```
┌─────────────────────────┐
│     sf::AIResource      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│   # AIResource()        │
│   # ~AIResource()       │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│    sf::SoundSource      │
├─────────────────────────┤
│ # m_source              │
├─────────────────────────┤
│ + SoundSource()         │
│ + ~SoundSource()        │
│ + setPitch()            │
│ + setVolume()           │
│ + setPosition()         │
│ + setPosition()         │
│ + setRelativeToListener()│
│ + setMinDistance()      │
│ + setAttenuation()      │
│ + getPitch()            │
│ and 10 more...          │
│ # SoundSource()         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│    sf::SoundStream      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + ~SoundStream()        │
│ + play()                │
│ + pause()               │
│ + stop()                │
│ + getChannelCount()     │
│ + getSampleRate()       │
│ + getStatus()           │
│ + setPlayingOffset()    │
│ + getPlayingOffset()    │
│ + setLoop()             │
│ + getLoop()             │
│ # SoundStream()         │
│ # initialize()          │
│ # onGetData()           │
│ # onSeek()              │
│ # onLoop()              │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────┐
│       sf::Music         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Music()               │
│ + ~Music()              │
│ + openFromFile()        │
│ + openFromMemory()      │
│ + openFromStream()      │
│ + getDuration()         │
│ + getLoopPoints()       │
│ + setLoopPoints()       │
│ # onGetData()           │
│ # onSeek()              │
│ # onLoop()              │
└─────────────────────────┘
```