

## Interfaces de Usuario (UI) para el Software de Creación de Listas de Trench Crusade

Basado en los requerimientos funcionales, se proponen las siguientes pantallas clave:

---

### 1. Pantalla Principal (Dashboard)

Elementos UI:

- **Menú lateral:** Acceso rápido a "Nueva Lista", "Listas Guardadas", "Base de Datos", "Ajustes".
- **Vista previa de listas recientes:** Miniaturas con nombre, facción y puntos totales.
- **Botón "Modo Torneo":** Toggle para activar validación estricta.
- **Barra de búsqueda global:** Filtros por facción, puntos o nombre.

**Relación con Requerimientos:**

- Cumple con **Gestión de Listas (1)**, **Exportación (6)**, y **Modo Torneo (9)**.

---

### 2. Editor de Listas

Elementos UI:

**Panel izquierdo:**

- Selector de facción (desplegable con íconos).
- Lista de unidades añadidas (con puntos y categorías).
- Barra de progreso de puntos (ej.: "750/1000 pts").

**Panel central:**

- Base de datos de unidades filtrables (con imágenes y stats).
- Hover sobre unidades muestra **vista previa de reglas**.

**Panel derecho:**

- Opciones de personalización (equipo, habilidades).
- Alertas en tiempo real (ej.: "¡Falta un Comandante!").

**Relación con Requerimientos:**

- Cubre **Cálculo de Puntos (2)**, **Validación de Reglas (3)**, y **Interfaz Intuitiva (8)**.

---

### 3. Base de Datos de Unidades

#### Elementos UI:

#### Filtros avanzados:

- Por facción, tipo (infantería/vehículo), puntos, palabras clave ("sigilo").

#### Vista de tarjetas:

- Imagen de la miniatura, coste en puntos, reglas especiales.
- Botón "+" para añadir a la lista actual.

**Toggle "Reglas Caseras":** Permite mostrar unidades personalizadas.

#### Relación con Requerimientos:

- Alinea con **Base de Datos Integrada (4)** y **Personalización (5)**.

---

### 4. Exportación/Compartir

#### Elementos UI:

- **-Selector de formato:** PDF (para imprimir), TXT (para torneos), o enlace compartible.
- **Vista previa del PDF:** Muestra lista con logo oficial y código QR de verificación.
- **Botones de redes sociales:** Discord, Facebook, Twitter (con OAuth 2.0).

#### Relación con Requerimientos:

- Responde a **Exportación/Importación (6)** y **Funcionalidades Sociales (9)**.

---

## 5. Perfil de Usuario

Elementos UI:

### Inventario de miniaturas:

- Checklist de modelos poseídos (sincronizado con la nube).
- **Sincronización:** Toggle "Guardar en la nube" (con icono de estado).
- **Configuración de seguridad:** Activación de 2FA y privacidad.

### Relación con Requerimientos:

- Satisface **Perfiles de Usuario (7)** y **Seguridad (11)**.

---

## 6. Tutorial Interactivo

Elementos UI:

### Popup guiado:

- Pasos ilustrados ("Cómo añadir una unidad", "Validar lista").
- Vídeos embebidos para funciones complejas.
- **Selector de idioma:** Español, inglés, francés, alemán.

### Relación con Requerimientos:

- Implementa **Accesibilidad y Soporte (10)**.

---

## Wireframes (Descripción Visual)

### 1. Dashboard:

- Menú lateral colapsable.
- Tarjetas de listas con facción (ej.: "Legión de la Penumbra") y puntos.

### 2. Editor de Listas:

- Barra de puntos que cambia de verde a rojo al exceder límite.
- Tooltips al pasar el mouse sobre unidades.

### 3. Exportación:

- Modal con opciones de formato y vista previa del PDF.

---

### Herramientas Recomendadas para Diseño

- **Figma/Adobe XD:** Para prototipos interactivos.
- **Componentes reutilizables:** Botones, tarjetas de unidades, filtros.
- **Paleta de colores:** Oscuros (ej.: #1A1A2E) con acentos rojos (#E94560) para alertas.

### Ejemplo de UI en texto:

'''

[Botón "Añadir Unidad"] -> (Verde #2DCC70)

[Alerta "Límite excedido"] -> (Rojo #E94560 con ícono ⚠)

'''