clientes potenciales</p>
Día 2			<p>(25%)</p> <p>Presentación de la empresa</p> <p>Interacción con el público o clientes potenciales</p>
Día 3			<p>(25%)</p>

			Presentación de la empresa
			Interacción con el público o clientes potenciales

MATERIALES, EQUIPOS Y HERRAMIENTAS.

ÍTEM	ELEMENTO	IMAGEN	CANTIDAD	OBSERVACIONES
1	Computador portátil		1	Cada proyecto debe proveer su equipo desde el centro de formación origen
2	Video Beam		1	Equipo para administrar y exponer la información sobre la empresa.

CONTROL DE DOCUMENTO

Actividad	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Redacción	Carlos Alberto Abad Moreno	Instructor	Centro de Tecnologías Agroindustriales	Marzo de 2017
Revisión	José Gabriel Garavito Aponte	Instructor	Centro de Tecnologías Agroindustriales	Marzo de 2017