```
┌─────────────────────────┐
│      sf::Drawable        │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│ + ~Drawable()            │
│ # draw()                 │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│     TrafficSim::Node     │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│ + Node()                 │
│ + connect()              │
│ + disconnect()           │
│ + disconnectAll()        │
│ + search_DFS()           │
│ + getPos()               │
│ + getNeighbors()         │
│ + pathDistance()         │
│ + incrementCounter()     │
│ + getCarsPassed()        │
│ + resetCounter()         │
│ + draw()                 │
└─────────────────────────┘
```