```
          ┌─────────────────────┐
          │    sf::Drawable      │
          ├─────────────────────┤
          │                     │
          ├─────────────────────┤
          │ + ~Drawable()       │
          │ # draw()            │
          └─────────────────────┘
                   △
                   │
          ┌─────────────────────┐
          │   TrafficSim::Tile   │
          ├─────────────────────┤
          │ # node_             │
          │ # pos_              │
          │ # size_             │
          │ # rect_             │
          │ # tile_index_       │
          ├─────────────────────┤
          │ + Tile()            │
          │ + getType()         │
          │ + getNode()         │
          │ + getPos()          │
          │ + getCenter()       │
          │ + getTileIndex()    │
          │ + getSize()         │
          │ + selectTile()      │
          │ + hoverTile()       │
          │ + unSelectTile()    │
          │ + draw()            │
          └─────────────────────┘
                   △
                   │
          ┌─────────────────────┐
          │ TrafficSim::RoadTile │
          ├─────────────────────┤
          │ # dir_              │
          │ # right_turn_       │
          │ # light_            │
          ├─────────────────────┤
          │ + RoadTile()        │
          │ + getDir()          │
          │ + isFlipped()       │
          │ + getLight()        │
          │ + rotate()          │
          │ + flip()            │
          │ + addLight()        │
          │ + removeLight()     │
          │ + autoRotate()      │
          │ + getType()         │
          │ + connect()         │
          │ + connectableFrom() │
          │ + canConnectTo()    │
          │ + draw()            │
          │ # connectTo()       │
          └─────────────────────┘
                   △
                   │
          ┌──────────────────────────┐
          │ TrafficSim::StraightRoad  │
          ├──────────────────────────┤
          │                          │
          ├──────────────────────────┤
          │ + StraightRoad()         │
          │ + getType()              │
          │ + connect()              │
          │ + connectableFrom()      │
          │ + canConnectTo()         │
          │ + SetTexture()           │
          └──────────────────────────┘
```