



Jonathan GRAFF

Développeur Python backend

Ancien professeur agrégé de mathématiques, développeur depuis deux ans. Mes particularités sont ma très forte motivation, mon enthousiasme et ma rapidité à apprendre de nouveaux outils.

ETAT CIVIL

Né le 13 juillet 1985 à Strasbourg

Nationalité française

Permis B

Site Web : jonathangraff.github.io/presentation/

COORDONNEES



74 rue Mademoiselle
75015 Paris



07 66 47 46 81



jonathan.graff@hotmail.fr

FORMATIONS

- 2021 - Formations **Développeur Full Stack, Javascript, Bootstrap et Data Sciences** sur la plateforme Udemy
- **Master de Calcul Scientifique et Mathématiques de l'Information (CSMI)** à l'Université de Strasbourg (note de 16 sur 20)
- 2009 **Magistère et Master de mathématiques fondamentales** (note de 14 sur 20)
- 2008 **Agrégation externe de mathématiques** (112^e national, 1^{er} de Strasbourg)

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- 08/2023 **Développeur Python Backend (Société Générale service CIRRUS)**
 - Développement et maintenance d'une API pour distribuer et gérer les VM de la banque. Ecriture de tests d'intégration, mise à jour, déploiement.
 - Stack technique* : Python, Openstack, Docker, Linux, Git
- 09/2022 **Développeur Python Backend (Société Générale service DBMSP)**
 - Développement et maintenance d'une API REST permettant aux différents services de la banque la création et la gestion de leur base de données - Amélioration et refactorisation de l'application - Gestion des tests unitaires et d'intégration.
 - Stack technique* : Python, Flask, Celery, Git
- 07/2023
- 02/2022 **Ingénieur Support Niveau 2 (Flowbird)**
 - Analyse des problèmes back-end pouvant apparaître sur des horodateurs connectés et résolution de ceux-ci ou transmission à l'équipe R&D. Recherches en BDD, lecture de logs, création de programmes en Python pour simplifier les tâches répétitives.
- 08/2022
- 09/2009 **Professeur agrégé de mathématiques (lycées et classes préparés)**
 -
- 01/2022 En poste pendant neuf ans à Strasbourg, et deux ans à La Havane, Cuba.

COMPETENCES

Langages informatiques : Python, Java, SQL, HTML, CSS (Bootstrap), Javascript (jQuery), C, C++, Typescript

Python : Flask, Celery, Django, Kivy, Pytest, Unittest, Panda, Numpy, Matplotlib

Autres : Linux, Windows, Git, Docker, tests unitaires, CI/CD (Jenkins), méthode Agile

LANGUES PARLEES

Français, Anglais, Espagnol : excellente maîtrise

LOISIRS

Running, escalade, slackline, vélo, plongée, cinéma, bricolage