```
┌─────────────────────────────────────────────┐
│              sf::GlResource                 │
├─────────────────────────────────────────────┤
│                                             │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ # GlResource()                              │
│ # ~GlResource()                             │
│ # registerContextDestroyCallback()          │
└─────────────────────────────────────────────┘
                      △
                      │
┌─────────────────────────────────────────────┐
│              sf::Texture                    │
├─────────────────────────────────────────────┤
│                                             │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ + Texture()                                 │
│ + Texture()                                 │
│ + ~Texture()                                │
│ + create()                                  │
│ + loadFromFile()                            │
│ + loadFromMemory()                          │
│ + loadFromStream()                          │
│ + loadFromImage()                           │
│ + getSize()                                 │
│ + copyToImage()                             │
│ and 18 more...                              │
│ + bind()                                    │
│ + getMaximumSize()                          │
└─────────────────────────────────────────────┘
```