**ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**----------**

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**MÔN HỌC: ĐỒ HỌA MÁY TÍNH**

**Năm học: 2020 – 2021**

**Lớp: CS105.L22.KHCL**

**Giảng viên hướng dẫn: Cáp Phạm Đình Thăng**

**Nhóm thực hiện:**

**Huỳnh Lữ Anh Khoa - 18520916**

**Hà Thúc Đăng Khoa - 18520914**

**MỤC LỤC**

**Thông tin nhóm ...……………………………………………………………….2**

**Chương I: Mô tả đồ án …………….……………………………………………4**

**Chương II: Chức năng…….……………………………………………………5**

**1. Chức năng đã thực hiện được………..…………………………….5**

**2. Chức năng chưa thực hiện được…..………………………………6**

**Chương III: Cài đặt……………………………..…………………….…………7**

**1 Hướng dẫn cài đặt……………………………………………………..7**

**2 Hướng dẫn sử dụng…………………………………………………...7**

**Chương IV: Kết luận…………………………..………………………………..8**

**1 Kết quả đạt được…………………………..…………………………..8**

**2 Hướng phát triển….……………………………………………………9**

**THÔNG TIN NHÓM**

Nhóm gồm 2 thành viên (Mã lớp: CS105.L22.KHCL)

* Hà Thúc Đăng Khoa. MSSV: 18520914
* Huỳnh Lữ Anh Khoa. MSSV: 18520916

Chương I: Mô tả đồ án.

Đồ án được thực hiện bằng thư viện Three.js, là thư viện của Javascript được sử dụng để tạo và hiển thị các đồ họa máy tính 3D trên trình duyệt web thông qua WebGL.