```
┌─────────────────────┐          ┌──────────────────────────────────────┐
│    sf::Drawable     │          │           sf::GlResource             │
├─────────────────────┤          ├──────────────────────────────────────┤
│                     │          │                                      │
├─────────────────────┤          ├──────────────────────────────────────┤
│ + ~Drawable()       │          │ # GlResource()                       │
│ # draw()            │          │ # ~GlResource()                      │
│                     │          │ # registerContextDestroyCallback()   │
└─────────────────────┘          └──────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────┐
│       sf::VertexBuffer      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + VertexBuffer()            │
│ + VertexBuffer()            │
│ + VertexBuffer()            │
│ + VertexBuffer()            │
│ + VertexBuffer()            │
│ + ~VertexBuffer()           │
│ + create()                  │
│ + getVertexCount()          │
│ + update()                  │
│ + update()                  │
│ and 8 more...               │
│ + bind()                    │
│ + isAvailable()             │
└─────────────────────────────┘
```